

Games Disc & Mag



5/94

DM 7,-

COMPUTEC
MAGAZIN

Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin

Quelle: IVW

Das Rollenspiel-Ereignis '94

ULTIMA VIII - PAGAN

MicroProse im Höhenflug

F-14 FLEET DEFENDER
MASTERS OF MAGIC
COLONIZATION

JETZT
NEU!!!

32 mit
Seiten



Sollten Sie hier keine Diskette
vorfinden, so wenden Sie sich bitte
an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten
verwenden Sie bitte den Garantie-
Coupon aus dem Heft und schicken
ihn an:

ASTAT MEDIA GmbH
Reklamationen Computec Verlag
Kobergerstr. 41
90408 Nürnberg

C O V E R D I S K

MAD NEWS

Chefredakteur, Reporter und Layouter
gleichzeitig? Mad News entführt Sie in
die Welt der Nachrichtenmagazine!

386er • Maus • VGA

OUTPOSTTM

**Das Schicksal der Erde hängt von
ihrem Überleben ab !**



Steuern Sie das Wachstum Ihrer Kolonie.



*Konstruieren Sie eine Reihe von mechanischen
Gehilfen, darunter Roboter für den Bergbau,
Erkundungsarbeit und Bulldozer-Roboter.*



Ihre Reise beginnt mit dem Mutterschiff.

Die Erde wurde durch eine Katastrophe zerstört - Sie sind nun verantwortlich dafür, unsere Zivilisation auf einem anderen Planeten wieder aufzubauen. Wohin Sie gehen, und ob Sie überleben, hängt von Ihnen ab - das Spektrum der Möglichkeiten ist so weit gespannt wie die Milchstraße.

OUTPOST ist aufgebaut auf Forschungen der NASA auf den Gebieten Raumfahrt, Robotik, Terraforming und Konzeption intergalaktischer Flugkörper; das Spiel gibt Ihnen die Kontrolle über die umfassendste Strategie-Simulation, die je für den PC entworfen wurde.

Von der Raumstation für die Kolonisierung von Planeten bis zu den Bergarbeit-Robotern und der Einschienenbahn, die Sie auf dem Planeten verwenden werden, sind der photographische Realismus und die 3D-Animationen von OUTPOST unerreicht.

Die Entwicklung der Landwirtschaft, des Bergbaus und der Industrieproduktion sind lebensnotwendige Aktivitäten, wie auch die Investitionen in Forschungs- und Erholungsstätten, die den Kolonisatoren das Leben angenehmer machen werden. Hoffentlich bleiben sie lange genug am Leben, um davon zu profitieren. Denn in letzter Konsequenz werden Ihre Entscheidungen die Zukunft der Menschheit bestimmen.



*Die Befehlsstruktur erlaubt Ihnen, den Status Ihrer
Kolonie zu analysieren.*



3D-Grafiken auf dem neuesten Stand der Technik.




*Tanken Sie in der Wasserstoffatmosphäre von
Jupiter auf.*

OUTPOST ist erhältlich für PC CD-ROM (Disketten-Version folgt)

«Die Grafikqualität von Outpost ist einfach unglaublich»

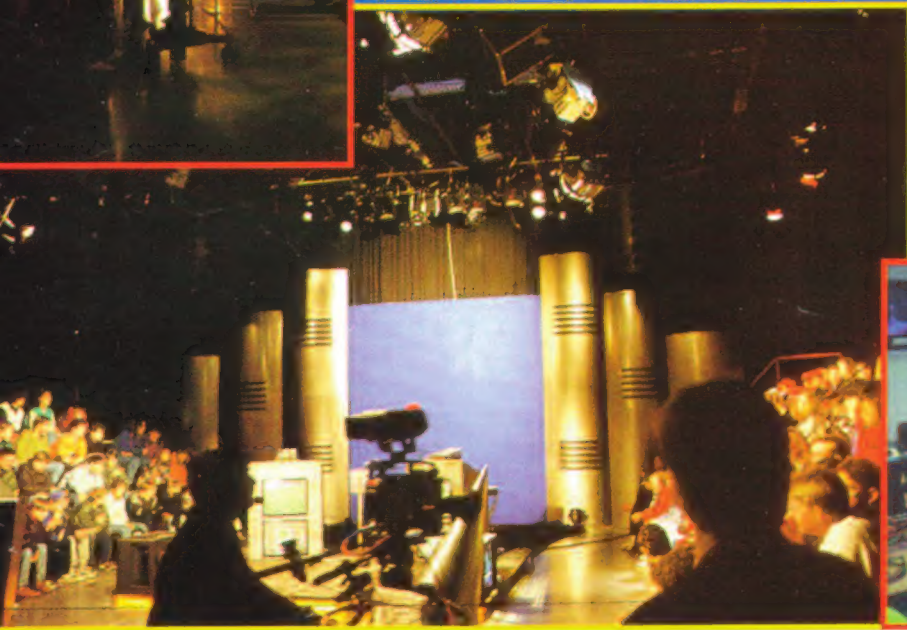
Computer Gaming World

® und/oder TM sind
eingetragene Warenzeichen
von, oder lizenziert an Sierra
On-Line, Inc.
Alle Rechte vorbehalten.

eine  **SIERRA[®]** Produktion

PLAY TIME.DIE SHOW.

TV





**Sonntags.
12.20 Uhr.
Auf RTL **2**.**

Das aktuelle
Heft zur Show
Jetzt im Handel
erhältlich.



Stephan Heller ist
"Mr. Play Time"



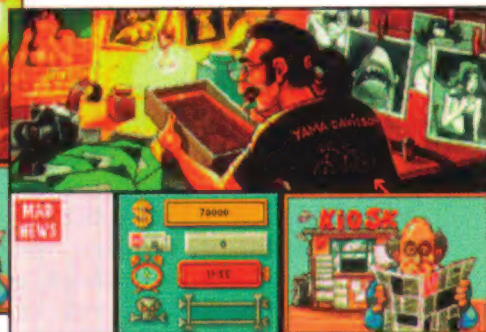
WIRTSCHAFT

Daß man die von den Herstellern angegebenen Erscheinungsdaten längst nicht mehr für bare Münze nehmen darf, hat wohl die Vergangenheit deutlich bewiesen. Diverse Spieletitel aufzulisten, würde wohl den Rahmen sprengen, muß sich doch jedes Softwarehaus diesen Vorwurf gefallen lassen - und sei es auch nur einmal in seiner Geschichte. Das wurmt natürlich in besonderem Maße den Endverbraucher, der sich mehrere Monate in Geduld üben muß, bis er endlich die heißersehten Disketten in Händen halten darf. Letztlich kann er aber doch zufrieden sein, denn in den meisten Fällen bekommen die Produkte in den letzten Tagen und Wochen noch einmal den nötigen Feinschliff, der dann das Tüpfelchen auf dem i darstellt. Bestes Beispiel ist in diesem Zusammenhang wohl Ultima VIII, das bereits für Dezember '93 angekündigt war, nun aber doch erst im April erscheinen wird. Viele erwarteten schon einige Veränderungen und Verbesserungen, was aber Richard Garriott und sein Team letzten Endes auf die Beine gestellt haben, sprengt alle Vorstellungen. Die Game-Engine von Ultima VII wurde nicht völlig über Bord geworfen, sondern so modifiziert, daß auch unerfahrene Rollenspieler Gefallen finden können. Das ist auch wichtig, denn bislang wurde Ultima vorwiegend von eingefleischten Fans gespielt, alle anderen befürchteten, nicht hinter die weiterführende Story zu blicken. Einen besonders großen Schritt hat Ultima VIII aber in Sachen Spielablauf getan - und damit liegt es auch voll im gegenwärtigen Trend. Interaktivität heißt das Stichwort unserer Tage, auch wenn es momentan mehr im Zusammenhang mit CD-ROM ausgesprochen wird. Bei Ultima VIII hat man seinen Helden vollkommen unter Kontrolle: er kann springen, schleichen, rennen, kämpfen und schlafen. Der nächste Schritt kann nur sein, daß in einer virtuellen Realität gespielt wird, also mit VR-Helm und Datenhandschuh. Vielleicht haben sich die Jungs bei Origin ja auch schon darüber Gedanken gemacht und Ultima X wird nicht mehr über Maus und Tastatur bedient...

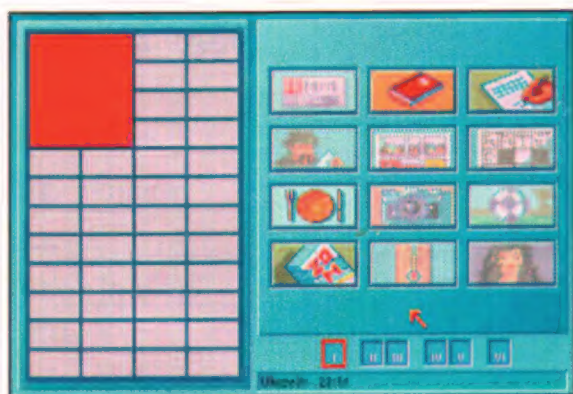
Anfang März wagte unser Auslandskorrespondent bei MicroProse einen Blick hinter die Kulissen. Sid Meier erzählte ihm einige interessante Dinge über Colonization, das sich zwar noch im Entwicklungsstadium befindet, aber mit ziemlicher Sicherheit der Nachfolgehit zu Civilization wird. Außerdem erfahren Sie alles Wissenswerte über Master of Magic, die Fantasyvariante von Master of Orion, und Across the Rhine, dessen Name eigentlich schon das Thema erahnen läßt. MicroProse befindet sich wieder im Aufwind. Wer's nicht glaubt, sollte die Reportage auf keinen Fall verpassen.

Oliver Menne
Leitender Redakteur

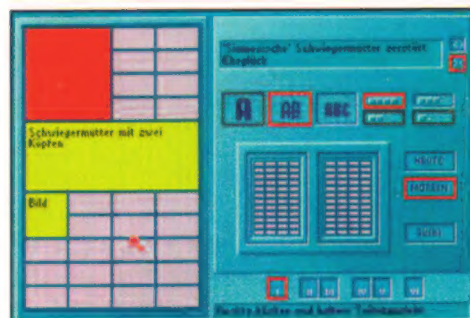
MAD NEWS



Deutschsprachige Wirtschaftssimulationen muß man nicht lange suchen, doch legt man Wert auf Qualität, bleibt man schnell bei vier bis fünf Vertretern dieses Genres hängen. Mad News zählt mit Sicherheit dazu.



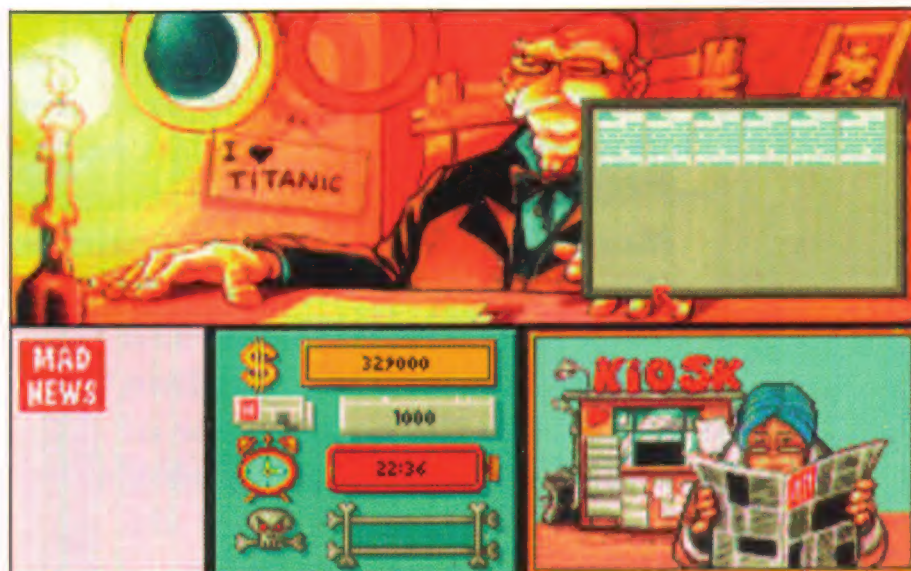
kamen. Obwohl bei Mad News auch Gameplay, Grafik und Sound verbessert wurden, ist es aber vor allem die Abteilung Humor, in der sich das Entwicklerteam so richtig ausgetobt hat. Haarsträubende Geschichten und bitterböse Satiren reizen die Lachmuskeln



Der Vorgänger Mad TV wird den meisten wohl immer noch ein Begriff sein, handelte es sich doch um eine ausgezeichnete Simulation, bei der Humor und Abwechslung nicht zu kurz

bis an die Schmerzgrenze, so daß schnell das eigentliche Spiel in Vergessenheit gerät. Die Coverdisk beinhaltet einige Stories, die sich gewaschen haben. Lassen Sie sich überraschen. Damit ist eigentlich

auch schon alles gesagt: Sie können Geschichten einkaufen, die Zeitung ganz nach ihren Vorstellungen gestalten und schließlich diesen meist blanken Unsinn auch noch lesen. Alles, was Sie dazu benötigen, ist ein 386er, eine Maus und eine VGA-Karte. Viel Spaß wünscht Ihnen die gesamte PC Games-Redaktion.



**MEHR
INFOS AUF
SEITE
92**

INHALT

RUBRIKEN

What's Up	4
Inhalt	6
UPtoDATE	10
PostScript - Leserbrief	51
Lesestoff	54
Demoservice	56

Inserentenverzeichnis	57
Coverdisk	92
Charts	94
Coming up!	146
Impressum	146

SPIEL DES MONATS

● Ultima VIII - Pagan	32
-----------------------	----

REVIEWS

● F-14 Fleet Defender	38
Big Sea	44
In Extremis	46
● UFO - Enemy Unknown	100
Unnecessary Roughness	102

**SUPER
ABO
SEITE
137**

LucasArts und Origin, das sind die beiden Namen, die momentan in aller Munde sind. Aus dem Hinterhalt schleicht sich jedoch MicroProse an das marktführende Duo an und kann mit seinen neuesten Produkten sogar gleichziehen. F-14 Fleet Defender, 1942 - Pacific Air War und UFO sind nur drei der zahlreichen Produkte, die in den nächsten Monaten auf Sie zukommen. Markus Krichel, unser Mann in Amerika, hat MicroProse in Baltimore besucht und interessante Neuigkeiten zu Across the Rhine, Master of Magic und Colonization erfahren. Ein Interview mit Sid Meier darf da natürlich nicht fehlen.

● The Elder Scrolls: Arena	104
Seawolf	108
Wizard	112
Privateer: Righteous Fire	114
● Magic of Endoria	116
● 1942 - Pacific Air War	118

CD-ROM

CD-ROM-News	124
Microcosm	126
Empire Deluxe	128
Lord of the Rings	128
Star Trek 25th Anniversary	130
Gabriel Knight	131

PD & SHAREWARE

Space Bats	120
Star Hammer	120
Raptor	120
Break In V4.0	121
Vikings	122
Pickle Wars	122
Unpress for Windows	123
VGA Copy 6.0	123
PCX Dump	123

ZUBEHÖR

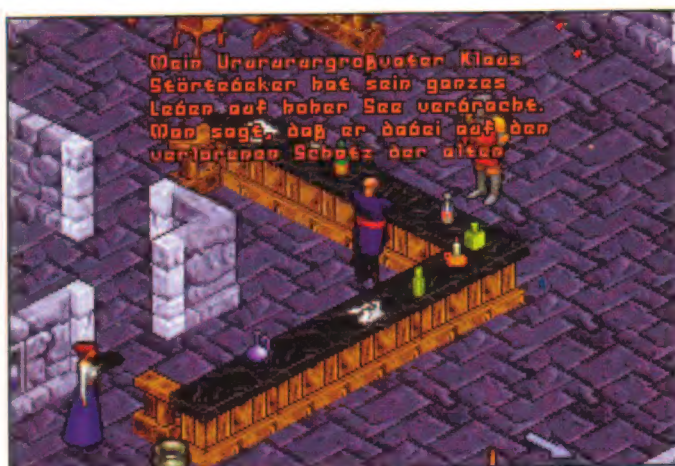
Polaroid Data Rescue	96
----------------------	----

SPECIAL

Interview mit Jane Jensen	8
Reportage: MicroProse	14
Reiseplanung mit dem PC	132

WORKSHOP

Der Multimedia-PC selbst gebaut	138
---------------------------------	-----



34 Nachdem Ultima VIII bereits für Dezember, Januar, Februar und März angekündigt war, ist es im April nun endlich soweit: das Rollenspiel des Jahres steht in den Regalen! Daß Ultima VIII wirklich den Titel Spiel des Monats verdient hat, lesen Sie ab Seite 34.



38 Während Strike Commander und TFX sich immer noch um den ersten Platz auf dem Siebertreppchen streiten, nähert sich F-14 Fleet Defender mit großen Schritten. Der lachende Dritte oder nur eine Lachnummer im Vergleich zu den beiden Referenzspielen?



132 Im April werden schon die ersten Vorbereitungen für den anstehenden Sommerurlaub getroffen. Natürlich kann man jetzt Kataloge wälzen und Stunden im Reisebüro verschwenden, einfacher geht es jedoch mit dem PC! Ab Seite 132 erfahren Sie alles Wissenswerte!

Interview mit Jane Jensen von Sierra

Bavarian Werewolf

Ein Amerikaner, der mit gezückter Videokamera deutsche Burgen und Schlösser filmt, muß nicht zwangsläufig ein Tourist auf Europareise sein. Im Fall dieser zwei Amerikaner ist das sogar ein einwandfreier Trugschluß: Jane Jensen und Robert Holmes, ihres Zeichens Mitarbeiter von Sierra, besuchten dieser Tage das Land der Dichter und Denker, um authentisches Material für ihr neuestes Projekt zu sammeln.



Die 31-jährige Jane Jensen hat sich bei Sierra bereits einen Namen als Spiele-Designerin mit Spielen wie Eco Quest 1 und King's Quest VI machen können, zuletzt auch durch einen Adventure-Thriller mit dem Titel Gabriel Knight (Award in PC Games 3/94). Für Gabriel Knight 2, das im Frühjahr 1995 erscheinen soll, sammeln die beiden jetzt schon eifrig das Material. Thomas Borovskis traf sie bei ihrer Zwischenstation in der Wagner-Stadt Bayreuth und hatte bei einem Spaziergang durch die Residenz Richard Wagners die Chance für ein kurzes Interview:

PC Games: Miss Jensen, das kürzlich erschienene Gabriel Knight ist eine Art übernatürlicher Thriller, in den viele Elemente aus dem afrikanischen Voodoo-Glauben eingewoben wurden. Entschuldigen Sie die Frage, aber was hat das denn mit Richard Wagner zu tun?

J.Jensen: Das hat insofern etwas mit Richard Wagner zu tun, als ein Großteil von Gabriel Knight 2 (GK 2) in Deutschland spielen wird und wir die Epoche Ludwigs II. (König von Bayern) als historischen Hintergrund nehmen werden. Ludwig II. war ein großer Bewunderer des Bayreuther Komponisten, und ihre beiden Lebenswege

sind auch eng miteinander verbunden.

PC Games: Heißt das, Gabriel Knight alias Schattenjäger wird im zweiten Teil dem bayerischen König begegnen?

J.Jensen: Direkt begegnen natürlich nicht, aber wir fanden bei unseren Recherchen, daß sich das Leben dieses Königs als idealer Hintergrund für ein mystisch angehauchtes Adventure, wie GK 2 es werden soll, anbietet. Denken Sie nur an seine späten Tagebuchaufzeichnungen und seinen mysteriösen Tod im Starnberger See.

PC Games: Was können Sie jetzt schon über die Story verraten?

J.Jensen: Es ist noch nichts niedergeschrieben, aber Sie können gerne hören, welche Storyline ich mir bis jetzt in etwa vorstelle: Gabriel Knight wird in Deutschland unterwegs sein, um eine unveröffentlichte Sinfonie Richard Wagners zu suchen. Diese geheimnisvolle Komposition soll Wagner für Ludwig II. geschrieben haben, um diesen von einem bösen Fluch zu befreien.

PC Games: Ein Fluch?

J.Jensen: Ja, es geht diesmal allerdings nicht um Voodoo, sondern um Werwölfe. Wir werden die offenen Stellen im Schicksal des bayerischen Königs für das Spiel mit einer Werwolf-Story füllen. Gabriel Knight wird also im Deutschland der 90er Jahre unterwegs sein, um genau diese unveröffentlichte Sinfonie in irgendwelchen Archiven bzw. Schlössern wiederzufinden, da diese in irgendeiner Weise gegen Werwölfe schützt. Aus diesem Grund wollen wir auch möglichst viele Originalschauplätze auf Video festhalten, um später die Zeichnungen dann möglichst echt wirken zu lassen.

PC Games: Wenn man Wagner hört, denkt man natürlich an seine grandiosen Opern. Wie schaut es bei GK 2 denn mit der Musik aus - werden Wagner-Kompositionen zu hören sein?

J.Jensen: Aber natürlich! Robert Holmes hier, der Product-Manager und musikalische Leiter, hat zum einen die Aufgabe, die Werwolf-Oper nach Wagners Stil zu komponieren, zum anderen wird es auch seine Aufgabe sein, einige Originalstücke möglichst naturgetreu in General Midi und FM-



Der Produkt-Manager Robert Holmes filmt alles von der Architektur bis zu den Notenblättern.



Jane Jensen vor der Villa Wahnfried: "Hier wo mein Wahn Frieden fand..."

Musik umzusetzen. Die CD-ROM-Technologie gibt uns gerade beim Sound viel Spielraum. Beispielsweise möchten wir auch sämtliche Dialoge als gesprochene Sätze integrieren.

PC Games: Sie sprechen von CD-ROM. Wird Gabriel Knight denn nicht als Disketten-Version erscheinen?

J.Jensen: Davon gehen wir bis jetzt nicht aus. Sehen Sie, zum einen haben wir den umfangreichen Audioteil mit Sprachausgabe und hochwertiger Musik. Zum anderen wird die Grafik auf SuperVGA-Auflösung umgestellt, was natürlich zu einem enormen Anwachsen der Programmgröße führt. Außerdem planen wir das Verwenden des neuentwickelten Sierra-3D-Grafikinterface, bei dem die Hintergrundgrafiken nicht als Bild vorgemalt sind, sondern während des Spielens berechnet werden. Auf Disketten werden wir so viele Features kaum unterbringen können.

PC Games: Wenn Sierra für eine Sache bekannt ist, dann für Fortsetzungen. Sie produzieren gerade Gabriel Knight 2. Sind denn schon heute die Spiele Gabriel Knight 3, 4, 5 oder 6 vorgesehen oder wird es bei zwei Teilen bleiben?

J.Jensen: Stoff hätte ich ehrlich gesagt schon für die ersten fünf Folgen im Kopf. Die Figur "Schattenjäger" soll eine ebenso etablierte Sierra-Figur werden wie Larry Laffer oder Prinz Graham. Nur eben für ein anderes Publikum. In unserem Fall sind das Leute, die spannende Unterhaltung gemischt mit Geschichte und fundierter Information dem Üblichen vorziehen. Am liebsten möchte ich Gabriel Knight auch zur Hauptperson von Buchromanen machen, aber diese Idee ist noch nicht ausgereift genug, um darüber zu spekulieren.

PC Games: Wir danken Ihnen für dieses Gespräch.



CALL AND PLAY

S. Geratz
Papenweg 15
46487 Wesel

0281-31642
0281-31641



Ladenlokale-Softwarehouse: Ladenpreise variieren !!!
46483 Wesel Auf dem Dudel 8
47533 Kleve Gasthausstr. 12
47608 Geldern Glockengasse 13(Eröffnung 02.04.94)

Versandtelefon:
Mo.-Fr. 10 - 18 Uhr
Faxbestellungen:
0281 - 23493

PC		PC		Battle Isle 2 DV	
Aces o. Europe	DV 69,95	Leg. Kyandia 2	DV 64,95	PC	79,95
Airlines	DA 69,95	Links 386 Pro	DA 89,95	CD-Rom	84,95
Alone Dark 2	DV 79,95	Links Course je	DV 39,95	Indiana	
Anstoss	DV 62,95	Lollypop	DA x72,95	Jones 4 DV	49,95
Archon Ultra	EV 59,95	Lost in Time	DV 79,95	Monkey	
Aufschw. Ost	DV 69,95	Mad News	DV x79,95	Island 2 DV	49,95
Battle Isle 2	DV 79,95	Maelstrom	DV 79,95	Sim Earth oder	
Beneath St. Sky	DV 77,95	Master of Orion	DA 89,95	Sim Ant DV	39,95
Betr. at Kronidor	DV 69,95	Mega Race	DA x79,95	WWF 2	29,95
Big Sea	DA 64,95	Mortal Combat	DA 49,95	CREATIVE Labs	
Bloodstone	DV 59,95	NFL Football94	DA 79,95	SOUNDBLASTER	
Bloodnet	DA 89,95	NHL Eishockey	DA 79,95	PRO 3.0	
Bund Manag. 2.0	DV 64,95	Nomad	DA 54,95	STEREO	199,-
Campaign 2	DV 74,95	Oscar	DA 49,95	NUR	
Cannon Fodder	DV 59,95	Pacific Strike	DA x84,95		
Carib. Disaster	DV 79,95	Pac. Strike Speech	x34,95		
Chr. Columbus	DV 79,95	Pinball Fantasie	DA 59,95		
Comanche	DV 82,95	Pirates Gold	DV 87,95		
Com. Data 1 o. 2 DV	49,95	Pizza Connectio	DV 79,95		
Cosm. Spacehad	DV 54,95	Police Quest 4	EV 67,95		
Crazy Football	DV 54,95	Police Quest 4	x69,95		
Damonsgate	DA x64,95	Privateer	DA 84,95		
Dangerous Str.	DA 49,95	Privateer Data	DA 37,95		
Dark Sun	DV x79,95	Privateer Speech	DA 37,95		
Das schw. Auge	DV 74,95	Quest f. Glory 4	EV 69,95		
Das schw. Auge 2	DV x79,95	Quest f. Glory 4	DV x69,95		

UNSERE KNALLER FÜR BESTELLUNGEN BIS 29.04.94

ALONE IN THE PC
DARK 2 DV 74,95 INCA 2 DV 79,95
CDROM 89,95

CDROM		CDROM	
Day of Tentacle	DV 79,95	Quarter Pole	DV x69,95
Delta 5	EV 69,95	Railw. Challenge	DV 64,95
Delta 5	DV x79,95	Rally	EV 64,95
Der Clou	DV x79,95	Return to Zork	DA 74,95
Der Patrizier	DV 77,95	Rüschelheim	DV x69,95
Der Planer	DV 77,95	Sam & Max	DV 84,95
Der Planer Erweiterungs-		Seven CiesesGol	EV 64,95
Diskette	DV x54,95	Shadow Caster	DA 79,95
Detroit	EV x79,95	Silver Ball	DA 49,95
Die Siedler	DV x79,95	Sim City 2000	DV 79,95
Disc. o. t. Deep	DA x59,95	Sim Farm	DV 74,95
Dune 2	DV 59,95	Simon t. Sorcerer	DV 84,95
Dungeon Hack	EV 69,95	Software Manag.	DV x79,95
Dungeon Hack	DV x79,95	Space Legends	DA 69,95
Eish. Manager	DV 74,95	SSN-21 Seewolf	DA x79,95
Elder Scrolls	EV 69,95	Star Trek 2	DA 74,95
Elder Scrolls	DV x79,95	Star Trek 2	DV x74,95
Elite 2	DV 64,95	Starlord	DV 89,95
Empire Deluxe	DV 67,95	Strike Command.	DA 79,95
Eye Beholder 3	DV 79,95	Strike Com. Data	DA 37,95
Eye of t. Storm	DA 59,95	Strike C. Speech	DA 37,95
Fantasy Empire	EV 67,95	Stronghold	DV 79,95
Fantasy Empire	DV x79,95	S.U.B.	DV x69,95
Flugsimulator	DV 119,95	Subwar 2050	DV 89,95
Scenerie auf Anfrage		Surf Ninja	DA 59,95
Fong Castle 2	DA x79,95	Superfrog	DA x39,95
Form One GP	DA 89,95	Syndicate	DV 74,95
Freddy Pharkas	DV 64,95	Syndicate Data	DV 36,95
Fury o. t. Furies	DA 59,95	System Shock	DV x89,95
Gabriel Nights	DV 69,95	T. F. X.	DV 79,95
Goblins 3	DV 79,95	Tie Fighter	DV x89,95
Hand of Fate	DV 64,95	The Cartoons	DA x59,95
Harpoon 2	EV x79,95	Tornado	DA 69,95
Hattrick	DV x79,95	Tornado Mission	DA 39,95
Headal 2		i.V. Turrican 2	DV x67,95
Incred. Toons	DV 69,95	Unim. Advent.	DV 79,95
Inca 1	DV 84,95	Ultima 8	DV x84,95
Inca 2	DV 84,95	Ultima 8 + Speech	119,95
Indy Car Racing	DA 77,95	Victory at Sea	EV 79,95
In Extremis	DV 69,95	Wallstr. Manager	DV 74,95
Innoc. Unt. Caught	DA 79,95	When T. Worlds	DA 69,95
Jurassic Park	DV 59,95	Winter Olympics	DA 69,95
Kings Table	DA x59,95	X - Wing	DA 79,95
Kings Quest 6	DV 74,95	B - Wing	DA 39,95
Lands of Lore	DV 59,95	X-Wing Upgrade	DV 49,95
Larry 6	DV 69,95		

Versand KOSTENLOS im
Sicherheitskarton
Dies ist nur ein Auszug unserer
kostenlosen Versandliste

Innland ab 250,- DM Portofrei / Vorkasse 5,50 DM
Nachnahme 9,90 DM zzgl. 3,- DM Nachnahmegebühr
DV= Spiel deutsch/DA=deutsche Anleitung/i.V.=in Vorbereitung
X= Bei Anzeigenschluß noch nicht erschienen.

NACHRICHTEN

● E.A. erklärten am 4. März, daß sie in Zukunft verstärkt auf CD-ROM setzen werden. Die Produkte werden dabei in drei Kategorien aufgeteilt: originale CD-ROM-Spiele, Bestseller und Compilations auf CD-ROM sowie CD-ROM als reines Trägermedium. Interessant ist besonders die erste Kategorie mit *Nocropolis*, *Sherlock Holmes 2* und *Wing Commander 3*.

● Viele werden es sicherlich schon bemerkt haben: die Adresse von Prism Leisure war nicht ganz korrekt. Hier nun die richtige Anschrift:

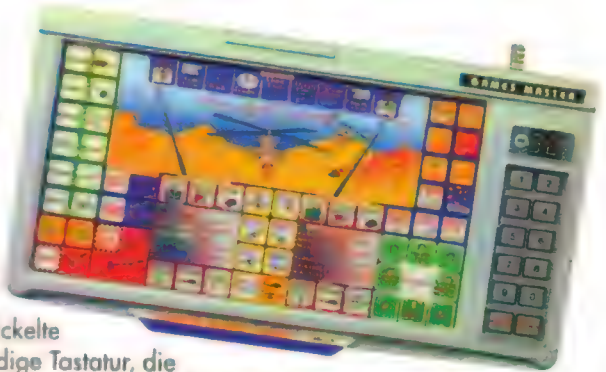
Prism Leisure GmbH
Ulricher Str. 26-28
59494 Soest

● MicroProse haben sich sehr kurzfristig dazu entschlossen, ihr neuestes Adventure *Dragonsphere* nur auf CD-ROM herauszubringen. Gründe wurden dafür keine angegeben. Tatsache ist, daß sich Interessierte wohl ein CD-ROM-Laufwerk zulegen oder auf diesen Hit verzichten müssen.

● Das Zentrale Distriktgericht in Los Angeles hat entschieden, daß sich Microsoft der Patentrechtsverletzung schuldig gemacht hat. Microsoft hat mit seinem Programm *DoubleSpace* zwei Patente von Stac Electronics verletzt und muß aus diesem Grund 120 Millionen Dollar Schadensersatz an die kalifornische Firma zahlen. Gegen dieses Urteil der Jury werde Microsoft Rechtsmittel einlegen, meinte

Game Master Keyboard

Wer hat sich bei komplexen Flugsimulationen noch nicht über die wahllos über das Keyboard verstreute Tastenbelegung geärgert? Viele Tastaturkommandos sind schwer im Kopf zu behalten und andere (STRG-SHIFT-C usw.) erfordern regelrechte Verrenkungen vom Spieler. Der Hersteller KATT hat dieses Problem erkannt und entwickelte speziell für derartige Spiele eine eigenständige Tastatur, die sich mittels Einschubschablonen mit wenigen Handgriffen auf jedes Spiel anpassen läßt. Das Game Master Keyboard wird anstelle der normalen AT-Tastatur auf der PC-Rückseite angeschlossen. Anschließend gilt es, mit einem separaten numerischen Tastenfeld einen Funktionscode einzugeben. Obwohl sich das Game Master wegen der Folientasten eigentlich überhaupt nicht zum normalen Arbeiten eignet, wird auch eine normale QWERTY-Tastatur simuliert. Auf diese Weise kann der Spieler mit angeschlossenem Game Master den Rechner booten und das Spiel vom DOS-Prompt aus starten, ohne mühsame Umsteck-Aktionen in Kauf nehmen zu müssen. Wurde die Einschubfolie für das jeweilige Spiel in die Tastatur geschoben und der Code eingegeben, kann es gleich losgehen: Alle Tastatur-Kommandos sind fortan bequem über einen Tastendruck zu erreichen. Jede Taste wurde mit der zugehörigen Funktion und kleinen Symbolen bedruckt, die das Auffinden der Befehle beschleunigen. Der Preis für das Grundpaket ist nicht von schlechten Eltern: Immerhin 248,95 Mark müssen für die Tastatur und sechs Folien (*Falcon 3.0*, *Comanche*, *Aces of the Pacific*, *Flight Sim 4*, *Strike Commander* und *QWERTY-Key-board*) berappt werden. Jede zusätzliche Folie - inzwischen sind über vierzig verschiedene davon auf dem Markt - kostet den Anwender noch einmal 24,95 Mark.

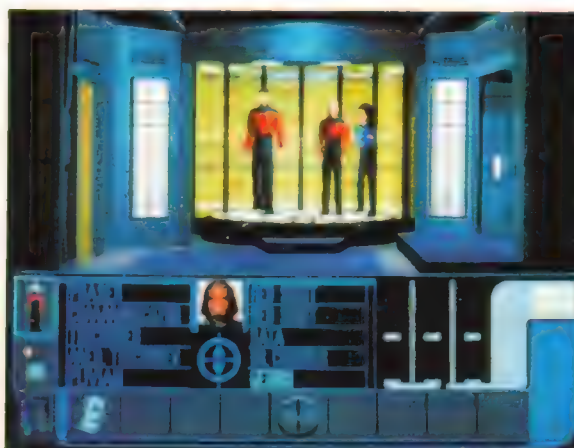


I.N.F.O.

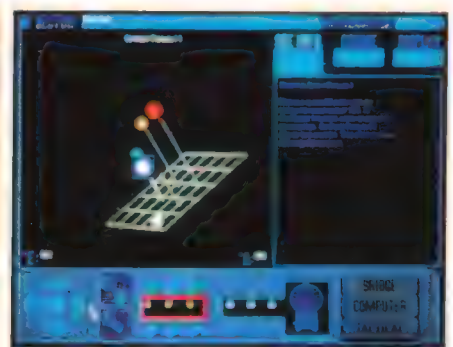
Mystic Games
Ebingerstraße 33
72 393 Burladingen
Tel. (0 74 75) 67 10

Star Trek: The Next Generation

Wachablösung



Captain Jean-Luc Picard und seine Crew.



Während sich eingefleischte Trekkies immer noch streiten, ob *The Next Generation* nun wirklich unter dem Titel *Star Trek* erscheinen darf, sind PC-User schon wieder einmal einen Schritt weiter. Für sie zählt lediglich die Qualität des Spiels - und da hat *The Next Generation* von Spectrum Holobyte ganz gute Chancen, mit *Judgment Rites* gleichzuziehen oder es sogar zu überflügeln. Die Spielfiguren wurden in bestechender Qualität digitalisiert und sorgen für eine ausgezeichnete Atmosphäre. Lassen Sie einfach die Bilder auf sich wirken, vielleicht können wir Ihnen schon bald ein Review bieten.

CD-ROM



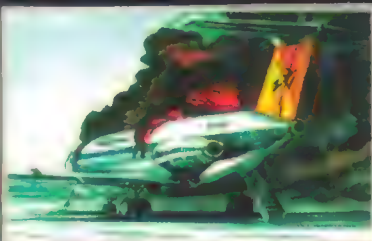
Erfolg auf Rädern !!!



Ein neues Büro...



...ein neuer Job !!!



Pech gehabt was ?!



Der Weg durchs Büro ist lang !!!

INKLUSIVE
RED
PLANNER
EXTRA

RED PLANNER



DAS SPIEL DER ERFOLGREICHEN

CD-ROM

GREENWOOD
ENTERTAINMENT

Greenwood Entertainment Software GmbH - Postfach 10 09 47 - 44709 Bochum

eine Sprecherin von Microsoft Deutschland. Bis dahin wird MS-DOS 6.0 aber ohne das Zusatzprogramm verkauft...

● Am 9. Februar drehte sich im Schwabinger Kongresszentrum alles um das Thema Softwarepiraterie. Hier kündigte Microsoft eine bundesweite Kampagne gegen die wachsende Softwarekriminalität an. Allein Microsoft entsteht jährlich ein Verlust von 12 Milliarden Dollar, wobei in Deutschland die Rechnung mit einer Milliarde zu Buche schlägt. Bei einem 10%igen Rückgang der Softwarepiraterie könnten, nach vorsichtigen Schätzungen, ca. 8.000 neue Arbeitsplätze in der europäischen Computerindustrie geschaffen werden. Das sollte man sich einmal durch den Kopf gehen lassen...

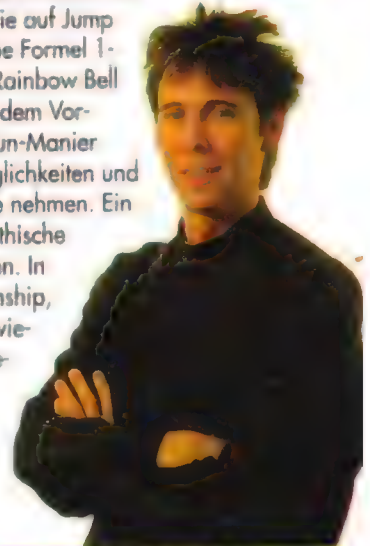
● Am 10. März wurde in Singapur der Grundstein für eine Zusammenarbeit zwischen der 3DO Company und Creative Technology gelegt. Im Gespräch ist eine 3DO-Steckkarte für den PC. Trip Hawkins, Präsident der 3DO Company meinte dazu: "Wir glauben, daß Creatives hoch angesehene Position auf dem PC-Markt dazu beitragen wird, den Weg für eine erfolgreiche Einführung von 3DO-Produkten auf dem PC zu ebnet." Sim Wong Ho, Chairman von Creative Technology, sieht das ähnlich: "Die Übereinkunft mit 3DO beweist Creatives stetige Bemühungen, neue Standards für den PC zu entwickeln."

PLAY TIME RTL 2

Play Time TV bietet in diesem Monat für jeden das Richtige. Gleich, ob Sie auf Jump & Run-Action oder mehr motorsportliche Formel 1-Power stehen. Den Anfang macht Twinbee Rainbow Bell Adventures von Konami, das sich gegenüber dem Vorgänger stark verändert hat. In bester Jump & Run-Manier geht es hier durch farbenprächtige Levels. Die zahlreichen Aktionsmöglichkeiten und die hervorragende Grafik können Sie bei uns ausgiebig unter die Lupe nehmen. Ein weiterer Vertreter dieses Genres ist Cool Spot. Bei uns wird der sympathische rote Punkt auf dem Super Nintendo ins Rennen gehen. Apropos Rennen. In der nächsten Folge zeigen wir Ihnen Nigel Mansell's World Championship, in dem der Altmeister persönlich zu Werke geht. Außerdem sehen Sie wieder in den Top Games die heißesten Spiele der Woche, und in den Newsbeiträgen werden wir ausführlich von dem Computerereignis '94, der CeBit in Hannover, berichten.



Euer Mr. PLAY TIME Stephan Heller



Das Play Time TV Programm: 10. 04. 94 Twin Bee Rainbow Bell Adventures
17. 04. 94 Cool Spot ● **24. 04. 94** Nigel Mansell's World Championship

SPIELER 1

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

SPIELER 2

Name: _____
Alter: _____
Straße: _____
Wohnort: _____
Telefon: _____
Lieblingsspiel: _____
Persönliche Bestleistung: _____

(möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

PLAY TIME Champion werden?

Die einzigen Voraussetzungen dafür sind eigentlich nur ein Mindestalter von 14 Jahren, natürlich genug Spielerfahrung, ein Bild von Ihnen und die Glücksfée auf Ihrer Seite. Dann füllen Sie nur noch den Original-Coupon aus und senden ihn an:

Computec Verlag • Play Time TV • Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg

PC Games Programmierwettbewerb

Bereits seit der letzten Ausgabe wird mancherorts das Programmierhandbuch gewälzt und die Tastatur gequält. Kein Wunder, winken doch stattliche Preise demjenigen, der in der Lage ist, uns das beste selbstprogrammierte Shareware/PD-Spiel unter die Nase zu legen. Um es nicht ganz so einfach zu machen, muß es sich dabei allerdings um ein noch nicht veröffentlichtes Programm handeln - Updates zu allseits bekannten Spielen sind somit ausgeschlossen! Weiterhin muß der Nachweis über die Eigenleistung in Form des zugrundeliegenden Sourcecodes erbracht werden. Alles weitere ist denkbar einfach.

Das fertige Programm sollten Sie einfach bis zum 01.07.94 an die untenstehende Adresse schicken.

Als Preise winken:

1. Preis: Ein 17 Zoll Farbmonitor

2.-3. Preis: Ein CD-ROM-Laufwerk

4.-10. Preis: Jeweils ein Jahresabo der PC Games

Ihre selbstprogrammierten Spiele senden Sie bitte an:

Astat Media
Stichwort: Programmierwettbewerb
Kobergerstr. 41
90409 Nürnberg

Neben den Preisen winken den besten Spielen außerdem eine Vorstellung in der PC Games Ausgabe 09/94 sowie die Veröffentlichung auf einer PC Games-CD-ROM, die für den Herbst dieses Jahres geplant ist.

**UNSICHTBAR. LAUTLOS.
UND OFFIZIELL NICHT VORHANDEN.**



SSN-21

SEAWOLF™

THE SEQUEL TO 688 ATTACK SUB™

Die Welt hält den Atem an, als die russische Spezialeinheit aus Archangelsk anrückt und sich auf den Weg nach Kuba macht. Es sieht so aus, als würde der nukleare Alptraum auf hoher See Wirklichkeit. Es sei denn, Sie und die Seawolf SSN-21 können das verhindern. Die Seawolf, die Geheimwaffe der Navy, ist das schnellste Angriffs-U-Boot, das jemals zu Wasser gelassen wurde. Und nur, wenn die Seawolf unentdeckt bleibt, kann eine Katastrophe abgewendet werden.

Seawolf ist dreimal so komplex wie sein Vorgänger — der Riesenlut 688 Attack Sub. Es ist ein Spiel voll explosiver Action, das viel Raffinesse und

Geschick erfordert und das die anhaltende Spannung des Unterwasserkampfes zu einem überwältigenden Ereignis macht. 33 Missionen mit über 65 U-Booten, Kriegsschiffen und Flugzeugen führen Sie bis an die Grenze der zulässigen Tauchtiefe.

Mit der hervorragenden Qualität der digitalisierten Sounds und der faszinierenden grafischen Detailtreue macht Seawolf aus den dunklen Tiefen der Ozeane ein realistisches Abenteuer im Atlantik. Angefangen bei den gegnerischen Zerstörern bis hin zu den singenden Delphinen, wird alles auf Echolot-Bildschirmen aufgezeichnet, während umfangreiche Video-Aufnahmen und Sprachausgabe Sie über Ihre Crew und die Vorgänge an der Wasseroberfläche auf dem laufenden halten.

Eine komplett deutsche Tauchfahrt kann beginnen...

ELECTRONIC ARTS



Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA Direct: Tel. 05241/24307, Fax: 05241/24344. Electronic Arts GmbH, Verler Str. 1, 33337 Gütersloh

© 1994 John Ratcliff. Alle Rechte vorbehalten. SSN-21 Seawolf, 688 Attack Sub und Electronic Arts sind Warenzeichen von Electronic Arts.



MICRO PROSE

The Boys are Back in Town



Lange Zeit standen die Zeichen nicht gut für den einstigen Softwaregiganten MicroProse. Bössartige Gerüchte vom finanziellen Verfall des Unternehmens und einem unmittelbar bevorstehenden Konkurs machten die Runde. Das Gegenteil ist der Fall! **von Markus Krichel**

Brandneue, wegweisende Programme stehen kurz vor der Veröffentlichung. Davon, daß Totgesagte länger leben, konnte ich mich bei meinem Besuch in Hunt Valley deutlich überzeugen. Die Entwicklungsarbeiten laufen auf Hochtouren, alle sind in bester Stimmung und felsenfest davon überzeugt, daß MicroProse in diesem Jahr wieder in die Top 5 der erfolgreichsten

Softwareproduzenten aufsteigen wird

Kehrtwendung

Selbst bei MicroProse gibt man offen zu, daß es im vergangenen Jahr nicht allzu rosig aussah. Da war zunächst die Schlappe mit Darklands, dicht gefolgt von dem mißlungenen Vorstoß ins Abenteuergenre mit Rex Nebular und

Return of the Phantom. Sowas kann einem Unternehmen natürlich schwer zusetzen. Heute stehen die Weichen jedoch wieder voll auf Erfolg. Mit den neuen Produkten Across the Rhine, Colonization, Master of Magic und Pacific Air War sowie einer Reihe von Konsolenprodukten blasen die Softwaremacher aus Maryland zum Großangriff auf den Softwaremarkt. Und



Die amerikanische und englische Flagge im Hintergrund. Kein Wunder, schließlich ist der Stammsitz in England.



Hinter diesem unscheinbaren Eingang befindet sich die MicroProse - unglaublich, aber wahr!



schließlich gibt es bei Micro-Prose ja auch noch einen Herrn namens Sid Meier, der mit der Regelmäßigkeit eines Uhrwerks innovative Spiele veröffentlicht.

Exklusive Bilder und Previews

Im Interview mit Sid erfahren Sie aus erster Hand, was den einflußreichsten Programmierer unserer Zeit zum Ticken bringt. Und natürlich erfahren Sie auf den folgenden Seiten

alles über die oben erwähnten Programme. In diesem Special präsentieren wir die ersten Bilder des Civilization-Nachfolgers Colonization, liefern brandaktuelle und exklusive News über Master of Magic, reinszenieren die Invasion der Alliierten in Across the Rhine und setzen uns zusammen ins Cockpit einer Mustang in Pacific Air War.

Softwareindustrie aufgepaßt: MICROPROSE IS BACK!



MicroProse ist ein Softwarehaus der Superlative; hier die zahlreichen Auszeichnungen.

Bestellannahme:

34246 Vollmar • Postfach

Telefon: 0561/576318

Beschreibung:

We-F, 18.00-18.30 Uhr

2. 10.00-16.00 Uhr

Ladenlokal:

34246 Vollmar • Spohrstr. 9

Tel.: 0561-824014

Ladespreise weichen von den Versandkosten ab!

[illegible]

Loss records	78	DY	Magni of Indiana	78	DY	66	DY	Syndicate	78	DY	59	DY
DSA	76	DY	Marion Monson 2	84	DY			Data Disk 1	39	DY		
DSA 2 Stormswept	78	DY	Marion Monson	25	DY			System Shock	86	DY		
Dist Point 2 Enb 4	186	EV	Marion Monson 2	85	DY			Tank Force	90	DM		
Dolans P 4.5 Aig			Magni and Magn 5	84	DY			Tenac 0 Backdoor	49	DY		
Elmer King	78	DY	Monkey Island 2	78	DY	78	DY	Poker Dream Girls	89	DY		
Bar Painter	78	DY	Morph					Puz. Erotic Zone	89	DY		
Essey's Strike			Mortal Kombat	80	DM	49	DM	Servant 2	59	DM	59	DM
Die Smolder	78	DY	Mr. K					Servant 2 (Virgin)	54	DM	54	DM
Dogfight			MH Hockey	78	DM			Ten's	89	DM		
Dune 2	80	DY	Nomel	56	DY			TFX	84	DM		
Dungeons Hawk	66	EV	On The Road	60	DY	60	DY	Tornado	79	DM	66	DM
Dungeons Master	59	DY	Ordnlight					Desert Storm	43	DM		
Dynamos	86	DY	Overdrive	57	DM	19	DM	Fraserland	54	DM	54	DM
Edgewood Menager	78	DY	Oxyd Muggen	40	DY	49	DY	Terrarian 3	54	DM		
Elder Scylla Arms	69	EV	Speech pack	39	DM			Ultima 5	39	EV		
Elito 2	66	DM	Potion strike back	39	EV			Ultima 7	78	DY		
Emmortal Mite			Porthouse Mat Warm	36	DY	36	DY	Ultima 7.2 Soap-h	78	DM		
Empire Deluxe	78	EV	Porthouse Deluxe	88	DY	54	DY	Data Silver Soap	82	DM		
Espono 92	27	DM	Prinob Dreams	59	DM	48	DM	Speech Act Pack	39	DM		
Eye of Beholder 1	39	DY	Prinob Dreams	60	DM	21	DM	Ultima Trilogy 2	69	DM		
Eye of Beholder 2	78	DY	Prinob Warm					Ultima Underworld	72	DM		
Eye of Beholder 3	78	DY	Prinob Warm	89	DY			Ultima Underw 3	72	DM		
Eye of Beh 3 Dirch	78	DY	Prinob	32	DM	32	DM	Victory of Sea	78	EV		
F 19 South Field	35	DM	Prize Connection	86	DY	79	DY	Wall of Manager	59	DY	68	DM
Fallen Isles	59	DM	Prize Connection	86	DY			Wall of the Gods	75	DM	69	DM
Falcon 3.0	90	DY	Police Quest 2	66	DY			Waterloo	19	DM	19	DM
Fell's Disk 2 MAG29	54	DM	Powerquest 2	66	DM			Wing Commander			57	EV
Flower Escapes	84	DM	Prisoner Manager 2	60	EV	40	EV	Wing Comm Edition	84	DM		
Fields of Glory	90	DM	Prince of Persia 1	32	DM	32	DM	WC 2 - Speeches	66	DM		
Fire And Ice	54	DM	Prince of Persia 2	67	DM			WC 2 Sp Up 1+2 ans	49	DM		
First Samurai	27	DM	Privateer	84	DM			Wing Comm Academy	80	DM		
Flugabwehr 5.0	128	DM	Speech	39	DM			Winter Olympics			61	DM
Scenary New York	51	DM	Speech Open 1	39	DM			WWF Wrestling	59	DM	59	DM
Scan TDP 1.5 in	49	DY	Project X					WWF Wrestling 2	39	DM	39	DM
Sea Viewings	83	DM	Project X					X Wing DM	84	DM		
Forensic One GP	80	DM	Quaterquest	67	DM			Mission 6 Wing	42	DM		
Fraddy Phantas 3D	83	DY	Quest for Glory 3	66	DM			X Wing Upgrade Kit	83	DM		
Galobor Knight	75	DY	Quest for Glory 4	69	DM			Zappa	77	DM	66	DM
Games Summer Clin	69	DM	Railroad Delivery	79	DM			Zoni			62	DM
Go Saverator	79	DM	Railroad Ticket	39	EV			Zoni 2			69	DM
Good 1	59	DM	Road 1 tycoon	35	DM	35	DM					
Goblins	80	DM	Road Burns	46	DM							
Goblins 2	84	DM	Reborn Duke	48	DM							
Goblins 3	78	DM	Reborn Madcap Gold	78	DM	67	DM					
Gunship 2000	80	DM	Rite of the Dragon	89	DM							
Gunship 2000	80	DM	Rocket Ransom	19	EV	19	EV					

Amiga 1200		Amiga 1200		Amiga 1200	
Amiga	69 DY	Between the Wars	82 DY	FFR	69 DH
Amiga	63 DH	Four Track	75 DH		
CD - ROM		CD - ROM		CD - ROM	
7th Level	31 DH	Foxy Jigs	69 DY	Myst	15 DH
Along to the Dark	89 DY	Goblins 2	90 DH	Reconstruction Miasm	84 DH
Battlewress	90 DH	Goblins 3	96 DY	Raid Assault EW	78 DY
Burning Steel	84 DY	History Lims	60 DY	Sacr. Weapon of LW	69 DY
Car-Gut Staphoeper	66 DY	HACA 2	108 DY	Solar Trek	94 DH
Critical Path	99 DY	Iron Halls	79 DH	Super Sarcin Cannon	84 DH
Der Pottzner	84 DY	Journeymen Project	68 DY	Torques Art of Eden	69 DY
Der Plover	82 DH	Lands of Lore	92 DY	Turris in Paradise	69 DY
Dracula undehind	89 DH	Lords Art Classic	96 DY		94 DH
Dysco	68 DY	Marsian Morrison 2 D	89 DY	The Fighter	84 DY
			103 DH	WII Unleashed 1-2	

Superpreise — **Händleranfragen erwünscht** — **Superpreise**

Versandkosten: 4,- DM, versandkostenfrei bei Bestellsumme ab 250,- DM

Lieferung per Nachnahme + 4,- DM + Gebühr für Isthkarte/Verkauf

Ausland: inkl. Vorkasse + 15,- DM Versandkosten - es gelten unsere AGB

* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar - Irrtum und Änderung vorbehalten

MICRO PROSE

Sid Meier im Interview

PC Games: Selbst Sid Meier hat irgendwann mal klein angefangen. Erzähl uns, wie und wann.

Sid Meier: Spiele waren schon immer meine Leidenschaft, egal ob Brettspiele, Kartenspiele oder andere. Ich habe Computerwissenschaften studiert, allerdings zu einer Zeit, als es noch keine Heimcomputer gab. Als die ersten Heimcomputer auf den Markt kamen, dachte ich mir, daß ich meine beiden Talente kombinieren und begann, nur aus Spaß an der Sache, Spiele zu programmieren.

PC Games: Viele Leute sind sich gar nicht darüber im klaren, daß Du einer der beiden Gründer von MicroProse warst.

Sid Meier: Das stimmt. Vor zwölf Jahren traf ich Bill Stealy, dem meine Spiele, die ich für den Atari 800 schrieb, sehr gefielen. Bill war der Geschäftsmann und ich die kreative Kraft. Zusammen gründeten wir MicroProse. Allerdings haben wir unsere Anteile vor fünf Jahren verkauft.

PC Games: Was war das erste Spiel, das Du programmiert hast.

Sid Meier: Mein erstes Spiel war so eine Art Space Invader. Das erste Spiel, das veröffentlicht wurde, war ein Autorennspiel. Und mein erstes Spiel für MicroProse war ein Flugsimulator mit dem Titel Helicat Ace.

PC Games: Pirates, Railroad Tycoon, Civilization - ein Hit jagt den anderen. Worin liegt das Geheimnis Deines Erfolges?

Sid Meier: Ich versuche dem Gamer immer etwas Neues zu bieten. Wenn ich beim Programmieren Spaß habe, dann weiß ich, daß der Spieler zuhause auch Spaß am fertigen Spiel haben wird. Ich sehe ein Spiel als eine Herausforderung und versuche, immer etwas Neues und Überraschendes zu produzieren.

PC Games: Mit Railroad Tycoon Deluxe und Pirates Gold ist das allerdings nicht gelungen. Das kam mir so vor als hätte man versucht, einen Picasso zu übermalen.

Sid Meier: Da muß ich Dir teilweise rechtgeben. Auf der anderen Seite sind die Originale dieser beiden Spiele nun doch etwas betagt. Auf diese Weise haben wir halt geglaubt, die nächste Generation der PC-Spieler erreichen zu können. Allerdings ist es richtig, daß es nicht mehr als eine grafisch stark aufgemotzte Version eines alten Spiels war.

PC Games: Kommen wir zu Deinem größten Hit und meinem persönlichen Lieblingsspiel: Civilization. Ein Spiel in dem sich alle Elemente zu

einem zwar komplexen, aber unglaublich unterhaltsamen Spiel vereinen. Wie entstand die Idee?

Sid Meier: Mit Glück und Geduld. Meine Erfahrungen mit Railroad Tycoon haben mir dabei sehr geholfen. Auch RT lief gleichzeitig auf mehreren Ebenen ab, die jedoch alle miteinander verbunden waren. In Civilization gelang das noch besser. Der Spieler wächst gewissermaßen mit dem Spiel. Ich hatte damals wirklich nicht gedacht, daß es ein solcher Hit würde. Obwohl Civilization si-

Sid Meier im Profil

Sid Meier ist einer der bekanntesten und erfolgreichsten Computer Game Designer der Welt. Pirates, Railroad Tycoon, Covert Action, Silent Service, Civilization und viele andere Hits gehen auf sein Konto. Der gerade 40 Jahre alt gewordene Familienvater listet Lesen, Musik und das Spielen mit seinem 3jährigen Sohn Ryan als seine liebsten Hobbies. Seine Liebe zur klassischen Musik kommt auch in seinem neusten Werk, CPU Bach für das 3DO-System, zum Ausdruck. Wenn er mal Zeit zum Spielen hat, hält er sich an solche Klassiker wie Tetris oder Solitaire. Sid Meier ist bei seinen Kollegen, seinen Fans und der Presse wegen seiner offenen, freundlichen Art sehr beliebt. Er wurde im Februar 1954 geboren, spricht deutsch und verbrachte einige Jahre in der Schweiz.



cher sehr komplex ist, hat man nie das Gefühl, die Kontrolle über das Geschehen zu verlieren. Das kommt daher, daß einem die Elemente des Spiels bekannt sind. Man trifft auf historische Persönlichkeiten oder erfährt das Rod. Alles Dinge, die man kennt.

PC Games: Bei einem solchen Erfolg bleibt natürlich der Neid nicht aus. Andere Designer behaupteten, Du hättest ihre Ideen gestohlen und in Civilization verwendet. Ist das nix als heiße Luft oder steckt da ein Fünkchen Wahrheit drin?

Sid Meier: Ein paar bekannte Elemente sind sicherlich in das Konzept miteingeflossen. Ein bißchen Empire, ein bißchen SimCity, sogar das ein oder andere Element des Brettspiels Civilization. So läuft das halt mal in unserer Branche. Soll ich Dir mal eine Liste machen von all den Ideen, die andere Designer von mir übernommen haben? Ich habe da absolut nichts dagegen. Wenn wir Ideen und Konzepte miteinander teilen, kann der End-User davon nur profitieren.

PC Games: Du scheinst kein Freund von Fortsetzungen zu sein. Jeder andere hätte wahrscheinlich versucht, sich mit Sequels eine goldene Nase zu verdienen.

Sid Meier: Ich halte da nicht viel davon. Meine Spiele sind in sich abgeschlossen. Ich halte keine Ideen zurück, damit ich sie später zu Geld machen kann. Alles fließt in das Spiel, an dem ich gerade arbeite.

PC Games: Klare Frage - klare Antwort. Wird es ein Civilization, Teil 2 geben?

Sid Meier: Vielleicht. Aber nicht in der unmittelbaren Zukunft. Ich würde gerne ein Civilization für Kinder entwerfen. Mein kleiner Sohn spielt es mit Begeisterung. Er hat allerdings keine Ahnung, was eigentlich passiert. Civ for Kids - das würde mir sicher eine Menge

Spaß machen. Ich arbeite gerade an Colonization. Das ist das Nachfolgeprodukt zu Civilization, sollte aber nicht als Civilization, Teil 2 verstanden werden.

PC Games: Wie sieht Deine Mitarbeit an diesem Projekt aus?

Sid Meier: Ich arbeite daran mit, aber ich habe es nicht selbst geschrieben. Ich kann aber versichern, daß es ein tolles Spiel werden wird.

PC Games: Warum hält sich das Gerücht so hartnäckig, daß es sich um den "offiziellen" Nachfolger von Civilization handelt?

Sid Meier: Einige der bekannten Elemente aus Civ sind in Colonization enthalten. Auch hier wird man sich mit historischen Persönlichkeiten messen können: Indianerhäuptlinge, spanische Eroberer, amerikanische Staatsmänner usw. Die Fachpresse hat das aufgrund dieser Ähnlichkeiten zum Nachfolger hochgejubelt.

PC Games: Was ist eigentlich aus Deinem geplanten Spiel über den amerikanischen Bürgerkrieg geworden?

Sid Meier: ...[lacht]... Ahem! Nun ja. Ähhh, das Ding weigert sich zu sterben. Im Moment gibt es wirklich nichts Konkretes darüber zu sagen. Es ist bis auf weiteres zurückgestellt. Kann aber durchaus noch passieren.

PC Games: Vielen Dank, Sid. Viel Erfolg braucht man Dir ja nicht mehr zu wünschen.

Sid Meier: Danke und Gruß an die PC Games-Leser.

Ein ausführliches Preview von Colonization finden Sie auf den folgenden Seiten.

Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr! Okay Soft hotline neu: 09674-8405

Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding

Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

Adge	DV	79.90	Course Interbreak	46.90	War in the Gulf	DV	71.90	
A Train	DV	88.90	Course Foresters	46.90	Warrior 2	DV	79.90	
A Train (Unit) Set	DV	43.90	Course Pebble Beach	46.90	Warriors	DV	84.90	
Age of Pacific	DA	74.90	Lost in Time	DA	68.90	Wayne's World 3	DV	82.90
Age of the Vikings	DV	65.90	Lost Vikings	DV	75.90	Whaler Voyage	DV	82.90
Airbus A 320	DV	77.90	Lothar Matthäus	DV	65.90	When 2 Worlds War	DV	71.90
Alone in the Dark 2	DV	81.90	Lotus III	DA	63.90	Who's the Boss?	DA	69.90
Amstrad	DV	88.90	Master of Orion	DV	89.90	Who's the Boss? 2	DA	69.90
Amstrad Mc Leans Pool	DA	62.90	McDonalds Land	DV	51.90	Who's the Boss? 3	DA	69.90
Amstrad Ultra	DV	65.90	Mega-Lo-Mania	DV	82.90	Who's the Boss? 4	DA	69.90
Auswertung (et)	DV	65.90	Michael Jordan's Fight	DV	72.90	Who's the Boss? 5	DA	69.90
Battle Chess 4000	DA	88.90	Might + Magic 4	DV	80.90	Who's the Boss? 6	DA	69.90
Battle Isle 2	DV	82.90	Might + Magic 5	DV	86.90	Who's the Boss? 7	DA	69.90
Battle Team	DV	75.90	Monkey Island	DV	39.90	Who's the Boss? 8	DA	69.90
Baywatch	DV	68.90	Monkey Island 2	DV	79.90	Who's the Boss? 9	DA	69.90
Beethoven	DV	65.90	NFL Quarterback Football	DV	77.90	Who's the Boss? 10	DA	69.90
Body Blows	DA	55.90	NHL Hockey	DA	76.90	Who's the Boss? 11	DA	69.90
Burning Steel	DV	82.90	No. 2 Collection	DV	89.90	Who's the Boss? 12	DA	69.90
Data Link	DV	78.90	Normal	DA	52.90	Who's the Boss? 13	DA	69.90
Demolition	DV	39.90	Nyet 3	DV	64.90	Who's the Boss? 14	DA	69.90
Demolition 2	DV	75.90	One Step Beyond	DA	42.90	Who's the Boss? 15	DA	69.90
Demolition 3	DV	37.90	On the Road	DV	59.90	Who's the Boss? 16	DA	69.90
Demolition 4	DV	75.90	Pacific Strike	DA	81.90	Who's the Boss? 17	DA	69.90
Demolition 5	DV	75.90	Pacific Strike 2	DA	81.90	Who's the Boss? 18	DA	69.90
Demolition 6	DV	75.90	Pacific Strike 3	DA	81.90	Who's the Boss? 19	DA	69.90
Demolition 7	DV	75.90	Pacific Strike 4	DA	81.90	Who's the Boss? 20	DA	69.90
Demolition 8	DV	75.90	Pacific Strike 5	DA	81.90	Who's the Boss? 21	DA	69.90
Demolition 9	DV	75.90	Pacific Strike 6	DA	81.90	Who's the Boss? 22	DA	69.90
Demolition 10	DV	75.90	Pacific Strike 7	DA	81.90	Who's the Boss? 23	DA	69.90
Demolition 11	DV	75.90	Pacific Strike 8	DA	81.90	Who's the Boss? 24	DA	69.90
Demolition 12	DV	75.90	Pacific Strike 9	DA	81.90	Who's the Boss? 25	DA	69.90
Demolition 13	DV	75.90	Pacific Strike 10	DA	81.90	Who's the Boss? 26	DA	69.90
Demolition 14	DV	75.90	Pacific Strike 11	DA	81.90	Who's the Boss? 27	DA	69.90
Demolition 15	DV	75.90	Pacific Strike 12	DA	81.90	Who's the Boss? 28	DA	69.90
Demolition 16	DV	75.90	Pacific Strike 13	DA	81.90	Who's the Boss? 29	DA	69.90
Demolition 17	DV	75.90	Pacific Strike 14	DA	81.90	Who's the Boss? 30	DA	69.90
Demolition 18	DV	75.90	Pacific Strike 15	DA	81.90	Who's the Boss? 31	DA	69.90
Demolition 19	DV	75.90	Pacific Strike 16	DA	81.90	Who's the Boss? 32	DA	69.90
Demolition 20	DV	75.90	Pacific Strike 17	DA	81.90	Who's the Boss? 33	DA	69.90
Demolition 21	DV	75.90	Pacific Strike 18	DA	81.90	Who's the Boss? 34	DA	69.90
Demolition 22	DV	75.90	Pacific Strike 19	DA	81.90	Who's the Boss? 35	DA	69.90
Demolition 23	DV	75.90	Pacific Strike 20	DA	81.90	Who's the Boss? 36	DA	69.90
Demolition 24	DV	75.90	Pacific Strike 21	DA	81.90	Who's the Boss? 37	DA	69.90
Demolition 25	DV	75.90	Pacific Strike 22	DA	81.90	Who's the Boss? 38	DA	69.90
Demolition 26	DV	75.90	Pacific Strike 23	DA	81.90	Who's the Boss? 39	DA	69.90
Demolition 27	DV	75.90	Pacific Strike 24	DA	81.90	Who's the Boss? 40	DA	69.90
Demolition 28	DV	75.90	Pacific Strike 25	DA	81.90	Who's the Boss? 41	DA	69.90
Demolition 29	DV	75.90	Pacific Strike 26	DA	81.90	Who's the Boss? 42	DA	69.90
Demolition 30	DV	75.90	Pacific Strike 27	DA	81.90	Who's the Boss? 43	DA	69.90
Demolition 31	DV	75.90	Pacific Strike 28	DA	81.90	Who's the Boss? 44	DA	69.90
Demolition 32	DV	75.90	Pacific Strike 29	DA	81.90	Who's the Boss? 45	DA	69.90
Demolition 33	DV	75.90	Pacific Strike 30	DA	81.90	Who's the Boss? 46	DA	69.90
Demolition 34	DV	75.90	Pacific Strike 31	DA	81.90	Who's the Boss? 47	DA	69.90
Demolition 35	DV	75.90	Pacific Strike 32	DA	81.90	Who's the Boss? 48	DA	69.90
Demolition 36	DV	75.90	Pacific Strike 33	DA	81.90	Who's the Boss? 49	DA	69.90
Demolition 37	DV	75.90	Pacific Strike 34	DA	81.90	Who's the Boss? 50	DA	69.90
Demolition 38	DV	75.90	Pacific Strike 35	DA	81.90	Who's the Boss? 51	DA	69.90
Demolition 39	DV	75.90	Pacific Strike 36	DA	81.90	Who's the Boss? 52	DA	69.90
Demolition 40	DV	75.90	Pacific Strike 37	DA	81.90	Who's the Boss? 53	DA	69.90
Demolition 41	DV	75.90	Pacific Strike 38	DA	81.90	Who's the Boss? 54	DA	69.90
Demolition 42	DV	75.90	Pacific Strike 39	DA	81.90	Who's the Boss? 55	DA	69.90
Demolition 43	DV	75.90	Pacific Strike 40	DA	81.90	Who's the Boss? 56	DA	69.90
Demolition 44	DV	75.90	Pacific Strike 41	DA	81.90	Who's the Boss? 57	DA	69.90
Demolition 45	DV	75.90	Pacific Strike 42	DA	81.90	Who's the Boss? 58	DA	69.90
Demolition 46	DV	75.90	Pacific Strike 43	DA	81.90	Who's the Boss? 59	DA	69.90
Demolition 47	DV	75.90	Pacific Strike 44	DA	81.90	Who's the Boss? 60	DA	69.90
Demolition 48	DV	75.90	Pacific Strike 45	DA	81.90	Who's the Boss? 61	DA	69.90
Demolition 49	DV	75.90	Pacific Strike 46	DA	81.90	Who's the Boss? 62	DA	69.90
Demolition 50	DV	75.90	Pacific Strike 47	DA	81.90	Who's the Boss? 63	DA	69.90
Demolition 51	DV	75.90	Pacific Strike 48	DA	81.90	Who's the Boss? 64	DA	69.90
Demolition 52	DV	75.90	Pacific Strike 49	DA	81.90	Who's the Boss? 65	DA	69.90
Demolition 53	DV	75.90	Pacific Strike 50	DA	81.90	Who's the Boss? 66	DA	69.90
Demolition 54	DV	75.90	Pacific Strike 51	DA	81.90	Who's the Boss? 67	DA	69.90
Demolition 55	DV	75.90	Pacific Strike 52	DA	81.90	Who's the Boss? 68	DA	69.90
Demolition 56	DV	75.90	Pacific Strike 53	DA	81.90	Who's the Boss? 69	DA	69.90
Demolition 57	DV	75.90	Pacific Strike 54	DA	81.90	Who's the Boss? 70	DA	69.90
Demolition 58	DV	75.90	Pacific Strike 55	DA	81.90	Who's the Boss? 71	DA	69.90
Demolition 59	DV	75.90	Pacific Strike 56	DA	81.90	Who's the Boss? 72	DA	69.90
Demolition 60	DV	75.90	Pacific Strike 57	DA	81.90	Who's the Boss? 73	DA	69.90
Demolition 61	DV	75.90	Pacific Strike 58	DA	81.90	Who's the Boss? 74	DA	69.90
Demolition 62	DV	75.90	Pacific Strike 59	DA	81.90	Who's the Boss? 75	DA	69.90
Demolition 63	DV	75.90	Pacific Strike 60	DA	81.90	Who's the Boss? 76	DA	69.90
Demolition 64	DV	75.90	Pacific Strike 61	DA	81.90	Who's the Boss? 77	DA	69.90
Demolition 65	DV	75.90	Pacific Strike 62	DA	81.90	Who's the Boss? 78	DA	69.90
Demolition 66	DV	75.90	Pacific Strike 63	DA	81.90	Who's the Boss? 79	DA	69.90
Demolition 67	DV	75.90	Pacific Strike 64	DA	81.90	Who's the Boss? 80	DA	69.90
Demolition 68	DV	75.90	Pacific Strike 65	DA	81.90	Who's the Boss? 81	DA	69.90
Demolition 69	DV	75.90	Pacific Strike 66	DA	81.90	Who's the Boss? 82	DA	69.90
Demolition 70	DV	75.90	Pacific Strike 67	DA	81.90	Who's the Boss? 83	DA	69.90
Demolition 71	DV	75.90	Pacific Strike 68	DA	81.90	Who's the Boss? 84	DA	69.90
Demolition 72	DV	75.90	Pacific Strike 69	DA	81.90	Who's the Boss? 85	DA	69.90
Demolition 73	DV	75.90	Pacific Strike 70	DA	81.90	Who's the Boss? 86	DA	69.90
Demolition 74	DV	75.90	Pacific Strike 71	DA	81.90	Who's the Boss? 87	DA	69.90
Demolition 75	DV	75.90	Pacific Strike 72	DA	81.90	Who's the Boss? 88	DA	69.90
Demolition 76	DV	75.90	Pacific Strike 73	DA	81.90	Who's the Boss? 89	DA	69.90
Demolition 77	DV	75.90	Pacific Strike 74	DA	81.90	Who's the Boss? 90	DA	69.90
Demolition 78	DV	75.90	Pacific Strike 75	DA	81.90	Who's the Boss? 91	DA	69.90
Demolition 79	DV	75.90	Pacific Strike 76	DA	81.90	Who's the Boss? 92	DA	69.90
Demolition 80	DV	75.90	Pacific Strike 77	DA	81.90	Who's the Boss? 93	DA	69.90
Demolition 81	DV	75.90	Pacific Strike 78	DA	81.90	Who's the Boss? 94	DA	69.90
Demolition 82	DV	75.90	Pacific Strike 79	DA	81.90	Who's the Boss? 95	DA	69.90
Demolition 83	DV	75.90	Pacific Strike 80	DA	81.90	Who's the Boss? 96	DA	69.90
Demolition 84	DV	75.90	Pacific Strike 81	DA	81.90	Who's the Boss? 97	DA	69.90
Demolition 85	DV	75.90	Pacific Strike 82	DA	81.90	Who's the Boss? 98	DA	69.90
Demolition 86	DV	75.90	Pacific Strike 83	DA	81.90	Who's the Boss? 99	DA	69.90
Demolition 87	DV	75.90	Pacific Strike 84	DA	81.90	Who's the Boss? 100	DA	69.90
Demolition 88	DV	75.90	Pacific Strike 85	DA	81.90	Who's the Boss? 101	DA	69.90
Demolition 89	DV	75.90	Pacific Strike 86	DA	81.90	Who's the Boss? 102	DA	69.90
Demolition 90	DV	75.90	Pacific Strike 87	DA	81.90	Who's the Boss? 103	DA	69.90
Demolition 91	DV	75.90	Pacific Strike 88	DA	81.90	Who's the Boss? 104	DA	69.90
Demolition 92	DV	75.90	Pacific Strike 89	DA	81.90	Who's the Boss? 105	DA	69.90
Demolition 93	DV	75.90	Pacific Strike 90	DA	81.90	Who's the Boss? 106	DA	69.90
Demolition 94	DV	75.90	Pacific Strike 91	DA	81.90	Who's the Boss? 107	DA	69.90
Demolition 95	DV	75.90	Pacific Strike 92	DA	81.90	Who's the Boss? 108	DA	69.90
Demolition 96	DV	75.90	Pacific Strike 93	DA	81.90	Who's the Boss? 109	DA	69.90
Demolition 97	DV	75.90	Pacific Strike 94	DA	81.90	Who's the Boss? 110	DA	69.90
Demolition 98	DV	75.90	Pacific Strike 95	DA	81.90	Who's the Boss? 111	DA	69.90
Demolition 99	DV	75.90	Pacific Strike 96	DA	81.90	Who's the Boss? 112	DA	69.90
Demolition 100	DV	75.90	Pacific Strike 97	DA	81.90	Who's the Boss? 113	DA	69.90
Demolition 101	DV	75.90	Pacific Strike 98	DA	81.90	Who's the Boss? 114	DA	69.90
Demolition 102	DV	75.90	Pacific Strike 99	DA	81.90	Who's the Boss? 115	DA	69.90
Demolition 103	DV	75.90	Pacific Strike 100	DA	81.90	Who's the Boss? 116	DA	69.90
Demolition 104	DV	75.90	Pacific Strike 101	DA	81.90	Who's the Boss? 117	DA	69.90
Demolition 105	DV	75.90	Pacific Strike 102	DA	81.90	Who's the Boss? 118	DA	69.90
Demolition 106	DV	75.90	Pacific Strike 103	DA	81.90	Who's the Boss? 119	DA	69.90
Demolition 107	DV	75.90	Pacific Strike 104	DA	81.90	Who's the Boss? 120	DA	69.90
Demolition 108	DV	75.90	Pacific Strike 105	DA	81.90	Who's the Boss? 121	DA	69.90
Demolition 109	DV	75.90	Pacific Strike 106	DA	81.90	Who's the Boss? 122	DA	69.90
Demolition 110	DV	75.90	Pacific Strike 107	DA	81.90	Who's the Boss? 123	DA	69.90
Demolition 111	DV	75.90	Pacific Strike 108	DA	81.90	Who's the Boss? 124	DA	69.90
Demolition 112	DV	75.90	Pacific Strike 109	DA	81.90	Who's the Boss? 125	DA	69.90
Demolition 113	DV	75.90	Pacific Strike 110	DA	81.90	Who's the Boss? 126	DA	69.90
Demolition 114	DV	75.90	Pacific Strike 111	DA	81.90	Who's the Boss? 127	DA	69.90
Demolition 115	DV	75.90	Pacific Strike 112	DA	81.90	Who's the Boss? 128	DA	69.90
Demolition 116	DV	75.90	Pacific Strike 113	DA	81.90	Who's the Boss? 129	DA	69.90
Demolition 117	DV	75.90	Pacific Strike 114	DA	81.90	Who's the Boss? 130	DA	69.90
Demolition 118	DV	75.90	Pacific Strike 115	DA	81.90	Who's the Boss? 131	DA	69.90
Demolition 119	DV	75.90	Pacific Strike 116	DA	81.90	Who's the Boss? 132	DA	69.90
Demolition 120	DV	75.90	Pacific Strike 117	DA	81.90	Who's the Boss? 133	DA	69.90
Demolition 121	DV	75.90	Pacific Strike 118	DA	81.90	Who's the Boss? 134	DA	69.90
Demolition 122	DV	75.90	Pacific Strike 119	DA	81.90	Who's the Boss? 135	DA	69.90
Demolition 123	DV	75.90	Pacific Strike 120	DA	81.90	Who's the Boss? 136	DA	69.90
Demolition 124	DV	75.90	Pacific Strike 121	DA	81.90	Who's the Boss? 137	DA	69.90
Demolition 125	DV	75.90	Pacific Strike 122	DA	81.90	Who's the Boss? 138	DA	69.90
Demolition 126	DV	75.90	Pacific Strike 123	DA	81.90	Who's the Boss?		

MICRO PROSE

Colonization

Das langersehnte Nachfolgeprodukt für Sid Meier's Civilization ist endlich in Arbeit. In Colonization dreht sich alles um die Kolonialisierung des amerikanischen Kontinents. Exklusiv in PC Games finden Sie im folgenden Artikel die ersten Bilder dieses brandneuen Spiels. Auf ausdrücklichen Wunsch der Designer muß ich darauf hinweisen, daß die abgedruckten Bilder nicht unbedingt mit der endgültigen Version übereinstimmen.



Auch mit von der Partie: die Ureinwohner!

Digitaler Kolumbus

Bevor man ein neues Gebiet kolonisieren kann, muß man es erst mal entdecken. Und so beginnt Colonization im jeweiligen Heimathafen des Spielers, der sich wahlweise in Frankreich, Holland oder England befinden kann. Mit einer handvoll gestandener Pioniere sticht unser Entdecker im Jahr 1492 in See, um neue Welten zu entdecken. Das Schiff wird in Form eines Icons dargestellt, das per Mausklick in die gewünschte Richtung gelenkt wird. Nach einigen Irrfahrten schallt es schließlich vom Ausguck: Land in Sicht!

Nun folgt die eigentliche Kolonisierung. Zunächst muß sich der Spieler nach einem geeigneten Gelände für die Gründung seiner ersten Kolonie umsehen. Das Schiff kann nun entweder zum Auskundschaften der Küsten benutzt oder in den Heimathafen zur Aufnahme neuer Immigranten geschickt werden. Sobald

man ein schönes Fleckchen gefunden hat, wird die erste Kolonie geformt. Den Mitgliedern der Gruppe werden anschließend bestimmte Aufgaben zugeteilt. Das ökonomische Modell von Colonization hängt in erster Linie von diesen Berufsgruppen ab. Es gibt Scouts, die die Gegend erforschen, Zimmerleute, Priester, Trapper, Weber usw. Diese Einheiten können einzeln kontrolliert werden und tragen wesentlich zum Gedeihen der Kolonie bei. So weit so gut!

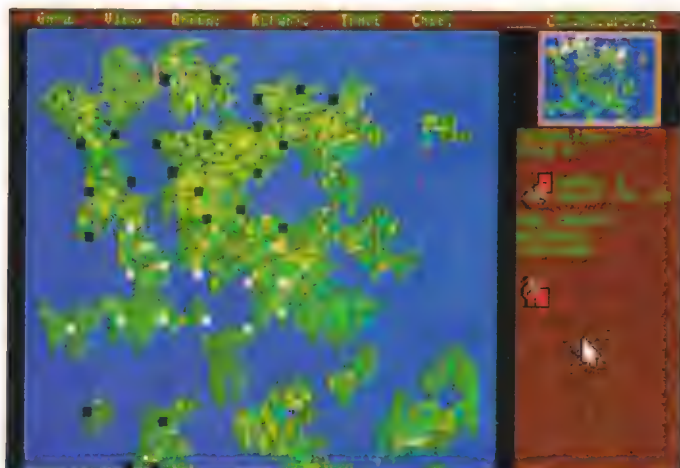
Bleichgesicht go home

Obwohl nach Ansicht vieler Amerikaner das Land schon immer ihnen gehörte, belehrt uns die Geschichte eines Besseren. Die amerikanischen Ureinwohner, die Indianer, Azteken, Inkas etc., wurden schlicht und einfach ihres Landes beraubt und in späteren Jahrhunderten systematisch ausgerottet. Dieser Aspekt wurde natürlich auch in Colonization berücksichtigt. Dankenswerterweise hat der Spie-

ler hier mehrere Alternativen. Nach der ersten Begegnung mit den Indianern muß man sich entweder für ein friedliches Zusammenleben oder einen militärischen Konflikt entscheiden. Obwohl die Indianer von dieser Zwangsenteignung nicht gerade begeistert sind, sind sie zu Beginn des Spiels bereit, mit den Neuanrücklingen Handel zu treiben. Solange man also nicht in ihre Jagdgründe eindringt, greifen sie daher auch nicht an. Mit jeder neugegründeten Kolonie engt man jedoch den Lebensraum der Indianer ein. Daher werden Konflikte mit fortschreitender Spieldauer unvermeidlich.

God Shave the King

Als ob es nicht genug wäre, sich mit den Indianern plagen zu müssen, kommt nun plötzlich der König daher und verlangt Steuern und sonstige Abgaben. Zunächst bleibt einem auch nichts anderes übrig, als diese zu leisten. Sobald wir mehrere Kolonien mit



Die Ähnlichkeiten mit Civilization sind nicht von der Hand zu weisen.



Zusammen mit Sid Meier entwickelt Brian Reynolds den kommenden Hit Colonization.

TORNADO

Im Auge des Sturms

PC ZONE - 93% Classic Award
"Tornado ist einfach Spitze."

PC REVIEW - 9/10
"Eine ausgezeichnete Simulation."

STRATEGY PLUS
"Tornado muß man einfach haben."



"TORNADO"
CD ROM
IBM-PC
Amiga

"OPERATION
DESERT STORM"
IBM-PC

(Für dieses Produkt ist ein
Original-"TORNADO"
erforderlich.)

PC Screen Shots

PC Screen Shots

Einzelstück in führenden
Einzelhandelsfachgeschäften.
Falls Sie Schwierigkeiten haben,
rufen Sie die folgende Telefonnummer
044 276 684995

Koautoren von "Tornado Down"

"Ausgezeichnete Simulation! Er fliegt wie der richtige Tornado." - Hauptmann John Peters

"Hervorragend - realistischer geht's nicht, es sei denn, Sie treten in die britische Luftwaffe ein." - Hauptmann John Nichol

200 Fuß, 600 Knoten. Sie führen eine aus sechs Tornados
bestehende Formation tief in feindliches Gebiet.

Terrain-Folge-System eingeschaltet. Mission bis zum
letzten Detail geplant. Sekundenbruchteilgenaueres Timing für
einen punktzielgenauen Synchronangriff.

- Von der Ausbildung am Simulator zu komplizierten Angriffen
- Unübertroffene Detailgenauigkeit
- 2 Spieler im Kampf gegeneinander
- Laser gelenkte Bomben, JP233 Alarm und mehr
- An Authentizität unerreicht • Nachflug und schlechte Sicht

Ausgabe in begrenzter Auflage enthält sowohl "Tornado" als
"Operation Desert Storm" als Zusatz Szenario (PC & CD ROM).

Tornado bereits besitzt, kann "Operation Desert Storm" auch
einzeln erwerben.



Digital Integration

Es ist der 17. Januar 1991, 1.00 Uhr. Ihre Tornado-Staffel hat
eine Mission - die Vernichtung der irakischen
Luftwaffenstützpunkte. Wenn es jemand schaffen kann, dann
Sie!

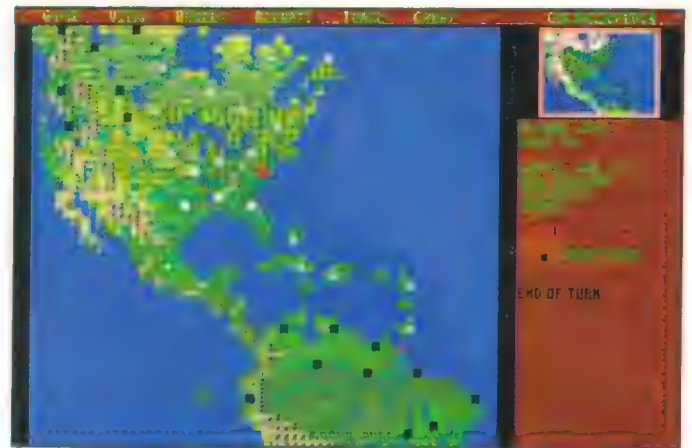
In wenigen Stunden werden Sie mitten durch die
undurchdringlichste Luftverteidigung in der Golfregion fliegen,
und in der unwirtlichen Wüstenlandschaft kann man sich
nirgends verbergen.

Merkmale der "Operation Desert Storm"

- Neues Fluggebiet mit Wüstenlandschaft
- Neue feindliche Flugzeuge und Militärfahrzeuge
- 18 neue Missionen, genau geplant für den sofortigen Einsatz

hohen Einwohnerzahlen haben, formen wir daher eine Armee mit dem Ziel, für die Unabhängigkeit von unserem einstigen Heimatland zu kämpfen. Dies ist auch gleichzeitig das Ziel des Spiels. Es endet mit dem Erreichen der Unabhängigkeit und der Gründung eines eigenständigen Staates, ein Zustand, der bis spätestens 1800 erreicht werden muß. Es lebe die Freiheit! Colonization ist Civilization in vielen Bereichen sehr ähnlich. Die Pioniere übernehmen im Prinzip die Aufgabe der Siedler, d. h. sie bauen Straßen, fällen Bäume und bestellen Felder. Zimmerleute konstruieren Gebäude, Trapper halten die Handelsbeziehungen zwischen Kolonien und den Indianern aufrecht. Priester sorgen dafür, daß Moral und Religion erhalten bleiben.

Außerdem werden neue Werkzeuge und Technologien entwickelt, Soldaten ausgebildet und Audienzen mit dem König geführt. Um die Wiederspielbarkeit zu gewährleisten, steht auch ein Landschaftsgenerator zur Verfügung, der immer wieder neues Terrain aufbaut und die Bodenschätze unterschiedlich platziert. Dennoch fließen genug neue Aspekte in das Spiel mit ein, um es selbst für alte Civilization-Haudegen zu einem neuen Spielerlebnis zu machen. So dehnt sich zum Beispiel das Gebiet der Kolonie um mehrere nutzbare Rechtecke aus, nachdem ein Rathaus gebaut oder eine Kolonialversammlung gegründet wurde. Die geförderten Rohstoffe können ebenfalls in mehrfacher Hinsicht genutzt werden. Um



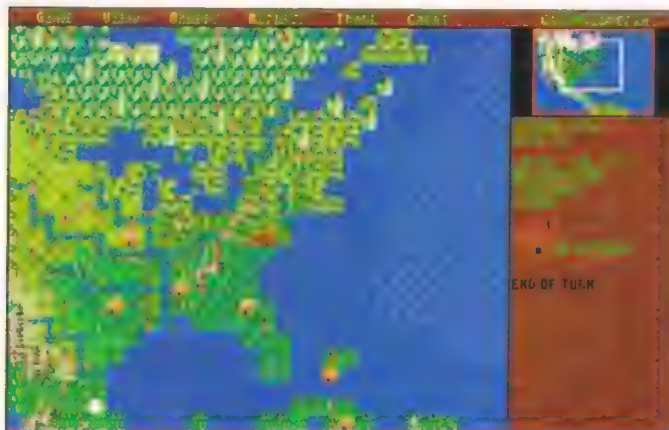
höhere Einkünfte zu erzielen, kann Baumwolle zu Tuch, Felle zu Kleidung, Rohzucker in weißen Zucker oder Tabak zu Zigarren verarbeitet werden. Die politischen und sozialen Aspekte der drei Jahrhunderte wurden ebenfalls berücksichtigt. So ist z. B. in Zeiten religiöser und politischer Verfolgung die Zahl der Auswanderungswilligen wesentlich höher, wodurch die Zahl der neuen Einwanderer erheblich ansteigt.

Spielend lernen

Colonization läßt das Herz eines jeden Civilization-Fans höher schlagen. Ebenso wie

sein Vorgänger ist es ein zwar komplexes, aber leicht zu erlernendes Spiel. Alle Befehle werden über Pull-Down-Menüs aufgerufen. Die Lernkurve steigt langsam, aber stetig nach oben an, man lernt spielerisch, ohne dabei belehrt zu werden. Alle Aktionen sind sinnvoll und realitätsnah, d. h. man braucht sie eigentlich nicht zu erlernen, da man sie zum größten Teil bereits kennt.

Colonization hat das Zeug zu einem Hit. In diesem frühen Preview kann ich mir aus offensichtlichen Gründen noch kein endgültiges Urteil bilden. Eine endgültige Version wird mir in ca. 3 Monaten zum Testen vorliegen. Die Mischung aus Wirtschaftssimulation und Eroberungsspiel scheint jedoch in einem gut gelungenen Ganzen kombiniert worden zu sein. Colonization ist ein perfektes Beispiel dafür, was ein Computerspiel sein sollte. Vor einem historischen Hintergrund wird durch Planung, Taktik und strategisches Geschick ein befriedigendes Spielerlebnis vermittelt. Graue Zellen statt Muskelschmalz. Ich bin es so langsam leid, daß die Massenmedien durch Sensationsjournalismus ohne qualifizierte Grundlagen unser Hobby permanent durch den Dreck ziehen. Falls einer dieser Autoren über genügend Überblick verfügt, könnte er vielleicht mal über die positiven Aspekte schreiben, die in Spielen wie diesem vermittelt werden.



Colonization tritt mit großen Schritten in die Fußstapfen von...



... Civilization - durchschnittliche Grafiken und überragendes Gameplay.

[illegible]

Advanced GRAVIS

MICRO PROSE

1942 - The Pacific Air War

Wer heutzutage einen Flugkampfsimulator auf den Markt bringt, muß sich schon etwas ganz Besonderes einfallen lassen, um erfolgreich zu sein. Insbesondere bei Simulatoren in der Zeit des Zweiten Weltkrieges gibt es mit Aces over Europe und Secret Weapons of the Luftwaffe zwei echte Referenzspiele. Hat MicroProse mit 1942 - The Pacific Air War überhaupt eine Chance auf Erfolg? Worauf Sie sich verlassen können!

Moderner Luftkampf besteht nicht aus verwegenen Duellen zwischen zwei Ace-Piloten, sondern aus drei hauptsächlichen Bestandteilen: Vermeiden des Feindradars, Lokalisieren feindlicher Flugobjekte und Raketenbeschuß derselben aus sicherer Entfernung. Jetsimulationen wie Falcon 3.0 reflektieren diese Art der taktischen Kriegsführung ausgezeichnet. Bei Weltkrieg II-Simulatoren sieht es in der Regel so aus,

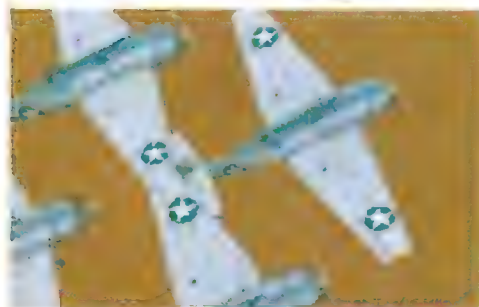
daß der Spieler sich durch eine Reihe voneinander unabhängiger Missionen kämpft, zwischen denen jedoch kein dynamischer Zusammenhang besteht. Man fliegt Aufklärungsmissionen oder Bombeskorten, erledigt seinen Job und fliegt nach Hause. Ein optimaler Flugsimulator sollte daher dem Spieler die Möglichkeit geben, die gesamte Kampfstrategie von Anfang bis Ende flexibel zu planen. Genau das versucht MicroProse mit 1942 zu erreichen.

Innovation Nr. 1: Bitte umsteigen

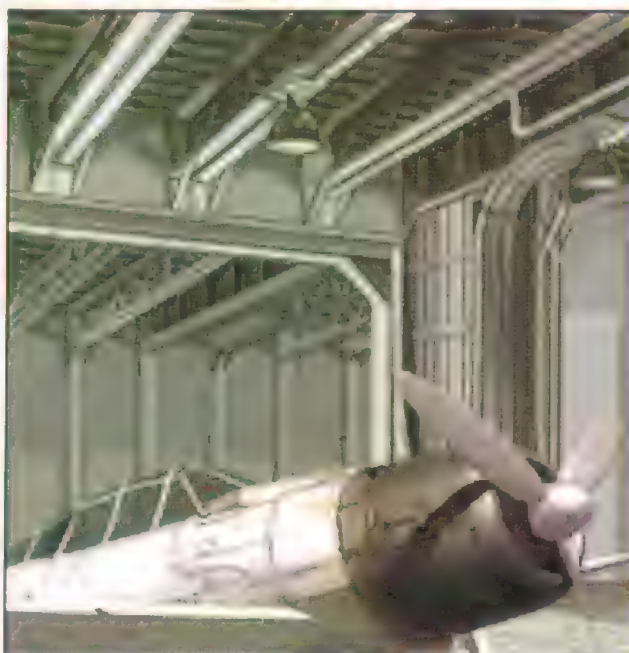
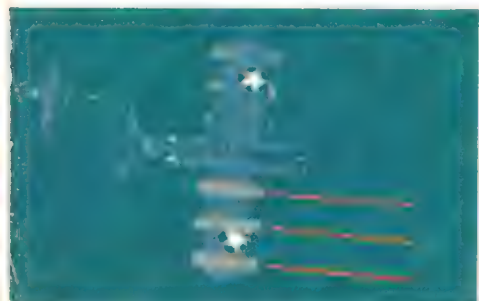
In herkömmlichen Simulationen dieser Art ist der Pilot auf ein Flugzeug beschränkt. Je nach Art der Mission stehen ihm in Staffelflügen mehrere Kameras, sogenannte Wingmen, zur Verfügung. Das Verhalten der Wingmen wird natürlich von der AI-Routine (Artificial oder künstliche Intelligenz) des



Pacific Air War kann wie viele Konkurrenten auch mit dem Virtual Cockpit aufwarten.



In der letzten Sekunde traf 1942 - Pacific Air War noch in der ...



... Redaktion ein. Einen ausführlichen Test lesen Sie deshalb nicht in der nächsten Ausgabe, sondern schon am Ende dieses Heftes.

Die MS-Flugsimulator-Szenerie

Deutschland

ist da.



Fachhandelspreise • Anfragen
nur mit Gewerbenachweis

KM
COMPUTER UND KOMMUNIKATION

KM
Karl Mayer & Co. KG
Postfach 10 01 10
D-4000 Düsseldorf 10
Telefon (0211) 45 05 01





Auf zu neuen Höhen: MicroProse ist wieder stark im Kommen.

Programms bestimmt; daher sind sie unberechenbar. Dies kann zu echter Frustration führen, da der Pilot sich bei seinen Entscheidungen nicht auf intelligentes Eingreifen seiner Staffelmateraden verlassen kann. In 1942 ist es jedoch möglich, alle Flugzeuge in der Staffel zu fliegen. Der Pilot kann jederzeit von einem Flugzeug ins andere wechseln und somit die entsprechenden Wingmen-Taktiken selbst durchführen. Falls das momentan geflogene Flugzeug abstürzt, wechselt man einfach in ein anderes über und setzt den Kampf fort. Sollte man während einer Bombereskorte Lust verspüren, die Bomben selbst abzuwerfen, wechselt man vom Begleitflugzeug in den Bomber über. Eine ausgezeichnete Idee, die den Spielspaß erhöht und die Missionen realistischer gestaltet.

Innovation Nr.2: Virtuelles Cockpit

Ein weiterer Schwachpunkt anderer Simulatoren besteht in der mangelnden Sicht. Um die Umgebung um das Flugzeug herum auszukundschaften, muß man in der Regel auf die Pfeiltasten zurückgreifen, die dann verschiedene starre Blickwinkel zu den Seiten oder nach hinten erlauben. Bei die-

sen Seitenansichten wird leider immer eine unglückliche grafische Repräsentation gewählt bei der sich der Spieler plötzlich außerhalb des Cockpits zu befinden scheint. Dies ist umständlich und unrealistisch. Mit dem Virtual Cockpit in 1942 kann der Spieler einen frei fließenden 360 Grad-Rundblick durch Bewegen der Maus erreichen (natürlich begrenzt durch die Rückwand), ohne das Cockpit "verlassen" zu müssen und ohne die Sicht auf die Überkoppanzeige und Instrumente zu verlieren. Diese

Technologie wird sich insbesondere in Verbindung mit den bald auf den Markt kommenden Virtual Reality-Helmen bewähren. Mittels Tracking kann diese Ansicht durch einfache, natürliche Kopfbewegungen erzielt werden.

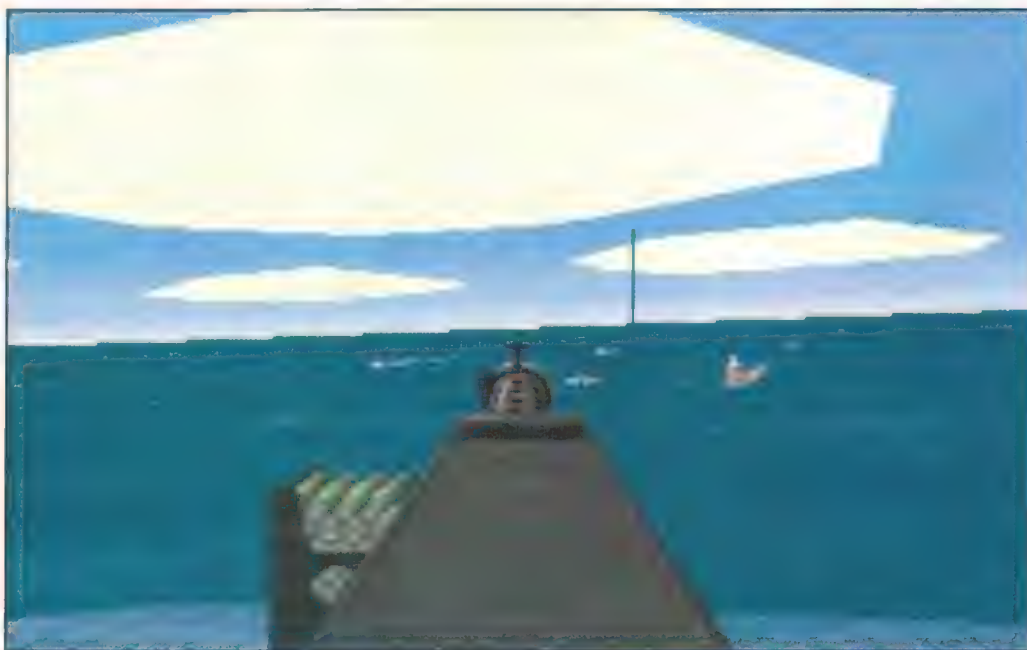
Innovation Nr.3: Stoßverkehr

Sobald drei oder vier Flugzeuge gleichzeitig auf dem Bildschirm zu sehen sind, stellt sich der erfahrene Flugi-Fan automatisch auf stark verlangsamte

Aktionen ein. Die hierfür erforderlichen Grafikdetails und die AI-Routinen nehmen den Rechner derart in Beschlag, daß die Flugzeuge förmlich über den Bildschirm zu kriechen scheinen. Nicht so in 1942. In einigen der Missionen sind bis zu zehn Flugzeuge gleichzeitig auf dem Bildschirm in koordinierte (!) Kampfhandlungen verwickelt, ohne das Programm in den "Schneckenmodus" zu schicken. Bemerkenswert in solchen Situationen sind die hervorragenden AI-Routinen. So kann es vorkommen, daß ein komplettes feindliches Geschwader ausbricht und Angriff- und Verteidigungsstrategien neu koordiniert. Eine derart gut funktionierende AI ist eine wesentliche Bereicherung für dieses Genre, da man ständig auf der Hut vor "intelligenten" Gegnern sein muß, die auch schon mal alles stehen und liegen lassen, um ihrem in Bedrängnis geratenen Kumpel auszuhelfen.

Innovation Nr.4: Planmäßiges Vorgehen

Der Spieler/Pilot hat in 1942 jederzeit die totale Kontrolle über alle taktischen Aspekte. Sämtliche Missionen können im Kommandoraum bis ins Detail vorausgeplant werden. So



Mit 1942 - Pacific Air War hat MicroProse nach F-14 Fleet Defender noch ein heißes Eisen im Feuer.



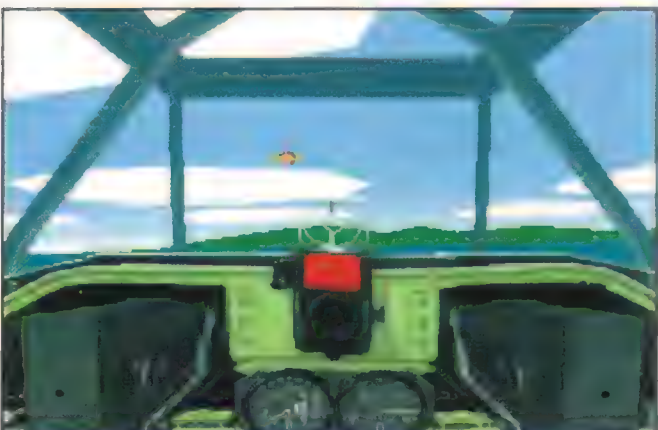
Alles auf einem Blick: die Armaturen.

können Kurs und Flugeschwindigkeit der einzelnen Staffeln festgelegt oder die abzusuchenden Gebiete bzw. spezifische Angriffsziele bestimmt werden. All dies geschieht in Echtzeit, wobei längere Warteperioden durch Zeitraffer verkürzt werden können. 1942 funktioniert sowohl als taktische Kriegssimulation als auch als klassischer Flugsimulator. Von der Qualität der festgelegten Taktik kann man sich dann als Pilot unmittelbar überzeugen.

Es kommt noch besser

Die Grafiken in 1942 sind allererste Qualität. Wenn sämtliche Optionen genutzt werden, sollte man jedoch schon über einen 486/66 verfügen, ansonsten empfiehlt es sich, die Optionen und Grafikdetails zu verringern. Himmel, Wasser und Land sind erstaunlich detailliert dargestellt und über treffen selbst den bisherigen

Trendsetter Strike Commander. So realistisch ist dieses Programm, daß man hinter tief fliegenden Objekten Wasserfontänen aufspritzen sieht. Der Sound läßt ebenfalls keine Wünsche offen. Auch hier wurde größter Wert auf Realität gelegt. So verändert sich beispielsweise das Motorengeräusch eines Bombers, nachdem dieser seine Ladung abgeworfen hat. Das ist bei weitem noch nicht alles. Ein Mission-Builder, ein Film- und Editorsystem, über 400 verschiedene Missionen, die Fähigkeit, Wetter und Zeit zu kontrollieren und ein Kartensystem stehen ebenfalls zur Verfügung. Herausragend ist jedoch, daß MicroProse mit 1942 - The Pacific Air War das absolut beste und realistischste Programm seiner Art geschaffen hat. Alle anderen Anbieter werden sich in Zukunft an diesem Produkt orientieren müssen. Hut und Helm ab vor den Programmierern!



Keine Spur von automatischer Zielerfassung. Vor 50 Jahren ging alles noch manuell.

Media Point

Verkauf
Ankauf
Tausch

Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten

Abandoned Places 2 *	39,95
1942 - The Pacific	89,95
Aces Over Europe	39,95
Alice in The Dark 2	49,95
Astros	39,95
Archie Ultra	39,95
Aufschwung Ost	39,95
Battle Isle 2 *	89,95
Bazooka Sue *	39,95
Beneath A Steel Sky *	39,95
Big Sea	39,95
Blacknet *	39,95
Blue Force	39,95
Burning Steel 2 *	39,95
Campaign	39,95
Cannon Fodder	39,95
Conquest	39,95
Conquest Data Disk 1 & 2	39,95

CD-ROM

Der Planer	39,95
Der Planer (Data Disk)	39,95
Die Siedler	39,95
Dune 2	39,95
Dungeon Master 2 *	39,95
Endless Scrolls - Arena	39,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	79,95

Flashback	39,95
Flight Simulator 4	39,95
Free Scenery Disk (speziell für FS 4)	39,95
Goblins 3	39,95
Grand Prix	39,95
Harpoon 2 *	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Preishits (solange Vorrat reicht!)

B-17 Flying Fortress	39,95
Battle Isle 2 *	89,95
Beneath A Steel Sky *	39,95
Blacknet *	39,95
Burning Steel 2 *	39,95
Campaign	39,95
Cannon Fodder	39,95
Conquest	39,95
Conquest Data Disk 1 & 2	39,95
Der Planer	39,95
Der Planer (Data Disk)	39,95
Die Siedler	39,95
Dune 2	39,95
Dungeon Master 2 *	39,95
Endless Scrolls - Arena	39,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	79,95

CD-ROM

Der Planer	39,95
Der Planer (Data Disk)	39,95
Die Siedler	39,95
Dune 2	39,95
Dungeon Master 2 *	39,95
Endless Scrolls - Arena	39,95
Empire Deluxe (dt., DOS & Windows)	79,95

Flashback	39,95
Flight Simulator 4	39,95
Free Scenery Disk (speziell für FS 4)	39,95
Goblins 3	39,95
Grand Prix	39,95
Harpoon 2 *	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95
Indiana Jones 4 (dt.)	39,95

Bestellannahme

Telefon (030) 622 90 21
Telefax (030) 622 90 15

Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH
Jannasstraße 28
12053 Berlin - Neukölln

Automatischer Ansaagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28

MICRO PROSE

Pack den Tiger in den Tank

Across the Rhine, der neueste Panzerschlachten-Simulator von MicroProse, versetzt den Spieler zurück in den Zweiten Weltkrieg, genauer gesagt in die Tage der alliierten Invasion in der Normandie. Das Spiel konzentriert sich auf Panzerschlachten an der Westfront, die unmittelbar nach der Invasion im Juni 1944 ausbrachen

und Mitte 1945 mit der Niederlage des Deutschen Reiches endeten. Across the Rhine ist bereits das zweite Spiel dieser Art, das von MicroProse veröffentlicht wird. Viele Leser werden sich sicherlich noch gut an M1 Tank Platoon erinnern können. Diese beiden Spiele kann man jedoch nicht miteinander vergleichen. M1 Tank Platoon ist

nach heutigen Maßstäben veraltet, während sich Across the Rhine allerneuester grafischer Feinheiten und AI-Technologien bedient.

Across the Rhine folgt der Geschichte von drei amerikanischen und zwei deutschen Panzerdivisionen. Die Amerikaner, unter dem Befehl von General George S. Patton, werden durch die 4., 7. und 10. Armored Division vertreten, während auf deutscher Seite die 11. und 116. Panzer-Division kämpfen. Bei der Recherche für dieses Spiel wurden ehemalige Mitglieder dieser Divisionen als Berater hinzugezogen. Natürlich kann der Spieler entweder auf deutscher oder amerikanischer Seite kämpfen. Am historischen Ausgang des 2. Weltkriegs ändert sich jedoch auch dann nichts, wenn Sie eigenhändig die komplette Invasion verei-

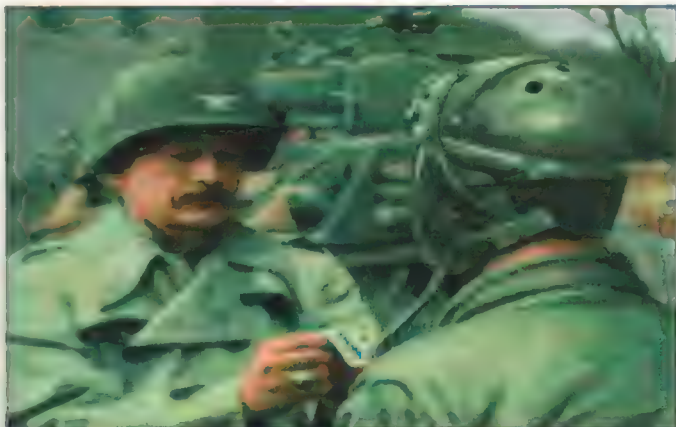
keln. Das Spiel konzentriert sich auf das Individuum und dessen Verdienste und taktisches Geschick. Im Sommer 1945 ist auf jeden Fall Schluß.

Welches Panzerl möchten's gern?

Mehrere Panzermodelle stehen zur Verfügung. Auf amerikanischer Seite finden wir mehrere Varianten des bewährten M4 Sherman Tank mit unterschiedlichen Projektilen sowie den M36 Jackson, M18 Hellcat, M5 Stewart und den M10 Tank Destroyer (Panzerzerstörer). Die Wehrmacht bevorzugte den Mark IV und die "Dschungelkatzen" Mark V Panther und Mark VIA Tiger sowie dessen Sondermodell, den VIB 182 Königstiger. Weitere Modelle sind noch in Planung, darunter die Panzerzerstörer Jagdpanther und Jagdtiger. Die Kampfhandlungen sind simpel. Der Spieler befindet sich im Inneren des Fahrzeugs, dessen Instrumentierung spärlich und daher leicht zu erlernen ist. Eine Sichtluke ermöglicht den Blick auf das Schlachtfeld und die feindlichen Panzer. Außerdem gibt es noch eine Vogelperspektive mit zwei Vergrößerungsstufen. Es versteht sich von selbst, daß man auch einen Schlachtfeldeditor nicht vergessen hat. Die-

Für den deutschen Markt wird Across the Rhine noch stark entschärft.





Panzersimulationen kann man bislang an einer Hand abzählen, jetzt kommt ATR dazu.

Der verfügt über die Option "Intelligenter Gegner", mit der man die Kräfteverhältnisse frei einstellen kann.

Weitere Schlachtenszenarien des Zweiten Weltkrieges sind in Planung. Hier wird es reichlich Gelegenheit geben, die Generäle von Guderain über Zhukov bis hin zu Montgomery und Rommel digital zu emulieren.

Zum Schluß sei gesagt, daß man sich nach langem Überlegen entschlossen hat, die Waffen-SS-Divisionen nicht zu berücksichtigen. Dies geschah nach Angaben der Designer,

um "niemandem zu nahe zu treten". Dieser Schritt wird bei den Fans sicherlich unterschiedliche Reaktionen hervorrufen. Sollte man bei einer Simulation absoluten Wert auf historische Genauigkeit legen oder aus Respekt vor den Opfern des Krieges und deren Hinterbliebenen eine moralische Grenzlinie ziehen? Dies ändert nichts daran, daß Across the Rhine eine gut durchdachte, detaillierte und grafisch aufwendige Simulation ist, die den Freunden dieses Genres sicher sehr zusagen wird.



Die digitalisierten und anschließend nachbearbeiteten Grafiken machen einen guten Eindruck.



Joysoft



1942 PACIFIC AIR WAR**

F 14 FLEET DEFENDER**

109.90 109.90

3,5" z.B.:	
Ambermoon dt *	99.90
Archon Ultra	69.90
Beneath Steel Sky **	89.90
Cannon Fodder **	79.90
Chartbreaker dt	89.90
Demonsgate	89.90
Dark Legend * (SSI)	99.90
Der Clou dt	89.90
Die Siedler dt	99.90
Dungeon Hack	79.90
Evasive Action dt *	84.90
Fantasie Empires	79.90
Harpoon 2	99.90
Hattrick dt	89.90
Innocent U.Caught dt	99.90
Joysoft Special **	19.90
Larry 6 dt	89.90
Mad News dt	89.90
Maelstrom	94.90
Mechwarrior 2 dt *	99.90
Nomad **	79.90
Pacific Strike	99.90
Pizza Connection dt	89.90
Ravenloft * (SSI)	99.90
S.U.B. dt	79.90
Sabre Team	94.90
Schwarzes Auge 2 dt	89.90
Sim City 2000 Data *	64.90
Software Manager dt	99.90
Starlord dt	109.90
Tie Fighter *	109.90
U.F.O *	109.90
Ultima 8 dt	99.90

VERSANDADRESSE
DURENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:JOYSOFT#

50939 KÖLN
GOTTESWEG 157
0221 425566

50676 KÖLN
MATTHIAS STR. 24
0221 239526

53111 BONN
MÜNSTER STR. 11
0228 659726

NEUE ADRESSE!! DÜSSELDORF
AM WEHRHAHN 24
0211 364445

60311 FÜRST 1
FAHRGASSE 87
069 280170

52062 AACHEN
BLONDEL STR. 10
0241 406912

53721 SIEGBURG
KAISER STR. 54
02241 68045

56068 KOBLENZ
SCHLOSS STR. 16
0261 309634

SONDERANGEBOT SOLANG DER VORRAT REICHT	
3,5" z.B.:	
Amie 2 **	29.90
B.A.T. 2 dt	39.90
Castlevania	29.90
Champions o.Krynn	39.90
Cool World **	29.90
Creepers **	39.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
First Samurai **	29.90
Global Effect	39.90
Great Courts 2 **	29.90
Ishar **	29.90
Larry 2 **	39.90
Legend o.Kyranid 2	89.90
Lemmings 2	89.90
Lemmings Xmas **	34.90
Lethal Weapon 3	29.90
Lord of the Rings 2 **	29.90
Lotus Turbo 2 **	39.90
Might & Magic 3	29.90
Nobunaga Ambition 2	29.90
Ragnarök dt	29.90
Risky Woods **	29.90
Special Forces	29.90
Steel Empire **	29.90
Super Tetris	29.90
The Games 92 **	29.90
Trolls **	29.90
Utopia + Data **	29.90
Waxworks dt	39.90
Wing Com.Academy**	49.90
Winter Challenge	39.90
WWF Wrestling 2 **	29.90
Yoel Joel **	39.90
Zool **	39.90

JETZT GANZ NEU:
BRETTSPIELE
SOFORT NACHFRAGEN
UND BESTELLEN

5.25" z.B.:

Battlechees 2	19.90
Darklands	39.90
Elite Plus US	39.90
Lemmings 2	39.90
Spellcasting 201	29.90

SONDERANGEBOTE NUR
SOLANG VORRAT REICHT
HANDLERANFRAGEN
ERWÜNSCHT

MAGIC OF BATTLE

ENDORIA ISLE 2

dt dt CD-ROM

99.90 99.90

VERSANDKOSTEN: 9 DM
ab einem Rechnungswert von 200 DM:
kostenlos
UPS: 6 DM + 9 DM, EILPOST: 8 DM + 9 DM
VORKASSE(Scheck): 6 DM,
VK-AUSLAND: 16 DM nur postbar
dt. komplett in Deutsch, deutsche Anleitung
*bei Drucklegung noch nicht lieferbar
©1995 GAMES PUBLISHERS GERMANY GMBH UND
VORBEHALTEN

**GUTSCHEIN FÜR DEN
JOYSOFT KATALOG**
MIT SUPER SPIELBESCHREIBUNGEN
AUF FAST 100 SEITEN
BITTE IN EINER FILIALE ABGEBEN
ODER AN DEN VERSAND SCHICKEN

MICRO PROSE

Das etwas andere Masters Turnier

Mit Master of Magic ist nach Master of Orion das zweite Programm in der neuen "Master of..."-Produktreihe. Ansonsten hat Master of Magic jedoch mit dem ersten Teil dieser Serie nicht allzuviel gemeinsam. Es handelt sich um eine Mischung aus Rollenspiel und Wirtschaftssimulation, mit Elementen aus Civilization, Sim City und AD&D.

Der Zauberlehrling

Zur magischen Meisterschaft ist es ein langer Weg, und so finden wir uns zu Beginn des

Spieles als bescheidener Zauberlehrling wieder, ausgerüstet mit einem eher spärlichen Arsenal schwachbrüstiger Zauberformeln. Das wird sich jedoch schnell ändern. Zunächst gilt es, die Gegend zu erforschen. Zu diesem Zweck schieben wir in bewährter Civ-Manier unser Spieler-Icon über die noch jungfräuliche Karte, um diese Stück für Stück zu erforschen. Auf diese Weise macht man schnell Bekanntschaft mit den Bewohnern, von denen einige sich für unsere Zwecke eignen. Gegen entsprechende Vergütung sind diese auch gerne bereit, in unsere Dienste zu treten. Zu Beginn sind unsere

Helden etwa so nützlich wie ein Einbeiniger in einem Wettrennen. Mit fortschreitender Spieldauer erhöht sich jedoch der Kompetenzlevel und ihr Nützlichkeitsfaktor. Die Konkurrenz pennt natürlich auch nicht und Gebietskonflikte braucht man nicht lange zu suchen. Kampfhandlungen werden auf die bewährte "Ich-schieb-mein-Icon-in-Dein-Icon"-Methode abgewickelt.

We Build this City

Städtebau ist ein wichtiger Aspekt des Spiels. Kleine Dörfer werden einfach zwangsentwurzelt und dem so wachsenden Königreich einge-meindet. Die Dörfer werden ausgebaut und wachsen schnell zu gewinnbringenden Metropolen heran. Dorfbewohner können zu Siedlern ausgebildet werden, die dann ihrerseits neue Städte gründen. In den Städten können Getreidesilos, Tempel, Kasernen, Märkte, Banken usw. gebaut werden. Die Verteidigung erfolgt über eine Mischung aus Armeen und Zauberformeln. Mit Hilfe dieser Formeln können z. B. heranrückende feindliche Heere früh-

zeitig entdeckt oder die Bewohner in fanatischen Kampfmaschinen verwandelt werden.

2. Stock, bitte!

Master of Magic verfügt über eine originelle Funktion: das Astraltor. Über dieses Tor gelangt unser angehender Wizard auf eine zweite, höhergelegene Spielebene. Somit kann simultan auf zwei Spielfeldern gespielt werden. Wenn es als erstem gelingt, die Zauberformel zum Besteigen der zweiten Ebene zu finden, verschafft sich natürlich einen riesigen Vorteil, da man dort ungestört die Bodenschätze abbauen und neue Städte gründen kann. Oder stellen Sie sich die Überraschung Ihres Gegners vor, wenn Sie sich plötzlich via Astraltor mitten in seinem Gebiet befinden, während er so viel Mühe in die Befestigung seiner Grenzen investiert hat. Die zahlreich vorhandenen Optionen sorgen für anhaltenden Spielspaß. Das Gebiet verändert sich von Spiel zu Spiel und die magischen Fähigkeiten des Wizards können eigenen Wünschen entsprechend eingestellt werden. Master of Magic wird keine Probleme haben, sowohl Rollenspieler als auch Simulationsfans für sich zu gewinnen. Die getestete Version war etwa zur Hälfte fertig und machte bereits in diesem frühen Stadium einen sehr guten Eindruck. Mit der Veröffentlichung ist im Herbst/Winter dieses Jahres zu rechnen.



Master of Magic befindet sich in einer sehr frühen Phase - mehr Grafiken gibt es noch nicht.

Spaß ohne Ende!

Die Profi-Flipper vom Flipper-Profi! Mit Pinball Fantasies für MS-DOS hat 21st Century Entertainment nochma einen neuen Flipper-Rekord aufgestellt. Stefan Hempel, Moderator von TOP-DOS in N3 wählte Pinball Fantasies für PC zu seinem persönlichen Flipper-Favoriten und Chip meint: "Die vier Spielflächen scrollen sanft und geschmeidig über den Monitor, bringen noch noch ein Extra-Menü mehr mit ins Spiel und machen sovie Spaß, daß der Tester viele, viele Stunden mit ihnen verbrachte."

Gönnen Sie sich auch ein paar schöne Stunden!



PINBALL DREAMS
MS-DOS 3,5"



PINBALL DREAMS
PINBALL FANTASIES
Compilation Amiga



PINBALL FANTASIES
MS-DOS 3,5"



PINBALL FANTASIES
Amiga CD 32

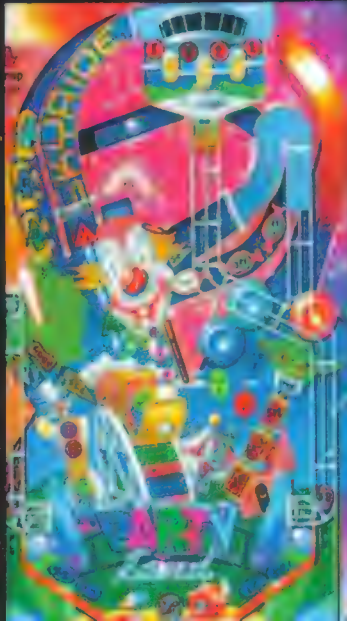
▲ DREAMS



DEMNÄCHST: PINBALL DREAMS DELUXE CD!

Mit dieser CD-ROM können Sie sich eine Scheibe vom Flipper-Paradies abschneiden: Pinball Dreams mit tollen Sounds, vier weiteren, bisher unveröffentlichten Bonus-Tischen und einem Touch Multimedia. Eine runde Sache für Ballkünstler!

FANTASIES



Lost Eden und Creature Shock

Virgin goes CD-ROM

Vorbei sind die Zeiten, in denen die Hersteller mit einem lieblosen CD-ROM-Spiel die schnelle Mark machen konnten. Der Verbraucher läßt sich nicht mehr durch gewaltige Grafikorgien blenden, er verlangt auch wieder nach einem anständigen Spielprinzip und einer faszinierenden Story.



selbst größere Dörfer zum Frühstück verpeisen. Sie spielen in dieser Mischung aus Abenteuer- und Strategiespiel den jungen Neandertaler Adam, der nach einem Weg sucht, die aufreibenden Kämpfe mit den

Lost Eden spielt in einer längst vergangenen Zeit, der Steinzeit. Mit den pflanzenfressenden Dinosauriern haben die ersten Menschen überhaupt keine Probleme, sondern leben sogar in harmonischem Einklang mit ihnen. Gefährlich sind jedoch schreckliche Fleischfresser wie der Tyrannosaurus Rex, die

wilden Dinosauriern endlich zu beenden. Die Lösung scheint in der Errichtung riesiger Verteidigungswälle zu liegen, doch muß erst einmal ein Weg gefunden werden, diese Idee in die Tat umzusetzen. Schließlich waren Lastwagen und Kran für die damalige Bevölkerung noch Fremdwörter. Lost Eden wird vom französischen Pro-

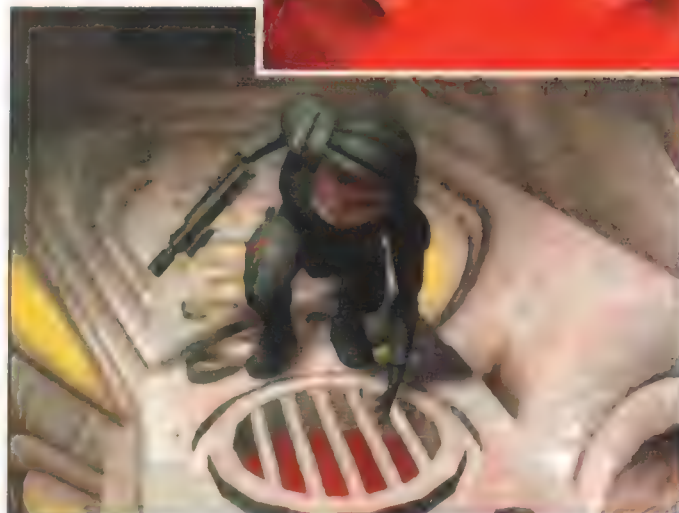
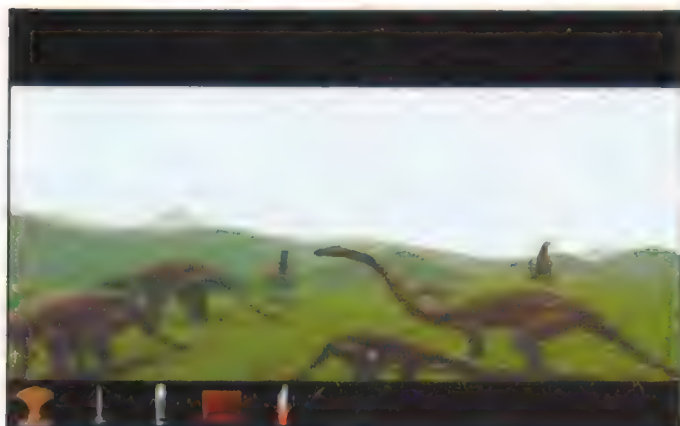
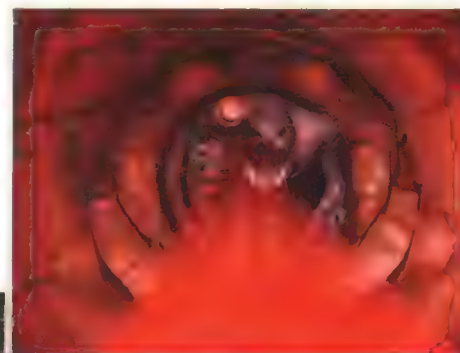
grammierteam Cryo entwickelt, das bereits mit KGB und der CD-Version von Dune die ersten Erfolge verzeichnen konnte. Erscheinen wird Lost Eden ausschließlich für CD-ROM, eine Diskettenversion ist momentan nicht geplant.

Creature Shock

Creature Shock versetzt Sie in das Jahr 2023. Die Bevölkerungsentwicklung hat beängstigende Ausmaße angenommen und dementsprechend verheerend sind die Zustände auf unserem blauen Planeten. Hungersnöte, Seuchen und Umweltzerstörung prägen das Bild dieser Tage. Die SS Amazon, ein Überlebensraumschiff, macht sich nun auf die Suche nach einem besiedelbaren Planeten, der annähernd die gleichen Verhältnisse wie die Erde bietet. Die Mission verspricht, ein Erfolg zu werden, doch als das Raumschiff den hinteren Mond des Saturn

passieren will, verschwindet es plötzlich von den Überwachungsschirmen der Bodenstation. Schnell wird ein Suchtrupp organisiert, der feststellen soll, was mit der Amazon passiert ist. Stecken etwa feindselige Außerirdische hinter dem mysteriösen Verschwinden? Das herauszufinden, ist nun Ihre Aufgabe. Creature Shock soll ein actiongeladenes Shoot 'em Up werden. Die Screenshots sehen phantastisch aus, obwohl sie noch nichts über das eigentliche Spiel und die Animation verraten. Die Info, daß die gesamten 600 MB genutzt werden und über eine Stunde Full-Motion-Video enthalten ist, läßt jedoch schon auf einiges hoffen.

Oliver Menne ■



WER HÖREN WILL
SOUNDMAN



WER FÜHLEN WILL
CYBERMAN

DIE SOUND OFFENSIVE

SoundMan[®]Games



Unglaubliche Stereosound-Qualität beim Spielen!

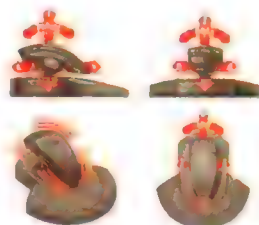
- ★ 100% kompatibel mit Sound Blaster[™], Sound Blaster Pro[™] & AdLib[™]
- ★ Yamaha OPL-3 Soundkarten-Chip von technischer Spitzenqualität
- ★ Standard-IBM-Joystick-/MIDI-Port: Sie können Ihren Controller direkt einstecken.
- ★ Eingebaute CD-Rom Schnittstelle
- ★ Inklusiv MCS MusicRack Software und D/Generation Spiel



CyberMan[®] 3D Controller

Interaktiver 3D Controller für PC-Spiele

- ★ Auf den Boden werfen, rollen und ausweichen-schnelle, wirklichkeitsnahe Reaktionen-abstürzen, taumeln und nach hinten fallen: Alles in 6 verschiedene Richtungen dank dem 3-dimensionalen Kontrollsystem
- ★ Pulsierendes, spürbares Feedback: Sie geben den Input, CyberMan besorgt den Feedback; jedesmal, wenn Ihre Spielfigur z.B. getroffen wird, werden Sie es fühlen: CyberMan vibriert!
- ★ Voll kompatibel mit allen üblichen mausgesteuerten Anwendungen
- ★ Inklusiv Light Versionen der Spiele Shadowcaster und Body Adventure



SoundMan[®]16

Die optimale Soundkarte für Unterhaltung und Multimedia! CD-Klangqualität!

- ★ 16-Bit-Stereo-Aufzeichnung und -Wiedergabe
- ★ Sampling/Playbackrate: 4 kHz bis 44,1 kHz
- ★ Yamaha OPL-3 Stereo Synthesis-Chip mit Stereo-Support für 20 Stimmen
- ★ Dynamische Filterfunktion
- ★ 100% kompatibel mit Sound Blaster und AdLib
- ★ Kompatibel mit Windows 3.1 und DOS 3.3 oder höher
- ★ Kompatibel mit MPC (1 und 2) und MPU-401 (UART)
- ★ Stereoverstärker generiert 4 Watt/Kanal
- ★ Inklusiv Software: MCS MusicRack, Icon-hear-it lite, Add-impact und Screencraze



2 JAHRE



GARANTIE

ERHÄLTICH BEI:

KARSTADT

Horten

KAUFHOF

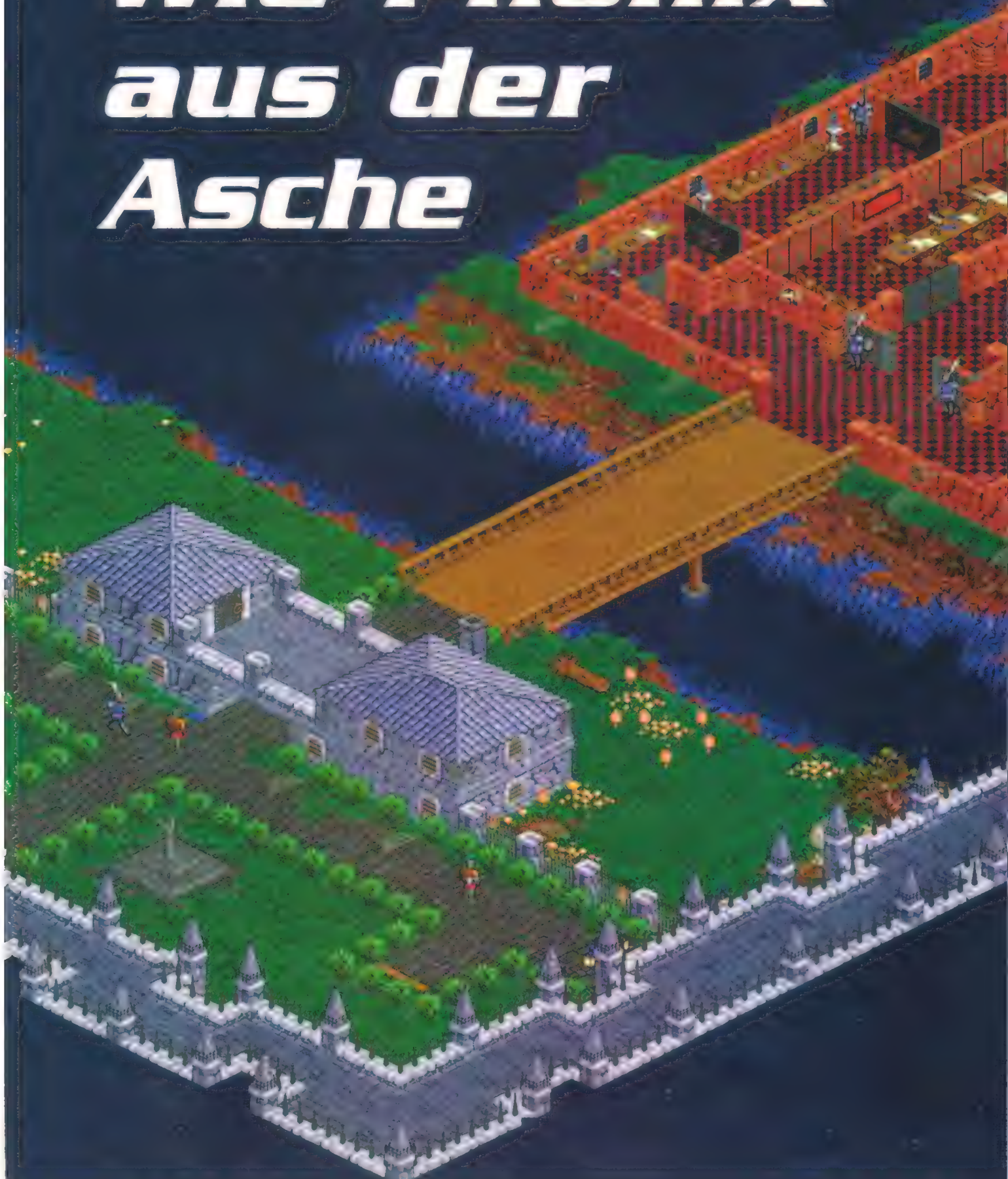
VOBIS
MICROCOMPUTER AG
Die Leute mit Ideen

Eine Aktion der office data

SPIEL DES MONATS

Ultima VIII - Pagan

Wie Phönix aus der Asche





**Ultima war in den vergangen-
nen Jahren stets zukunfts-
weisend oder wenn man
es mit einem beliebten
Modewort ausdrücken möchte:
State of the Art. Mit Ultima VII -
Serpent Isle sahen viele die Serie schon
den Bach heruntergehen, denn nennenswerte
Veränderungen zu Black Gate gab es eigentlich
nicht zu verzeichnen. Daß solche Behauptungen als
geradezu lächerliche Unkenrufe beurteilt werden müssen, wird
jedem Kritiker spätestens dann klar, wenn er den achten Teil der
Mammut-Serie gesehen und auch angespielt hat.**

Einen Vorwurf muß sich Origin immer wieder gefallen lassen: "Origin programmiert nur für extrem leistungsfähige und schnelle Rechner!" Da macht auch Ultima VIII keine Ausnahme: unter einem 486er spielt sich überhaupt nichts ab, wobei ein DX2/66 eigentlich schon ein Muß ist. Trotzdem darf man

nicht vergessen, daß Origin zumindest die Möglichkeit einräumt, Ultima VIII auch auf einem 386er zu spielen. Allerdings gleicht das schon eher einer Geduldsprobe. Zu den harten Rechneranforderungen kommen noch satte 35 MB freier Festplattenspeicher und 4 MB RAM. Wer sich seit längerem für dieses Spiel interes-

siert, ist sich dessen aber bestimmt bewußt und dementsprechend vorbereitet. Alle anderen kann man eigentlich nur bemitleiden, denn es entgeht ihnen wirklich ein Spiel, das Zeichen setzt für die gesamte Softwareindustrie. Das Spiel beginnt, wie Ultima VII - Serpent Isle geendet hat. Der Guardian hält den Avatar

in seiner Hand und überlegt, was er mit ihm denn anstellen kann, um ihn endgültig aus der Welt zu schaffen. Simpler Mord kommt für den Guardian natürlich nicht in Frage, das wäre zu gewöhnlich, zu langweilig. Nein, er möchte den Vertreter aller Tugenden und Helden von Britannia demütigen, seinen Stolz



Mit der drallen Maid ist nicht gut Kirschenessen. Mit ihrer scharfen Axt macht der Spieler bereits zu Spielbeginn Bekanntschaft.

Der Troll-Käfig von Tenebrae: Nur wer seines Lebens müde ist, wagt den Sprung in die Tiefe, denn der Avatar bricht sich allein schon beim Aufprall das Genick. Vielleicht hilft ein Seil...

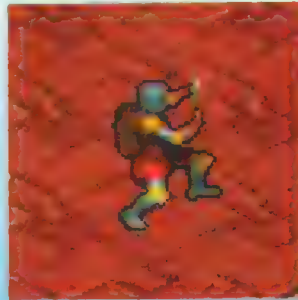
brechen. Aus diesem Grund wirft der Guardian den besiegten Helden in ein Land, das vollkommen unter seiner Fuchtel steht und in dem der Begriff Avatar ein unbekanntes Fremdwort für die Bevölkerung ist. Der Name? Pagan! Nach der etwas unsanften Landung im tiefen Meer, das Pagan umgibt, wird man von einem Fischer namens Devon gerettet und über die groben

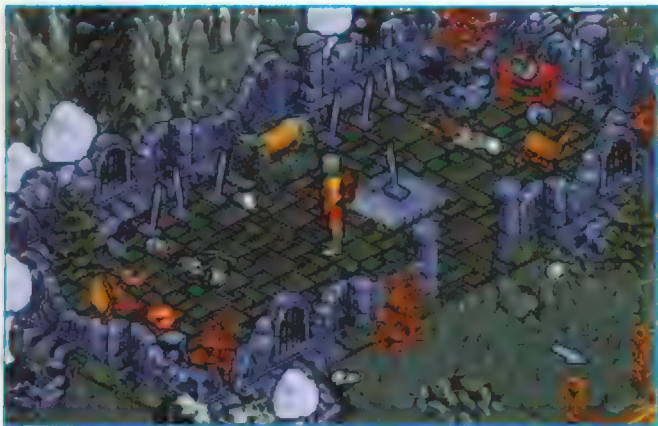
Verhältnisse aufgeklärt. Vier Titanen, einer für jedes Element, beherrschen maßgeblich das Geschehen auf Pagan. Jeder besitzt einige Anhänger, die sich gegenseitig bis auf den Tod hassen und verabscheuen. Die Titanen treten mit dem gewöhnlichen Volk natürlich nicht direkt in Kontakt, sondern nur über auserwählte Gefolgsleute, die gleichzeitig magische Fähigkeiten bekommen. Über allen wacht natürlich die schützende Hand des Guardian, der jeden Schritt des Avatars genau verfolgt... Das alles aber nur als kurze Vorabinformation, schließlich möchten wir Ihnen nicht den Spielspaß verderben. Nur eines noch: Da im Handbuch absolut kein Wort über die Story verloren wird, muß sich der Spieler alles selbst erarbeiten und anschließend Zusammenhänge herstellen. Keine schlechte Idee, schließlich brennen im interessierten Ultima-Fan schier unendlich viele Fragen. Was ist mit Iolo und Shamino geschehen? Wird es

Interaktivität bei Ultima VIII

Der Kampfmodus wurde, wie schon erwähnt, gewaltig überarbeitet. Der Avatar kann mit einer Waffe zuschlagen, mit den Beinen um sich treten oder einfach eine Verteidigungsposi-

sition einnehmen. Zum Glück wurden die Kämpfe so einfach gehalten, daß wirklich jeder nach kurzer Trainingsphase über diese Hürde hinwegkommt.





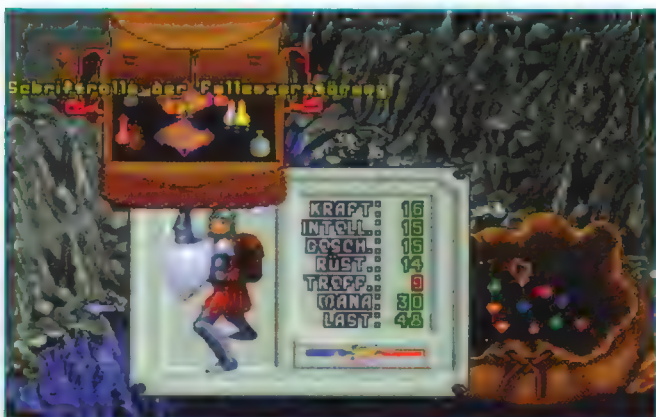
**Nicht nur gute Reaktionen, sondern auch Hirn-
schmalz ist gefordert: Bei diesem Rätsel gilt
es, die Schalter richtig umzulegen.**

je ein Wiedersehen geben?
Auch auf diese Fragen gibt es
in Pagan selbstverständlich
Antworten...

Quo vadis, Avatar?

Ganz klar, Ultima VIII kann
auf keinen Fall mit seinen Vor-
gängern verglichen werden.
Der Spielablauf ist sehr viel in-
teraktiver geworden, denn nun
ist es zum Beispiel möglich,
auf Vorsprünge zu klettern
über Abgründe zu springen
und - das ist wohl das Wich-
tigste - aktiv in den Kampf ein-
zugreifen. Mußte man sich bei
Serpent Isle noch damit be-
gnügen, einen Button zu
drücken und den anschließen-
den Kampf quasi in der dritten
Person zu beobachten, so muß
man bei Pagan schon selbst
Hand anlegen. Mit Dop-
pelklick rechts wird der
Kampfmodus aktiviert, der
Avatar zieht sein Schwert.
Jetzt gibt es drei Möglichkei-

ten: mit Mausklick links wird
ein Schwertstreich ausgeführt,
mit gehaltenem linken Maus-
knopf wird eine Verteidigungs-
position eingenommen und mit
Doppelklick rechts ein gewaltiger
Fußtritt ausgeführt. Viele
mögen jetzt denken, daß sich
das alles nach einem Action-
Adventure im Stil von Alone in
the Dark 2 anhört, jedoch
kann man das nicht ganz be-
stätigen. Alle Aktionen, die
vom Spieler ausgeführt wer-
den müssen, können so leicht
erlernt werden, daß man sie
später überhaupt nicht mehr
missen möchte. Am Magiesys-
tem hat sich nur wenig geän-
dert. Der Avatar muß sich in
dieser Welt mit den Elementen
Feuer, Wasser, Erde und Luft
auseinandersetzen, so daß
auch die Zaubersprüche in
diese vier Sektionen aufgeteilt
wurden. Grafisch wurde
natürlich weiter an der Umset-
zung der Magie gefeilt, um
das Spiel noch spektakulärer
aussehen zu lassen. Ein ab-



**Gut gerüstet: Wie Rüdiger Nehberg läuft der
Avatar wahrlich nicht durchs Land.**

Joachim Lindenthal

CLICK Computer - Service

CD - ROM

Battle Isle 2	84,00
Comanche inkl. Mission 1 u. 2	110,00
Iron Helix	89,90
Journeyman Projekt deutsch	94,00
Rebell Assault	95,00
Strike Commander	98,00
TERRA Bilder aus dem Weltraum	79,00
Bertelsmann Universal Lexikon	119,00

EROTIK CD's (ab 18 Jahre) m. Altersschwele

Teresa Orłowski Foxy Clips	52,90
Teresa Orłowski in Paradise	79,90
Visual Hot Girls	46,00

CD - ROM Laufwerke inkl. Controller

Mitsumi FX 001 D double speed	409,00
Sony CDU 31A-03 double speed	399,00
Mitsumi LU 005 S Multisession	269,00

Kostenlos
Gesamt-Preis-Liste
anfordern !!



IBM PC - Spiele

Aces over Europe	84,00	Oxyd Magnum	58,00
Aufschwung Ost	76,90	Pinball Fantasies	76,00
Burntime	92,00	Privateer Missions	43,90
Dune 2	79,90	SAM & MAX dt.	99,00
DOOM	94,00	Sim City 2000	84,90
Hand of Fate dt.	74,90	SubWAR 2050	99,00
Larry & dt.	78,00	Syndicate Data Disk	42,90
NHL Hockey	89,00	Terminator Ramp.	94,90

Zubehör + Software

Sound Power 2.0	99,00	Versandkosten:	
Sound Blaster 2.0 Deluxe	119,00	NN: +8,- zzgl. 3,-	
Aktiv Boxen Stereo	49,00	VK/Scheck: +6,-	
Simm Modul 1 MB/70 Ns	92,00	Druckfehler und	
Corel Draw 3.0 Vollversion	249,00	Preisänderungen	
Works 3.0 für Windows	298,00	verbehalten !!	
PC TOOLS 2.0 f. Windows	285,00		

Bestellungen Mo. - Samstag: Tel.: 0711/ 5360519

FAX: 07143/ 26179 oder schriftlich an

Ladengeschäft: Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen

Mystic Games



Ebingenstr.33 72393 Burladingen

Telefon: & Fax = 07475/6710

BTX: KEINATH#

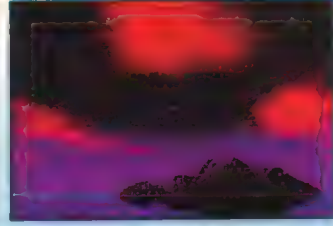
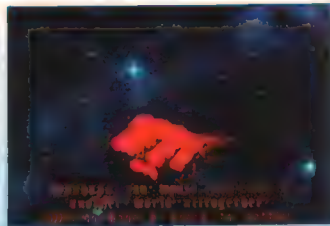
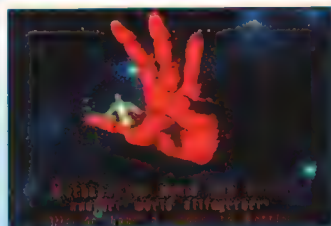
Montag bis Freitag von 9 Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr

restliche Zeit Anrufbeantworter. Vorbestellung möglich!

PC		CD-ROM	
Alone in the Dark 2	DV 60,95	Day of the Tentacle	DV 19,99
Amiga	DA 60,95	Battle Chess 2	DV 29,99
Battle Isle 2	DV 84,00	Eye of the Beholder 1	DV 39,99
Comanche	DV 110,00	Falcon 3.0	DA 49,99
Iron Helix	DA 89,90	Flight of the Intruder	DV 34,99
Journeyman Projekt deutsch	DV 94,00	Warrior Jump Jet (Microprose)	DA 49,99
Rebell Assault	DV 95,00	Sublime Arena 2	DV 39,99
Strike Commander	DV 98,00	Intelligence James 4	DV 29,99
TERRA Bilder aus dem Weltraum	DV 79,00	Legend of Pergamon	DV 39,99
Bertelsmann Universal Lexikon	DV 119,00	Lure of the Temptress	DV 34,99
EROTIK CD's (ab 18 Jahre) m. Altersschwele		Lunar	DV 39,99
Teresa Orłowski Foxy Clips	52,90	Lords of Doom (Orion/Activision)	DV 39,99
Teresa Orłowski in Paradise	79,90	Monkey Island 1	DV 39,99
Visual Hot Girls	46,00	Master of Deceit	DA 39,99
CD - ROM Laufwerke inkl. Controller		Pinball	DA 39,99
Mitsumi FX 001 D double speed	409,00	Quest for Glory 3	DV 39,99
Sony CDU 31A-03 double speed	399,00	Prince of Persia 1	DA 39,99
Mitsumi LU 005 S Multisession	269,00	Rings of Magic	DV 39,99
IBM PC - Spiele		Secret Weapons of the Luftwaffe	DA 39,99
Aces over Europe	84,00	Scrabble Scanner 9293	DV 39,99
Aufschwung Ost	76,90	Sword of Adventure	DV 39,99
Burntime	92,00	Ultimate 3	DA 39,99
Dune 2	79,90	Vegas Sammlungs (4-Speaks)	DV 39,99
DOOM	94,00	Wizardry 6	DV 39,99
Hand of Fate dt.	74,90	Wizardry 7	DV 39,99
Larry & dt.	78,00	Wizardry 8	DV 39,99
NHL Hockey	89,00	Wizardry 9	DV 39,99
Zubehör + Software		Wizardry 10	DV 39,99
Sound Power 2.0	99,00	Wizardry 11	DV 39,99
Sound Blaster 2.0 Deluxe	119,00	Wizardry 12	DV 39,99
Aktiv Boxen Stereo	49,00	Wizardry 13	DV 39,99
Simm Modul 1 MB/70 Ns	92,00	Wizardry 14	DV 39,99
Corel Draw 3.0 Vollversion	249,00	Wizardry 15	DV 39,99
Works 3.0 für Windows	298,00	Wizardry 16	DV 39,99
PC TOOLS 2.0 f. Windows	285,00	Wizardry 17	DV 39,99
Bestellungen Mo. - Samstag: Tel.: 0711/ 5360519		Wizardry 18	DV 39,99
FAX: 07143/ 26179 oder schriftlich an		Wizardry 19	DV 39,99
Ladengeschäft: Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen		Wizardry 20	DV 39,99

Vorbestellung: Voranfrage 6,-, Nachnahme 9,-, Nachnahmegebühren, per Eilpost
Versandkosten: 7,-, ab 200,- portofrei (Inland) Ausland nur gegen Voranfrage 20,- (Büroscheck
Preiskorrektur und Irrtum vorbehalten. Preisliste kostenlos anfordern

Vom Regen in die Traufe



Einfach brillant, wie nahtlos die beiden Teile ineinander übergehen. Im Outro des siebten Teils beginnt die Szene, in der der Avatar vom Guardian gefangengehalten wird und im Intro der Fortsetzung erfährt man, was nun mit ihm geschieht. Das Ganze wirkt, als ob lediglich ein mehrmonatiger Werbeblock dazwischen gelegen hätte

schließendes Wort zu diesem Thema: Ultima VIII befindet sich auf dem richtigen Weg. Interaktivität heißt das Stichwort unserer Zeit und Origin hat sich wunderbar auf diese Welle eingestellt, ohne auch nur einen Hauch der bislang faszinierenden Spieltiefe preiszugeben. Allein die erste Stadt Tenebrae ist so riesig, daß man satte sechs Stunden benötigt, um jedes Haus gesehen und mit jeder Person einen Satz gewechselt zu haben.

Frieden Ruhen Avatar

Im Vorfeld ist ja bereits angekündigt worden, daß es sich bei Ultima VIII um einen Worldwide Release handelt. Aus diesem Grund ist Pagan in Deutschland auch nur in deutscher Sprache erhältlich. Leider, muß man fast schon



Der greise Zauberer Mythram hilft Ihnen gerne weiter. Allerdings nur gegen bare Obsidian-Münzen, die gängige Währung auf Pagan. Tja - umsonst ist der Tod, und der lauert in Tenebrae hinter jedem Strauch. Sogar in Mythrams Haus sind diverse Fallen zu überwinden.

dazu sagen. Generell läßt sich an der Übersetzung von Rolf D. Busch nichts aussetzen, allerdings werden vielen die Haare zu Berge stehen, wenn sie Sätze wie "mein Urgroßvater war Klaus Störtebecker" oder "Det weeiß ick nicht!" lesen. Als normaler Rollenspieler möchte man das natürlich nicht zu Gesicht bekommen. Trotzdem: wer der englischen Sprache nicht mächtig ist, wird Origin natürlich mehr als dankbar sein und vor Entzücken an die Decke springen, daß auch das Speech Pack (der Guardian, die Titanen und drei andere Personen kommen zu Wort) in deutscher Sprache ausgeliefert wird.

HighEnd

In puncto Grafik zeigt Ultima VIII eindrucksvoll, daß Rollenspiele die Entwicklung auf dem Softwaremarkt stark beeinflus-



Statement



Mir fehlen die Worte. Blickte ich anfangs noch ein wenig argwöhnisch in den Monitor, weil ich ohne meine alten Weggefährten Iolo, Dupre und Shamino in das Abenteuer gehen sollte, zerstreuten sich diese Bedenken schon nach wenigen Spielminuten und das alte Fieber hatte mich wieder gepackt. Die spielerischen

Veränderungen in Richtung Interaktivität sind dem Spiel durchaus positiv anzurechnen, gibt das doch einer neuen Käuferschicht die Chance, auch in Ultima fündig zu werden und einen Einstieg zu riskieren. Bisher haben die zahlreichen Folgen viele abgeschreckt, sich in dieses Spiel zu vertiefen, Ultima VIII ist hingegen eine Art Neuanfang, ohne daß Grundsätzliches verändert worden wäre. Für Veteranen und Einsteiger also gleichermaßen empfehlenswert! Für Rollenspieler sogar ein absolutes Muß!

sen. Dieses Spiel setzt einen neuen Standard. Als Richard Garriott im Dezember vergangenen Jahres ankündigte, daß allein für den Avatar 1.500 Frames zur Verfügung stehen, hielten das viele für völlig übertrieben. Das Ergebnis sieht man jetzt. Der Avatar kann springen, rennen, schleichen, er prallt von massiven Gegenständen ab, wenn er mit voller Wucht dagegenläuft und im Kampfmodus entfaltet er erst seine ganzen Qualitäten. Es ist eine echte Augenweide, wenn der Avatar einen Gegner so richtig Mores lehrt. Man muß fast schon aufpassen, daß man nicht fasziniert die Maus links liegen läßt und das Gefecht verliert. Ein Maniko konnte Origin dennoch nicht aus der Welt schaffen: das Scrolling. Zwar wurde ge-

waltig an der Geschwindigkeit gearbeitet, doch von "ruckelfrei" oder gar "butterweich" kann noch lange keine Rede sein. Schade, denn hätte man diesen Kritikpunkt noch beseitigt, wäre bestimmt eine Wertung von weit über 90% möglich gewesen. Die fabelhaften Soundeffekte und vor allem die musikalische Untermalung setzen ebenfalls neue Maßstäbe in diesem Genre. Jedes neue Gebiet hat eine eigene Melodie, die so ins Blut übergeht, daß man sie noch Stunden später munter vor sich hin summt. Mit einer General MIDI-fähigen Karte, ist das Erlebnis natürlich umso eindrucksvoller: Man könnte fast annehmen, ein Orchester hätte sich im Tower- oder Desktop-Gehäuse versteckt.

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
486er	SoundBlaster
HD 35 MB	Roland
MEM 480 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Requires 486er
(or better)

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Origin

RANKING

Rollenspiel			
80%	94%	80%	94%
Graphik	Sound	Handling	Spielspaß
Spieleranzahl 1			
Handbuch deutsch			
Spiel deutsch			
Kopierschutz normal			

MICRO MAGIC

Heiße Spiele - Starke Preise

TEL. 02371-36330

Mo. Do. 10-18.30 Uhr Fr. 10-16.00 Uhr

1809 DV	78,00	Epic Pinb. 75,00 DM S.U.B.* 68,00 DM Ultima 8* 85,00 DM	Quest for Glory 4 DV	69,00
Accor over Europe DV	74,00		Railroad Deluxe DA	79,00
Alone in the Dark DV	84,00		Railway Challenge DV	66,00
Alone in the Dark 2	84,00		Ret. of Med. Gold DV*	79,00
Amstons DV	66,00		Reunion DV*	
Aufschwung Ost DV	66,00		Sam & Max DV	84,00
Battle Isle Data 2 DV	48,00		Sensible Soccer DA	84,00
Beneath Steel Sky DV*	86,00		Shadowcaster DA	78,00
Retrayal Kronder DV	75,00		Sherlock Holmes DV	78,00
Rig Sea DV	66,00		Sim Ant DV	39,00
Blodnet DA*	86,00	Sim City 2000 DV*	84,00	
Body Blows DA	54,00	Simon the Sorcerer DV	84,00	
Bundesliga Man.2.0 DV	66,00	Software Manager DV*	79,00	
Burning Steel DV	78,00	Space Hulk DA	84,00	
Burning Steel 2 DV*	79,00	Space Legends DA	72,00	
- Data DV je	36,00	Space Quest 5 DV	66,00	
Burntime DV	78,00	Spaceward HO DV	79,00	
Caribbean Des. DV*	79,00	Starlord DA	89,00	

Archon
Ultra*
78,00 DM

Chartbreaker DV*	79,00	Kings Quest 6 DV	77,00
Christoph Columbus DV	78,00	Lands of Lore DV	79,00
Civilization DV	90,00	Legend of Kyandia DV	66,00
Comanche DV	84,00	Legend of Kyra. 2 DV	73,00
- Data DV je	54,00	Lein. Suit Larry 6 DV	74,00
Day of the Tentacle DV	84,00	Links 366 Pro DA	89,00
Der Clou DV*	80,00	Links Datsidisk je	45,00
Der Patrier DV	78,00	Lilypop DA*	74,00
Der Planer DV	78,00	Lords of Power DA	78,00
Die Siedler DV*	78,00	Loot Vikings DV	78,00
Dune 2 DV	60,00	Luther Mathias DV*	78,00
Dyna Blaster DA	66,00	Lotos 3 DA	66,00
Eishockey Manager DV	78,00	Mad News DV*	79,00
Elite 2 DV	66,00	Might & Magic 4 DV	78,00

SSN-21
Seawolf*
79,00 DM

Star Trek DV	79,00
Star Trek 2 DV	79,00
Streetfighter 2 DA	89,00
Stike Commander DA	84,00
Tactical Op. 1 DA	39,00
Stronghold DV	78,00
Stunt Island DV	89,00
Subwar 2050 DA	89,00
Syndicate DV	78,00
- Data DV	39,00
Task Force DA	90,00
Terminator 2 Arc. DA	84,00
TEFX DA	84,00
The Elder Scrolls EV	68,00

HAMMERPREISE???

Empire Deluxe DV	86,00	Battle	Tornado DA	79,00
Eye of Beholder 3 DV	78,00	Isle 2*	Transarctica DV	84,00
F-117 A Nighthawk DA	90,00	78,00 DM	Twilight 2000 DV	84,00
F-15 Strike Eagle 3 DA	90,00	Zeppelin	Ultima 7.2 Serp. Isle DA	78,00
Falcon 3.0 DA	90,00	77,00 DM	Ultima 8 Speech*	39,00
Fields of Glory DA	89,00		Wallstreet Manag. DV	79,00
Fire & Ice DA	84,00		Warlords 2 EA	78,00
Flashback DV	66,00		Whales Voyage DV	72,00
Flugsimulator 3.0 DV	126,00		Xenobots DA	72,00
Formula 1 GP DA	90,00		X-Wing DA	84,00
Freddy Pharkas DV	63,00		-Mis. B-Wing DV	42,00
Front Page Sports EA	66,00		Upgrade Kit DV	53,00

Cannon
Fodder*
68,00 DM
Das Schw.
Auge 2*
78,00 DM

Might & Magic 5 DV	84,00
Monkey Island 2 DV	78,00
Mortal Kombat DA	60,00
NHL Hockey DA	78,00
Nomad DA	56,00
Pinball Dreams DA	59,00
Pinball Fantasies DA	61,00
Pirates Gold DV	89,00
Pixar Connection DV*	86,00
Police Quest 3 DV	66,00
Police Quest 4 EV	69,00
Prince of Persia 2 DA	67,00
Privateer DA	84,00
-Data DA	39,00
Quest for Glory 3 DV	60,00

Pacific
Strike*
85,00 DM
System
Shock*
85,00 DM

HAMMERPREISE.

CD-ROM	CD-ROM	CD-ROM			
7th Guest DA	126,00	DragonSphere DA	85,00	Myst DA*	116,00
Alone in the Dark DV	89,00	Eye of the Beh. 1-3 DV	84,00	No. 2 Collection DV	60,00
Battle Isle 2 DV*	84,00	Freddy Pharkas DA*	79,00	Kaenmähler-Mann DA	85,00
Beneath Steel Sky DV*	104,00	Goblins 3 DV	96,00	Rebel Assault DV*	91,00
Blodnet DA*	86,00	Hatrick! DV*	85,00	Rebel Assault EV	78,00
Burning Steel DV	84,00	History Line DV	66,00	Return to Zorro DA	89,00
Caribbean Des. DV*	86,00	NCA DV	100,00	Serr. Weap. of LW EV	69,00
Chessmaster Pro DA	97,00	NCA 2 DV	100,00	Shadowcaster DA*	98,00
Comanche DV	89,00	Iron Hell DV	79,00	Stike Commander DA	84,00
Conspiracy EV	90,00	Journeyman Pro. DV	68,00	Subwar 2050 DV*	
Co. Girl Strippcher DV	66,00	Jurassic Park DA	66,00	Syndicate Plus DV*	98,00
Critical Path EV	96,00	Lands of Lore DV*	79,00	TEFX DA	96,00
Cyberace DV	85,00	emings-1 Dobl. DA	79,00	TIE Fighter EV*	86,00
Das Schwe. Auge DV	68,00	Lost in Time DA	96,00	Tornado & Mis. DA	96,00
Day of the Tentacle DV	89,00	Lucas Chasdes DA DV	96,00	Ultima 8 DV*	116,00
Der Clou DV*	79,00	Mad News DV*	85,00	Ultima Under. 1&2 EV	84,00
Der Patrier DV	89,00	Man Enough EV	79,00	Wing Com. 1 Edit. DH	96,00
Der Planer DV*	86,00	Microman DA	105,00	Winter Super Sports DA	56,00
Dracula Unleashed DA	89,00	Night & Magic 3-5 DV	85,00	Zeppelin DV*	84,00

Versandkosten: 8,- DM, ab 250,- DM Bestellwert versandkostenfrei.
Lieferung gegen NN + 4,- DM zzgl. Zahlkartengebühr, Auslandsvor-
kasse zzgl. 15,- DM. Es gelten unsere AGB. Änderung und Irrtum vor-
behalten. * = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

MICRO MAGIC - Starenweg 2 - 58638 Iserlohn
Tel. 02371-36330 Fax 02371-34503 (Hk. Ralf Grzeszczewski)

F-14 Fleet Defender

Top Gun



Der Simulationsriese MicroProse meldet sich zurück. Nach einem Ausflug in die Welt der Adventures und Wirtschaftssimulationen erinnern sich die Spezialisten an vergangene Zeiten und bringen wieder einen waschechten Flugsimulator auf den Markt.

Seit Origins Strike Commander mit Überschallgeschwindigkeit die Herzen der PC-Piloten erobert hat, haben es alle Flugsimulationen schwer, sich am Markt zu etablieren. Ein Manko von Chris

Roberts' Flug-Opus ist die fehlende Realitätsnähe. "Einsthafte" Simulationsfans können deshalb nur wenig mit dem allseits gelobten Festplattenmonster anfangen. Trotzdem sorgte das Real-Space-Grafiksystem

weltweit für eine beachtliche Fangemeinde. Lange Zeit konnte man denken, daß ohne aufwendiges Texturing und Gouraud-Shading kein Programm mehr in die Referenzklasse aufsteigen könnte. Doch

zum Jahreswechsel bewies Digital Image Design mit seinem Tactical Fighter Experiment (TFX) daß auch die Polygon-Technologie noch einiges an Spielspaß zu bieten hat. Die rasend schnelle Grafik in Ver-

Der Stolz der Navy

Die F-14 Tomcat wurde hauptsächlich als Langstrecken-Jäger für den Einsatz auf Flugzeugträgern konzipiert. Mit dem hochentwickelten Radarsystem kann der Waffenoffizier 24 Ziele aufschalten und sechs davon gleichzeitig angreifen. Neben dem 20mm Bord-MG kann die F-14 noch acht Luft-Luft-Raketen und sechs Luft-Boden-Raketen aufnehmen. Ihre größte Stärke sind aber die schwenkbaren Tragflächen, die enorme Geschwindigkeitsdifferenzen ermöglichen. So erreicht die Tomcat eine Maximalgeschwindigkeit von knapp 2,5 Mach, kann mit ausgeschwenkten Flügeln aber auch extrem langsam fliegen.



Scramble: der Dogfight-Modus

Der Scramble-Modus bringt Ihnen unbegrenzte Dogfight-Freuden. Denn hier können Sie angefangen bei Typ und Anzahl der Gegner

bis hin zu Wetter und Uhrzeit alles so einstellen, wie Sie es haben wollen.



1 ENEMY ALT
Einstellung der gegnerischen Flughöhe.



2 OUR ALT
Einstellung Ihrer Flughöhe.



3 TIME
Hier stellen Sie die Uhrzeit Ihres Fluges ein.



4 SQUADRON
Bei dieser Option können Sie wählen, mit welcher Staffel Sie aufsteigen.



5 TYPE
Bestimmt die Art der gegnerischen Flugzeuge. Insgesamt stehen Ihnen über 20 verschiedene Modelle zur Auswahl.



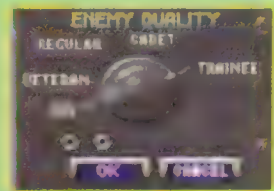
6 POSITION
Bestimmt Ihre Position in der eigenen Staffel. Je nachdem, ob Sie offensiv oder defensiv agieren wollen.



7 FORMATION
Bestimmt die Flugformation, mit der sich Ihr Kampfverband dem Feind nähert.



8 WEATHER
Drei verschiedene Wetterlagen stehen Ihnen zur Auswahl.



9 SKILL
Sie fühlen sich dem normalen Dogfight noch nicht gewachsen? Kein Problem. Mit der Skill-Option können Sie entscheiden, wieviel Ihre Gegner auf dem Kasten haben.



10 NUMBER
Hier wählen Sie die Anzahl der Maschinen Ihrer Staffel, aber auch wieviele Feindmaschinen Sie antreffen.



bindung mit der großen Realitätsnähe und dem unbegrenzten Missionsangebot, machten auch dieses Spiel zum Verkaufsschlager.

Die perfekte Synthese

Was aber hat sich MicroProse einfallen lassen, um mit der übermächtig erscheinenden Konkurrenz Schritt halten zu können?

"Von allem nur das Beste." So könnten die Verantwortlichen des Fleet Defender Projektes gedacht haben. Denn die Gra-

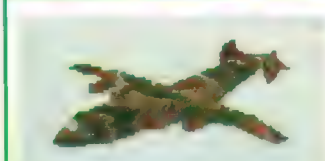
fik-Anleihen bei Strike Commander sind unübersehbar. Doch die Flugrealität und Missionsvielfalt erinnern mehr an TFX.

Die auffälligste Neuerung von F-14 Tomcat ist sicherlich das neue Grafiksystem. Zum ersten Mal bedient sich auch ein MPS-Simulator ausgiebig der Texturing und Gouraud-Shading-Technologien. Diese sorgen für flüssige und farbenprächtige Darstellungen und machen den Flug zu einem Erlebnis. Dazu kommt das typisch reale Flugverhalten, das die MicroProse-Simulation aus-



Die Grafik kann durchaus überzeugen, nur ist es über kurz oder lang etwas eintönig, über das Meer zu fliegen. Mehr Abwechslung bitte!

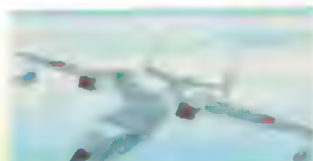
Die gegnerischen Flugzeuge im Einsatz



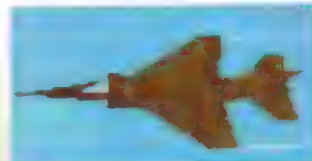
AN-22



AN-26



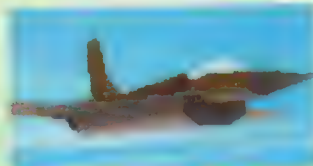
BE-12



F-1



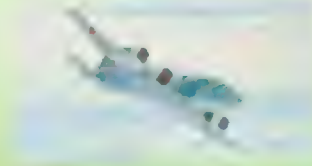
F-1



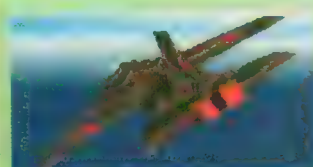
F-16



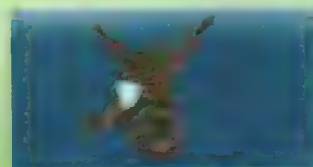
G-4



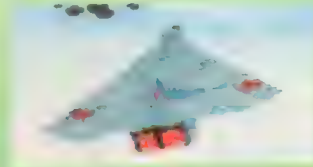
IL-38



J-22



MIG-21



SU-24



SU-27

zeichnet. Egal ob Sie mit der Tastatur oder mit dem Joystick zu Werke gehen, schon nach kurzer Zeit beherrschen Sie die Steuerung Ihrer F-14 und können kleine und größere Ausflüge über die Wolken unternehmen.

Die Story

Während TFX und Strike Commander jeweils in der Zukunft spielen, wirft Fleet Defender den Spieler um Jahre zurück. Als Campaign-Szenario dient die angespannte Lage zwischen den Blockstaaten Anfangs der 80er Jahre. Insgesamt stehen drei verschiedene Kampfschauplätze zur Auswahl bereit. Im Oceanea-Gebiet finden die Trainings-Mis-

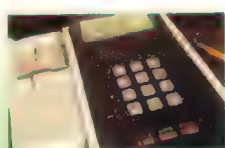
sionen statt. Hier lernen Sie, wie Sie einem feindlichen Flugzeug am besten den Garaus bereiten. Der zweite Handlungsort liegt rund um das Nordkap. Einmal mehr wird die gute alte UdSSR als aggressiver Feind bemüht. Für die restlichen Einsätze starten Sie im Mittelmeer und kämpfen gegen einen bekannten libyschen Diktator...

F-14 Fleet Defender ist in zwei Spielbereiche aufgeteilt. Mit der Scramble-Option können Sie sich eine Dogfight-Situation genauestens konstruieren und danach fliegen (Siehe Kasten). Ohne lange Umschweife finden Sie sich nach diesem Menü direkt in der Luft und werden mit dem Feind konfrontiert.



Der Start auf dem Flugzeugträger ist sehr spektakulär. Manko: Man kann nicht eingreifen und muß alles dem Rechner überlassen!

No Head to Head



Schade, aber in einem Punkt ist Fleet Defender wirklich rückschrittlich. Während man beim Vorgänger F-15 III auch gemeinsam via Modem oder Nullmodem-Verbindung Einsätze bestreiten konnte, haben Sie diesmal nur noch die Möglichkeit, mit einem "computerisierten" Waffenoffizier bzw. Flügelmann aufzusteigen. Gerade diese Teamgeist-Funktion, gemeinsam (an zwei Rechnern) in einem Flugzeug oder einer Wing, übt auf viele einen ganz besonderen Reiz aus. Dabei wäre die F-14 mit ihrer typischen Einsatzstrategie geradezu prädestiniert für eine Mehr-Spieler-Option.



WIR HOLEN IHNEN DIE STERNE VOM HIMMEL...



doch die Außerirdischen verlangen einen
astronomisch hohen Preis dafür

UFO

ENEMY UNKNOWN

FÜHREN SIE DIE IRDISCHE STREITMACHT IN DEN KAMPF GEGEN DEN
AUSSERIRDISCHEN TERROR

MICROPROSE

FÜR IBM-PC UND KOMPATIBLE UND COMMODORE AMIGA



In einem speziellen Menü kann man sich über die Bewaffnung der F-14 informieren.

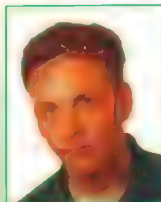
Richtig interessant wird es, wenn Sie den Menüpunkt Campaign anwählen. Hier starten Sie eine komplette Karriere als Navy-Pilot. Jedes der genannten Missionsgebiete ist in weitere drei Szenarien aufgeteilt, aus denen Sie ebenfalls wählen können. Der Schwierigkeitsgrad jeder Campaign ist durch Faktoren wie Stärke des Gegners und authentisches Flugverhalten frei einstellbar. Da Ihre F-14 immer auf Flug-

zeugträgern stationiert ist, starten und enden hier alle Missionen. Es ist schon immer wieder ein atemberaubendes Gefühl, per Nachbrenner und Burn Out in den Himmel zu jagen. Noch schwieriger sind natürlich die Landungen. Doch mit etwas Übung klappen auch die Nachtanflüge schon nach kurzer Zeit. Wie von MicroProse gewohnt, gliedern sich die Aufträge wieder in Primär- und Sekundärziel. Primärziel



Die Außenansicht ist sehr gelungen. Es macht immer wieder Spaß, sich im Stuhl zurückzulehnen und die Aufnahmen zu genießen.

Statement



Aus England viel Neues! Deshalb hat man wohl solange nichts mehr von den Simulationsspezialisten gehört. Heimlich, still und leise holt MicroProse mit Fleet Defender zum großen Rundumschlag aus. State-of-the-Art-Grafiken und ein gewohnt üppiges Missionsangebot lassen die Herzen aller Simulationsfans höher schlagen. Wäre der Sound und der Storyhintergrund noch etwas anspruchsvoller gestaltet worden, hätte Fleet Defender sicherlich eine Wertung über 90% erhalten. Doch mit den genannten Schwachpunkten bleibt es hinter seinen beiden stärksten Konkurrenten zurück. Wer aber wie ich schon immer mal mit Maverick oder IceMan als Flügelmann aufsteigen wollte, sollte an Fleet Defender nicht achtlos vorbeigehen!

sind entweder eigene Angriffswellen oder die Eskortierung einer Bomberstaffel. Sekundärziel bleibt ständig die Verteidigung Ihres Carriers. Natürlich werden Sie in ausführlichen Briefings vor und nach jedem Einsatz genauestens über den Missionsverlauf informiert.

Take My Breath Away

Wie schon anfangs erwähnt, läßt das neue Grafik-Modul tolles Fluggefühl aufkommen. Landschaften und Objekte wirken durch das Shading weicher und durch die aufgelegten Textures lebensechter. An das Real-Space-System des Strike Commanders kommt die Grafik zwar nicht heran, trotzdem zählen die gebotenen Augenfreuden zum Besten, was bislang auf dem PC zu sehen war. Diese Vorzüge fordern natür-

lich ihren Preis. Mindestens ein mit 33 Mhz getakteter 386er sollte für Fleet Defender zur Verfügung stehen. Um aber in den Genuß der voll aktivierten Details zu kommen, muß schon ein 486er-Prozessor auf ihrem Motherboard pochen. Leider muß man beim Sound einige Abstriche machen. Für das Intro wird noch volle General Midi-Unterstützung geboten. Beim eigentlichen Flug gibt es aber nur noch Soundeffekte und keine Musik mehr. Selbst SoundBlaster-Besitzer werden sich über die Sounds wundern. Da der Sampling-Chip nur für die Sprachausgabe genutzt wird, ertönen die restlichen Flug- und Schußgeräusche durch FM-Synthese, was dem realen Sound nicht sonderlich nahe kommt.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 14 MB	Roland
MEM590 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- läuft auch unter Windows 3.1

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

Simulation

80% 75% 85% 82%



Spieleranzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	Handbuch



Das größte und spannendste Spektrum von Spielen auf CD-ROM!

Wir Garantieren für Ihre
Zufriedenheit: Bei Nichtgefallen
tauschen wir Ihr Spiel um!

★ **Abenteuerspiele**

★ Gabriel Knight

★ Police Quest IV

★ Leisure Suit Larry 6

★ Freddy Pharkas

★ King's Quest VI

★ King's Quest V

★ Laura Bow II

★ Fascination

★ **Simulationen**

★ Aces of the Pacific

★ Red Baron

★ Outpost

★ ESS Mega

★ **Interaktive Filme**

★ Lost in Time

★ Inca

★ Inca II

★ **Rätselspiele**

★ Goblins

★ Goblins 2

★ Goblins 3

★ Sid & Al's Incredible Toons

★ **Spielklassiker**

★ The Leisure Suit Larry Collection

★ The Space Quest Saga ★ Saga of Aces

★ **Rollenspiele**

★ Betrayal at Krondor

★ Quest for Glory IV

Wir sind bereit, Ihnen absolute Zufriedenheit mit CD-Spielen von
Sierra, Dynamix und Coktel zu garantieren.
Wenn Ihnen Ihr Spiel nicht gefällt, tauschen wir es um!

Für weitere Informationen wenden Sie sich bitte an:
SIERRA CUSTOMER SERVICE in England: (44) 734 303 171

BEDINGUNGEN:

1. Dieses Angebot gilt bis zum 30. September 1994.
2. Nur ein Umtausch pro Person und Haushalt.
3. Das Produkt muß uns in best möglichem Zustand zurückgesandt werden.
4. Ihre Rücksendung muß innerhalb 21 Tagen nach dem Kauf, mit Quittung und Garantiebescheinigung erfolgen.
5. Die Umtauschgarantie betrifft nur CD-ROM Spiele von SIERRA, DYNAMIX und COKTEL.

Ich möchte den SIERRA
CD ROM Katalog bestellen

Name: _____

Vorname: _____

Adresse: _____

Computer: _____

SIERRA
Productions

COKTEL VISION
Productions

Dynamix
Productions

SIERRA ON-LINE
4 Brewery Court • Theale • Reading
Berks • RG7 5AJ • GB

Big Sea

Pirates zum Abgewöhnen

Unter der Flagge von Starbyte, dem Spezialisten für Wirtschaftssimulationen aller Art, dürfen Sie sich auf hohe See begeben.

Das Spiel beginnt wie üblich mit den obligatorischen Einstellungen: Ein bis vier Spieler dürfen an der Schlacht teilnehmen und drei Schwierigkeitsgrade stehen zur Auswahl. Anschließend werden Sie direkt ins finsterste Fantasy-Mittelalter verfrachtet: Sie befinden sich inmitten eines lauschigen Städtchens, während Sie im Hintergrund bereits die Masten einiger stolzer Galeeren entdecken können. Ein Blick genügt und nicht nur Spieltester werden das Gesicht verziehen: "Oh nein, nicht schon wieder ein Pirates-Clone!" Der erste Eindruck bestätigt sich, sobald man die Maus über den Tisch schubst: Sämtliche Lokalitäten (Herberge, Rathaus, Markt, Hafen, usw.) können angeklickt und betreten werden.

Dort treffen wir dann auf alte Bekannte, die auch in der GOLDI-Variante des MicroProse-Hits oder in Bestsellern wie Der Patrizier ihren Auftritt hatten. Im einzelnen dürfen Sie in der örtlichen Spelunke einige düstere Gesellen zum Spionieren anwerben, Waren ein- und verkaufen. Soldaten anheuern oder in der Werft Ihr Schiffskontingent aufstocken. Über Ihrem Tun schwebt als ultimatives Ziel die Vorgabe, eine bestimmte Anzahl von Städten einzunehmen. Wer keine Mitspieler gefunden hat, muß sich gegen einen Computergegner durchsetzen. Ihre Anfangssituation ist allerdings alles andere als rosig: Drei Nußschalen, ein wenig Bargeld, ein paar lausige Soldaten und ein Farmlager werden Ihnen zugestanden. Anschließend können Sie Ihren Eroberungsfeldzug starten: In Ihrer Heimatstadt beladen Sie die Schiffe und tuckern gemächlich zum nächsten Ort. Unterwegs kann es durchaus passieren, daß andere Boote Ihren Weg kreuzen.

Jedes Ihrer Schiffe kann individuell mit Gütern beladen werden.

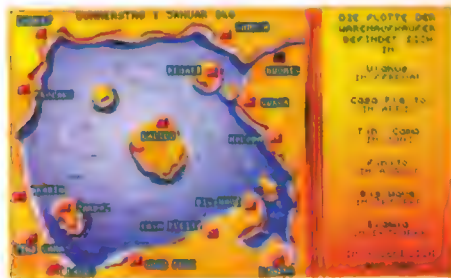


Auf der Planke

Es drängt sich zwangsläufig auf, daß man auch Grafik und Sound des Karibik-Epos mit Big Sea vergleicht. Angesichts der hochauflösenden SVGA-Bilder des Konkurrenten zieht Starbytes langweilige Standard-Grafik von vornherein den kürzeren; auch die Musik hört man sich höchstens eine halbe Stunde an, ehe man die Lautsprecher zum Schweigen verdammt. Die Maussteuerung ist zwar etwas grob, aber dennoch recht ordentlich ausgefallen. Leider macht das Spiel den

Eindruck, als wäre es in einigen Mittagspausen programmiert worden. Big Sea fehlt es an allen Ecken und Enden am nötigen spielerischen Tiefgang, um länger als einen Nachmittag zu motivieren. Auch der Mehrspieler-Modus und die gutgemeinte, aber absolut entbehrliche Fantasy-Story retten das Spiel nicht mehr vor einer unterdurchschnittlichen Wertung. Der direkte Frontalangriff aus Bochum konnte von MicroProse also mühelos abgewehrt werden.

Petra Maueröder ■



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
NO 3 MB	Roland
MEM640 KB	General Midi

BESONDERHEITEN

- Bis zu vier Spieler gleichzeitig

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Starbyte

RANKING

Simulation



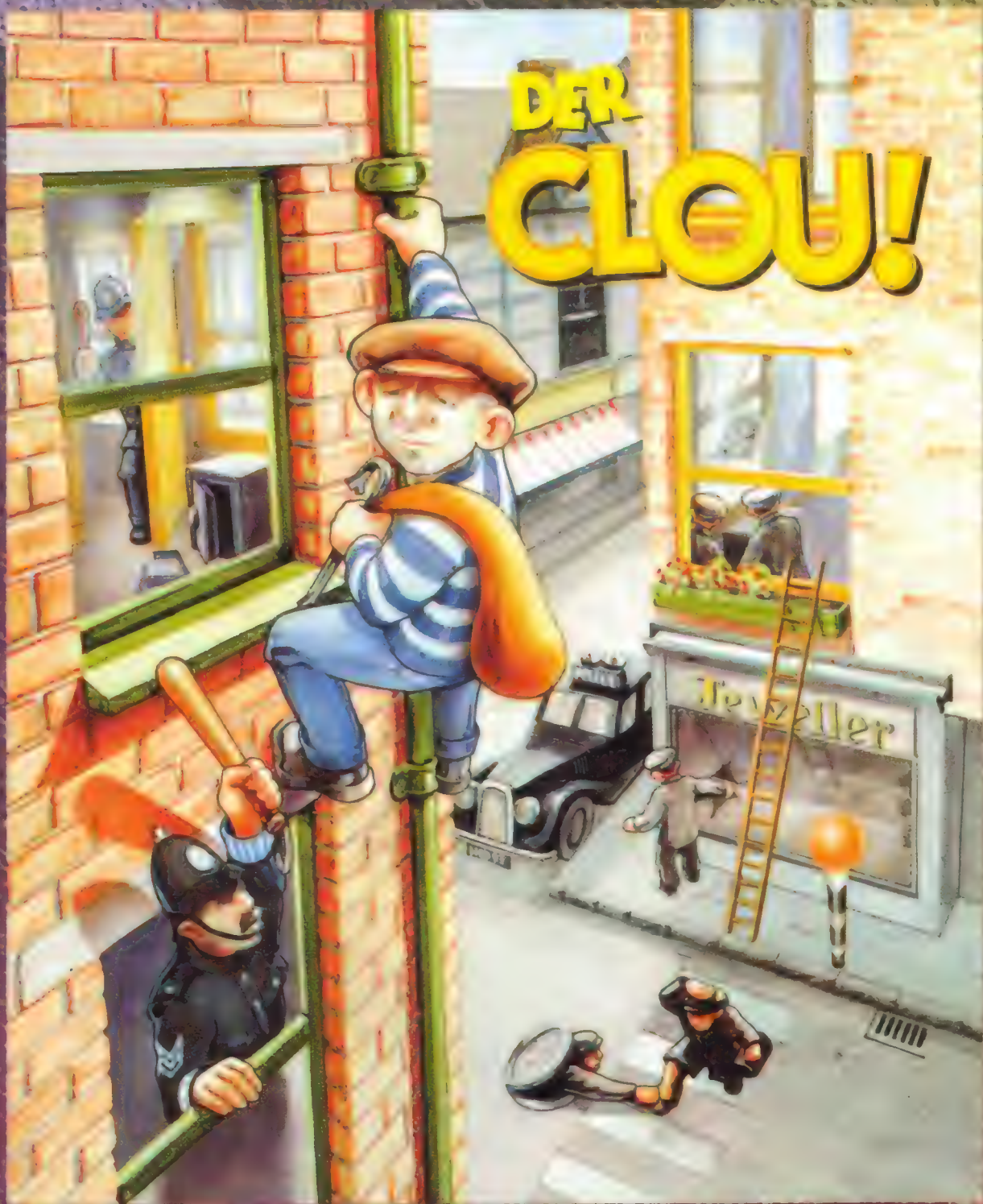
Spieleranzahl	1-4
Handbuch	deutsch
Spiel	deutsch
Kopierschutz	keiner

neo

DER CLOU!

Erhältlich in:
MS-DOS
CD-ROM
MS-DOS VG
Amiga CD-32
Amiga
1200/4000
Amiga 1MB

Sound & Music: **Neo Project**



London der Sixties – nehmen Sie das Leben des Mili-Stevys auf in die Hand! Gelingt Ihnen der große Coup – der Raub der Kronjuwelen? Eine humorvolle Parodie auf das Verbrechenorgani mit 400+ 60 originalgetreu recherchierten Schachfiguren, die von über 30 Musikstücken begleitet wird. Komplett deutsche Sprachausgabe in HiFi-Qualität.

Produced by NEO Software Productions GmbH, A-2552 Hirschenberg, Dorfstrasse 10

In Extremis

Mitten ins Fettnäpfchen

In absehbarer Zeit wird der PC-Markt wohl so mit 3D-Ballerspielen abgefüllt sein, daß es beim Anblick der Neuerscheinungen selbst hartgesottene Tastatur-Rambos das Wasser in die Augen treiben wird...



N och träumen Sie von den süßen Tagen am Swimming-Pool des Vergnügungs-Satelliten Rubia. Doch auch diesmal riß man Sie wieder viel zu früh aus Ihrem wohlverdienten Urlaub. Vor nicht ganz drei Tagen wurden Sie plötzlich zum nächsten Patrouillenlager abkommandiert. Mit trister Miene lauschten Sie den Worten des Verteidigungsministers: Der Grund für Ihren übereilten Urlaubsabbruch war das



Verschwinden eines fliegenden Forschungslabors. Die besten Piloten der Galaxie bekommen den Auftrag, das verschwundene Raumschiff aufzuspüren und herauszufinden, was sich

an

Bord abgespielt hat. Es ist natürlich kein Zufall, daß ausgerechnet Sie bei der Suche in den unendlichen Weiten fundig werden. Als Sie dann aber Sichtkontakt zu der vermißten Station haben, macht Ihr eigenes Schiff schlapp. Die

Triebwerke sind überhitzt.

Es gibt nur ei-

ne Chance zu überleben: Rein in den Raumanzug und dann nichts wie raus aus dem maroden Schiff. Da weit und breit keine andere Rettung in Reichweite ist, verschaffen Sie sich Zutritt zu dem Forschungslabor. Sie haben ja keine Ahnung, auf was Sie sich da eingelassen haben. Denn ab hier übernimmt der Spieler das Geschick des beschriebenen Weltraum-Helden.

The Same Procedure as Everytime

Wie bei solchen Spielen gewohnt, befindet man sich wieder im untersten Level eines wahren Space-Dungeons. Mit einer einfachen Automatik-Pistole bewaffnet, tappst man los, um das grausame Schicksal des Forschungslabors zu erkunden... Diese kunstvoll aufgeblasene Geschichte dürfte alle Doom-Fans mehr als neugierig gemacht haben. Natürlich könnte man den Spielinhalt auch in einem Satz zusammenfassen: "Betrete jeden Flur des Raumschiffs und laß dabei keinen Alien überleben!" Doch erstens klingt die ausge-



AMIGA CD32 · MEGA CD · PC CD-ROM

POD BAY

Leistung von Supercomputern: Unsere Scanner erfassen Packungssatz mit der begrenzten Ausgabe von Microcosm für PC CD-ROM.

Hauptpreis von 1990: Superverpackung, Soundtrack-CD, exklusives Raumwall-1-Shirt und CD für interaktives Gameplay.

Unvergleichliche Macht: Nur 15.000 Sets weltweit nach dem Motto "Wer zuerst kommt, kauft zuerst" produziert. Sonderausgabe für PC CD-ROM kostet im Einzelhandel **129,90 DM**. Auch Microcosm-Standardprodukte für Mega CD und Amiga CD32 gesichtet. Unverbindliche Preisempfehlung nur für die Spiel-CD: **109,95 DM**.

Vorteil für Käufer: AUSSERORDENTLICH GÜNSTIG

Zentrale Computer-Systeme: Sofortbestellung. Ansonsten riskieren die Händler signifikante Umsatzverluste.

Ende der Meldung... ■

MICROCOSM

KEINER IST DAGEGEN IMMUN.



"Das Spiel sieht nicht nur edel aus, es spielt sich auch so." ASM: "A new era in gaming and the way ahead for CD. This is THE way forward." MEGA: "The future today... Quite unbelievable." THE ONE: "Stunning game... buy it and be dazzled!" PC POWER: "Screenstar Award CD AMIGA CD32: 'It's guaranteed to knock your socks off.' PC REVIEW: "Has a unique style of playing producing a superior game... 82% SEGA MEGADRIVE ADVANCED GAMING: 92% MTV: 96% MEGA POWER: 90% SATURDAY DISNEY

Wer braucht In Extremis?

Hier hat wohl mal wieder jemand die schnelle Mark gerochen! Der Doom-Abklatsch In Extremis ist für alle ID-Fans eine wahre Qual. Dieses Spiel kann bestenfalls auf der Doom-Begeisterungswelle mitschwimmen, dem Vorbild aber niemals das Wasser reichen. Liebloser Grafiken und ein lascher Sound frustrieren den Spieler schon während des ersten Levels. Noch schlimmer verhält es sich mit dem gebotenen Spielspaß. Der Handlungsstrang wurde so plump zusammengespinn, daß man im Handbuch bereits vor der Installationsanleitung den Code für die erste Etage erhält. (Ansonsten wäre das Spiel nicht lösbar.) Notorischen Suchern oder Rätselnackern wurde damit sofort das Handwerk gelegt. Mit dem ersten Code fetzt man durch die Etage, sammelt an den gut erkennbaren Terminals einige Sondergegenstände, ballert auf die selten eingestreuten Aliens und ehe man sich versieht ist man schon im nächsten Level. Doch hier gibt es ebenfalls keine neue Aufgabe. Die nächsten Codes bekommen Sie am Terminal direkt vor dem Aufzug und mit der neuen Kombination startet das "Vergnügen" des vorherigen Levels noch einmal. Wie aufregend....

Lediglich in einem Punkt kann das Spiel gewisse Pluspunkte sammeln. Denn ganz so blutrünstig wie es bei Doom der Fall ist, gestaltet sich In Extremis nicht. Zwar wird auch mit herumliegenden Leichen nicht gegeizt, doch mit Blutspritzern hat man sich sehr zurückgehalten. Ein Spiel für die ganze Familie ist In Extremis aber dennoch nicht! Es ist obendrein fraglich, ob die Programmierer die brutalen Gewaltszenen bewußt oder aus Zeitmangel weggelassen haben. Denn mit diesem Spiel sollte sicherlich nur mal schnell abkassiert werden.

schmückte Version wesentlich aufregender und zweitens bietet erst ein dickes Handbuch ausreichend Platz, um darin genug wirre Symbole für den heißgeliebten Kopierschutz unterzubringen.

Wie zahlreiche angesehene Firmen bemüht sich auch U.S. Gold mit einem Full-Price-Baller-Spiel um die Gunst der schießwütigen PC-Spieler. Einen Vorteil hatten die Spielvorgänger des Genres aber auf Ihrer Seite: Sie erschienen vor dem Straßenfeger Doom.

Die Programmierleistung der ID-Künstler setzte bereits unerreichte Maßstäbe für den hart

umworbene Bereich der 3D-Action-Ballereien. Hartnäckige (Full-Price)-Konkurrenten mußten sich schon sehr ins Zeug legen, um den Shareware-Hit vom Siebertreppchen zu stoßen. In Extremis stellt hier wohl keinen ernstzunehmenden Gegner dar. Die Grafik ist auf schnellen Rechnern zwar flüssig, aber keinesfalls so detailreich und atmosphärisch, wie man es von Doom gewohnt ist. Auf 386er-Rechnern hat man sowieso nur mit voll heruntergefahrenen Details eine Chance auf annehmbare Spielgeschwindigkeit. Ein Menü zum Verändern der

Größe des bewegten Bildschirmausschnitts gibt es nicht.

Unmusikalisch

Ähnlich trostlos verhält es sich mit dem Sound. Roland? General MIDI?? Nie

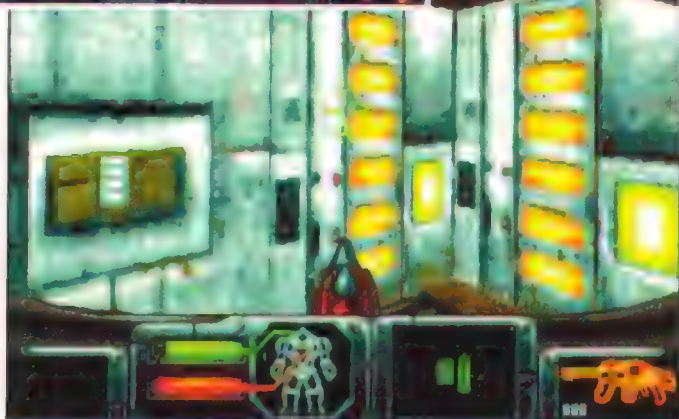
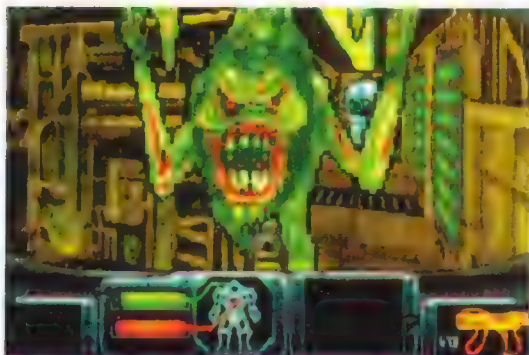
gehört! Lediglich AdLib- und SoundBlaster-kompatible Karten werden unterstützt. Aber selbst mit diesen Veteranen bekommen Sie keine Hintergrundmusik zu hören. Überhaupt könnte man während des Spiels glauben, daß irgendwas an den Lautsprechern defekt sei. Denn ein "Plopp" als Schußgeräusch und ein laut vernehmliches "Ächz" beim Angriff eines Aliens stellen nun nicht mehr gerade das Neueste des technisch Machbaren auf dem Soundsektor dar. Insgesamt passen Grafik und Sound aber sehr gut zu dem lauen Spielvergnügen, das In Extremis Ihnen bietet.

Wahrscheinlich haben Sie es schon gehört. Eine Netz-Funktion, bei der Sie gleichzeitig mit meh-

rerer Spielern gegen die Außerirdischen zu Werke gehen können, wurde natürlich komplett weggelassen.

So kann man am Ende nur zu einem Schluß kommen: Wenn man ohne ein 360°-Ballerspiel nicht mehr leben kann, dann bietet Doom immer noch den maximalen Spielspaß zum minimalen Preis. Laue Vertreter wie In Extremis haben dagegen nicht einmal als Regalschmuck eine Daseinsberechtigung.

Thomas Brenner ■



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 15 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN

- Paßwortsystem
- mind. 2 MB RAM

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
U.S. Gold

RANKING

Action

70% 50% 80% 65%



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel englisch

Kopierschutz Handbuch

Wizard

It'll take
more
than
special
moves to
defeat him.



FULL 3D FIRST-PERSON PERSPECTIVE • THREE DIFFERENT VIEWING MODES INCLUDING FULL SCREEN
AUTOMAPPER • 'RAM-SAVE' GAME SAVE FACILITY • INTELLIGENT INVENTORY SYSTEM
FOUR-STRONG PARTIES DRAWN FROM 16 CHARACTER STRANDS

"One of the best first player perspective RPG's I have ever played"
PC ACTION

PSYGNOSIS

© 1994 Psygnosis Ltd. South Harrington Building Sefton Street Liverpool L3 4BQ United Kingdom

Scan by Gabumon

For CGBoard Only

Scan von Gabumon

Nur für CGBoard



DIE **COMPUTEC** POWERTIPS 5/94

Die Tips & Tricks finden Sie aus technischen Gründen ab Seite 59.

Fury of the Furries

Teil 2, Seite 33-42

Gabriel Knight

Seite 43-57

Star Trek

Seite 58-62

CODES

Seite 63-64

Alien Breed
Another World
Arcade Fruit Machine
Bart vs Space Mutants
Dynablaster
Humans

Incredible Machine
Kick Off 2
Lemmings
Logical
Lost Vikings
Magic Pocket

Oh No! More Lemmings
Pinball Dreams
Pools of Radiance
Populous 2
Prince of Persia
Pushover

Risky Woods
Syndicate
Wing Commander
Wolfenstein 3D



Ja, ich möchte MELP-Sammelordner für meine AMIGA Magazin-Tips bestellen:

St. MELP-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM

Gesamt DM

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (Inland DM6,-/Ausland DM13,-) DM

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

Computec Verlag
Leserservice
Postfach
90327 Nürnberg

Name

Straße

PLZ Wohnort

Datum/Unterschrift

JETZT SAMMELN!

für deine Power-Tips
aus dem PC GAMES

für die wichtigsten
320 Seiten des Jahres

für nur DM 10,-

VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!



POST SCRIPT

Leserbriefe schicken
Sie bitte an folgende
Anschrift:

Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende
Kürzungen behält
sich die Redaktion
vor.

▼ SPEAKER 'S CORNER

Hallo Rainer!

Das obligatorische Lob darf natürlich auch in meinem Brief nicht fehlen. Die PC Games ist z.Z. für mich die beste Zeitschrift. Dies beruht schon alleine auf der Tatsache, daß Ihr mit dem billigen Preis von 7 DM und der sehr guten Cover Disk allen Konkurrenten um Meilen voraus seid. Nun aber zu meinen Fragen:

1. Ihr habt das Spiel "Alone in the Dark II" sehr gut bewertet. Da ich mir schon den ersten Teil gekauft habe und begeistert war, plane ich nun, mir auch den zweiten Teil zu kaufen. Dann kam jedoch die Befürchtung: Ist die Steuerung genauso hakelig wie im Demo? Ich wäre Dir sehr dankbar, wenn Du mir da antworten könntest, da dies meine Kaufentscheidung doch beträchtlich in Frage stellen würde.

2. Was ist los mit den Programmierern? Warum wird der interne Lautsprecher des PCs nicht mehr unterstützt? Ich weiß, daß er mit der Technik sehr dahinter ist, aber wie schaffen es dann manche Programmierer, daß der Sound, bzw. zumindest die Effekte, so gut wie auf den Soundkarten sind? Hierzu ein paar Beispiele: Pinball Fantasies, Alone in the Dark, Oxyd Magnum. Da ich auch Syndicate und TFX besitze, hatte ich beim Kauf eigentlich gehofft, daß auch hier der Speaker unterstützt wird. Immerhin hat TFX ja bei Eurer Soundbewertung 96% bekommen! Doch die Enttäuschung war groß. Also dudelte nur mein Radio nebenher. Ist es denn so schwierig, gute Samples auf dem Speaker zu programmieren? Jetzt habe ich mir mal meinen Frust von der Seele geschrieben. Dies mußte einfach sein, denn es nervt einfach, wenn man immer hört, wie gut doch der Sound auf einem Soundblaster ist. Ich kann da nur wegheören und mich schwarz ärgern.

Ich hoffe, daß Du meinen Brief liest und mir antwortest. So, das war eigentlich alles.
Tschau Rainer: Dein Christian

1. *Eigentlich wurde die Steuerung des ersten Teiles (mit leichten Änderungen) übernommen. Hier in der Redaktion fanden wir sie alle ausgezeichnet - gehakelt hat nichts.*

2. *Es stimmt zwar, daß es Programmierer gibt, die dem Piepser erstaunliche Töne entlocken können, doch man stößt hier recht schnell an die Grenzen des Machbaren. Daß der interne Piepser (Lautsprecher möchte ich das Ding nicht nennen) so langsam dem Vergessen anheimfällt, ist nicht mehr zu ändern - und eigentlich auch kein Aderlaß für die Menschheit. Karten, die zum Soundblaster kompatibel sind, findet man im Handel schon für deutlich weniger als 100 DM. Ich werde dem Ding jedenfalls keine Träne nachweinen.*

▼ DOOM

Sehr geehrter
Herr Rosshirt!

Es war einmal eine Shareware-Firma, die sich den klangvollen Namen "Apogee" gab. Eines Tages nun ereignete es sich, daß diese Firma ein Spiel namens "Hundefelsen 4E" (Name von der Red. geändert) entwickelte. Überragendes Scrolling konnten aber den wahren Spielgehalt

nicht vertuschen: brutales Erschießen von Nazisoldaten. Das Spiel kam meines Erachtens zu Recht in Deutschland auf den Index, da es gewaltverherrlichend und stumpfsinnig war. Ebenso geschah es dem Nachfolger, der (leider) ziemlich große Verkaufszahlen in den USA erreichte (erlangte USA-Top Ten im letzten Jahr). Ich war froh, daß die PC Games auf Berichterstattung über solche Spiele nicht einging. Aber da geschah es: eben jene Firma entwickelte 1993 Doom. Das Spiel ist im Prinzip ein "verbessertes" "Hundefelsen". Neben massenweisem Abschlagen von Aliens konnte der Spieler nun auch noch diverse Treppen besteigen oder grüne Gifttonnen in die Luft sprengen. Ansonsten blieben Menüs und Scrolling gleich oder zumindest ähnlich. Und dieses Spiel, das auch auf den Index gehört, erreichte in Ihrer März-Ausgabe zweifelhaft 95% Spielspaß und bekam sogar den PC Games Award zugesprochen. Vielleicht sollten Sie doch einmal in einer Redaktionssitzung über die Grenzen, die man sich setzen sollte, diskutieren.

**Einer, der trotzdem weiterhin
Ihre Zeitschrift lesen wird.**

Ich möchte hier nicht anfangen, über guten bzw. schlechten Geschmack zu streiten, das führt zu nichts. Faktum ist jedoch, daß Doom neue Maßstäbe beim Scrolling und für Action-Spiele generell setzt. Unsere Bedenken,

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeinung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter

allen Einsendern drei Programme, deren Titel zu diesem Zeitpunkt allerdings noch nicht feststehen.

- Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe mit Schulnoten:
1. Titelgestaltung: _____
 2. Heftlayout: _____
 3. Textqualität: _____
 4. Themenangabe: _____

Coupon auf eine Postkarte kleben oder einfach mit in den Leserbrief stecken.

den Inhalt des Spieles betreffend, haben wir ebenfalls geäußert. Läßt man jedoch die Frage des Geschmacks außer acht, bleibt ein Spiel übrig, das technisch z.Z. nicht besser gemacht werden kann. Ob nun ein Leser das Spiel erwerben möchte, liegt bei ihm. Den moralischen Zeigefinger drohend zu schwenken, ist für uns ungleich schwerer als für Sie. Sollten wir dann auch auf Berichte über kriegsgerichtliche Flugsimulationen verzichten? Oder wären Kampfhandlungen per Flugzeug moralisch weniger verwerflich, als das "Beseitigen" von Aliens in "Handarbeit"? Merken Sie, was ich anklingen lassen will? Hier eine Trennungslinie zu ziehen, ist nicht so einfach. Sollten wir über gewalthaltige Spiele nicht mehr berichten? Das würde unsere Seiten aber erheblich ausdünnen. Auch eine Umrechnungstabelle für vertretbare Leichen pro MB will uns nicht einfallen. Also halten wir uns an den Gesetzgeber, der uns sagt, worüber wir schreiben dürfen und worüber nicht. Was Sie als stumpfsinnig empfinden, kann andere vielleicht begeistern. Darüber zu richten steht uns nicht zu. Zum Glück leben wir hier in einem freien Land, in dem sich jeder (innerhalb der gesetzlichen Grenzen) frei entfalten kann - auch wenn er einen anderen Geschmack hat als man selbst.

▼ V.R.

Hi Rainer!

Stop! Nicht wegwerfen! Ich bin ein Leserbrief. Mein Schreiber hat kein Briefpapier zur Hand. Aber wenigstens bin ich umweltfreundlich. Eure Zeitschrift, aber vor allem die Cover Disk ist echt toll. Aber jetzt zur Kritik:

1. Echte Sharewarehighlights solltet Ihr ruhig wie Vollpreisspiele testen.

2. Mehr Tests!

Themawechsel: Ich bin mir sicher, daß VR einen Riesenspaß macht. Aber ist es nicht

auch gefährlich? Das hört sich jetzt sehr merkwürdig an, aber in ein paar Jahren wird man sich diese Frage stellen müssen. Will man überhaupt zurück aus seiner virtuellen Welt? Denn bei einem virtuellen Spiel mit Grafiken eines Journeyman Project und der Komplexität eines Indy IV könnte man theoretisch Tage und Wochen an Brille und Handschuh hängen. Außerdem habe ich einen Artikel gelesen, der ungefähr so hieß: "Virtual Reality - Droge der Neuzeit?" Wie viel ist da dran?

Bye: Christian Wiebe

Shareware genau wie Vollpreisspiele zu testen haben wir eigentlich nicht vor. Zum einen würden wir den begrenzten Platz doch gern anderweitig verwenden, zum anderen wäre es auch unfair, sie mit den gleichen Maßstäben zu messen, da sie nur einen Bruchteil kostet. Mehr Tests würden wir auch gerne machen, aber - wie schon gesagt - der Platz ist begrenzt. Auch bei mir nun - Themawechsel: Ich bin mir sicher, daß VR süchtig machen kann. Genauso wie Autos, Essen und alles andere, was Spaß macht.

Nicht das Medium ist gefährlich, sondern der falsche Umgang damit kann es sein. Dieses famose Theorem kann übrigens auf nahezu alle Bereiche des Lebens ausgedehnt werden. Ehe ich nun aber anfange, konfuzianische Weisheiten abzusondern - schnell den nächsten Leserbrief!

▼ SUCHT

Lieber Rainer, durch Deine Aufforderung bewegt, ein anderes Thema anzuschneiden, habe ich mich vor meinen Computer gesetzt und über ein Thema geschrieben, daß mich schon lange quält. Wird man durch Computerspiele süchtig und verliert den Kontakt zu früheren Freunden oder Klassenkameraden? Ich habe die Erfahrung gemacht, daß einige

meiner Freunde in ihrer Freizeit immer mehr Computer spielen. Sie treffen sich nachmittags nicht mehr mit Freunden, hören keine Musik mehr und spielen bis Mitternacht am Computer. Da fragt man sich doch, ob das normal ist und ob man von zu vielen guten Spielen nicht verblödet. Leider passiert es auch mir immer wieder einmal, daß ich durch gute Adventures für mehrere (recht viele) Stunden vor einem bestimmt nicht strahlungsarmen Monitor gebannt sitze. Ich bin sicher, daß ich nicht der einzige bin, der manchmal durch ein Spiel regelrecht süchtig wird.

Tschüß: Hartmut Zahel

Zu einem großen Teil kann ich hier die Antwort des vorhergehenden Briefes wiederholen, was ich mir (und Euch) aber gerne ersparen würde. Natürlich kann ein Hobby fesseln und - ebenso natürlich - sucht man auch seinen Bekanntenkreis vermehrt danach aus, ob er mit dem Hobby "kompatibel" ist. Das geht Motorradfahrern, Briefmarkensammlern, Manta-Tunern, Taubenzüchtern und Hobby-Musikern genauso wie Computerfreaks. Mein Nachbar hat nie etwas Besseres zu tun, als in seinem Garten zu werkeln - er verbringt dort ganze Urlaube. Ich kann es zwar nicht nachvollziehen, aber deshalb mir die Frage zu stellen, ob der Gute nun verblödet, kam mir nie in den Sinn. Menschen amüsieren sich nun einmal gerne - je mehr desto besser. Da gleich die Glocken des Untergangs zu läuten, halte ich für stark übertrieben.

▼ RÜSTUNG

Hallo Rainer!

Vor fast einem Jahr kaufte ich mir einen 486DX50 und war stolz darauf. Vor kurzem las in der PC Games den Bericht über Power PCs. Sie werden besser und damit auch (reichlich) teurer. Das Problem ist, daß fast jeder Hersteller die

neue Hardware gleich voll unterstützt. So ist zum Beispiel in einem Origin-Werbetext zu lesen: "...unterstützt Intel Pentium". Was eigentlich im Klartext bedeutet: wenn man weniger hat, kann man sich das Spiel sparen. Da kommt mal ein neuer Trend auf, wie z.B. Local Bus. Nun schreibt gleich jede Zeitschrift, daß dies das Optimale wäre. Also investiert man seine Ersparnisse in ein Local-Bus-Motherboard samt Grafikkarte. Ein paar Monate später heißt es wieder: "vergib Local Bus. Kauf PCI-Bus". Wer soll das noch bezahlen? Die Hardwareindustrie braust nach vorne und die Spielehersteller gehen voll mit. Auf der Strecke bleibt der Käufer.

Axel Gräber

Ich bin nicht der Ansicht, daß man jeden Firlefanz gleich mitmachen muß. Meinen privaten Rechner kaufte ich mir vor zwei Jahren und ich bin mir sicher, daß ich noch eine ganze Weile damit auskommen kann. Das Leben kann auch einen Sinn haben, wenn man nicht immer das "Optimale" besitzt. Daß sich die Spielehersteller gleich voll und ausschließlich auf jede Neuerung stürzen, ist auch Panikmache. Die User eines "uralten" 386DX kommen auch heute noch in den Genuß der Spiele (na ja - zumindest fast immer). Origin ist auch nicht gerade das beste Beispiel. Die Jungs versuchen immer, das Beste des Machbaren zu erreichen. Das hat natürlich seinen Preis, der sich in den Ausgaben für die benötigte Hardware besonders heimtückisch niederschlägt. Aber auch wenn geschrieben wird, daß dieses Spiel den Pentium unterstützt, bedeutet das noch lange nicht, daß man seinen 486DX nun einmotten muß. Ich will nun nicht behaupten, daß es die technische Entwicklung erlaubt, einen Rechner x Jahre lang zu benutzen, der Fortschritt braust wirklich mit einer Höllengeschwindigkeit durch die Hardware. Aber offensichtlich

ch soll es ja so sein! Der "Kunde" will immer ausgefeiltere Grafik, komplexere Spiele, besseren Sound. Nun soll mir keiner einreden, daß dies falsch wäre - die Anzahl der verkauften Spiele dieser Gattung spricht eine deutliche Sprache. Mit einem 16 Farben-Tetris kann man heute kein Kind mehr aus dem Sandkasten locken - es muß schon ein X-Wing sein. Wie würde der Markt für Hardware aussehen, wenn "der Kunde" immer noch mit seinem Tetris zufrieden wäre? Ein 286er wäre immer noch High Tec und Filmsequenzen würden wir nur aus unserem S/W TV kennen. Schauderhaft...

habe ich schon mehrfach bei dieser Firma angerufen, die jedoch nur eine Bestellannahme besitzt. Dort konnte mir nicht weitergeholfen werden, außer mit dem Hinweis, die Adresse anzuschreiben. Das habe ich bisher mehrmals getan, inklusive eines Einschreibebriefes. Die Firma schweigt sich jedoch aus, das Spiel ist weg und das Geld auch! Um anderen Lesern diesen Ärger zu ersparen, möchte ich Dich bitten, diesen Brief abzu- drucken. Ihr könnt zwar nicht für die Machenschaften einer Firma, deren Angebote Ihr abdruckt, aber es wäre nicht schlecht, wenn Ihr Euch von deren Service überzeugt. Mit anderen Firmen, die auch in Eurer Zeitschrift stehen, habe ich bisher nur positive Erfahrungen gemacht - und zwar nicht nur bei Bestellungen, sondern auch beim Kundenservice. Positiv seien hier die Firmen "Okay Soft" und "Mirox" genannt. In der Hoffnung, meinen Brief in der nächsten Ausgabe der PC Games wiederzufinden, sei mir herzlich begrüßt.

Dein treuer Leser:
Burkhard Springorum

Wenn ich in solchen Angelegenheiten den Namen der Firmen nennen würde, bräuchten wir hier mehr Anwälte als Redakteure. Etwas Unvorteilhaftes über eine Firma zu schreiben, ist ein zweischneidiges (mindestens!) Schwert. Zudem müßte auch vorher der Wahrheitsgehalt des Briefes überprüft werden (es könnte ja ein Mißverständnis, oder was auch immer, vorliegen), was mir leider weder zeitlich noch nervlich möglich ist. Ich habe aber noch nie erlebt, daß sich eine Firma beschwert, wenn etwas Anerkennendes über sie geschrieben wird. Und genau hier sehe ich die Lücke! Schreibt mir Eure guten wie auch schlechten Erfahrungen. Ich kann zwar die schwarzen Schafe nicht beim Namen nennen, aber seriöse Vertreter dieser Zunft sind mir immer eine kleine Schleicherwerbung wert.

LUG UND TRUG

Lieber Rainer, als treuer Leser Eurer Zeitschrift (ich begann mit der Ausgabe 10/92) möchte ich Dir nun auch einmal meinen Kummer ausbreiten und gleichzeitig andere Leser warnen. Als großer Adventure- und Giger-Fan war ich freudig überrascht, in einer Eurer Ausgaben ein Angebot der Firma (Nein - das kann ich leider nicht drucken. Erklärung folgt. Anm. v. Rainer Rosshirt) zu finden - Darkseed für nur 49 DM. Ich bestellte es auch gleich, zusammen mit Jurassic Park und Legend of Kyrandia. Als ich die Sachen bekam, war ich erst einmal über die zu hohe Nachnahmegebühr verwundert. Ich öffnete das Paket und dort fand ich Darkseed im 5,25"-Format für 73 DM vor, und das, obwohl ich das Spiel im 3,5"-Format bestellt hatte und mir die 49DM von der Bestellannahme bestätigt wurden. Auf der Rechnung stand Darkseed 3,5" für 73 DM. Ich habe also umgehend das Programm zurückgeschickt, mit der Bitte, mir das richtige Spiel im bestellten Format zuzusenden und mir das übrige Geld zu erstatten oder gutzuschreiben. Nun

HALLO ÖSTERREICH

TEL: 0222/83-78-954

VORWAHL a. BAD: 0043/1/ VORWAHL a. SCHWEIZ: 0043/1/



COMPUTER SOFTWARE

Achtung: Bei Einsendung von 3 verschiedenen Werbeeinschaltungen unserer Firma winkt ein BONUS von öS 30,- für das nächste bei uns gekaufte Spiel.
Fröhliches Suchen! Werbenummer dieser Ausgabe: **ABB:R002**

PC

PC

CD

RAVEN-LOFT

öS 928,- BRD/CH *

1942

öS 985,- BRD/CH *

Maelstrom

öS 965,- BRD/CH *

Magie of Endoria

öS 784,- BRD/CH *

Subwar 2050

öS 990,- BRD/CH *

Goblins 3

öS 897,- BRD/CH *

UFO

öS 985,- BRD/CH *

Larry 6

öS 928,- BRD/CH *

BENEATH A STEEL SKY

öS 897,- BRD/CH *

F 14

öS 995,- BRD/CH *

The Hand of Fate

öS 845,- BRD/CH *

Anstoss

öS 784,- BRD/CH *

Jurassic Park

öS 825,- BRD/CH *

Ultima 8 - Pagan

öS 985,- BRD/CH *

GABRIEL KNIGHT

öS 882,- BRD/CH *

Sink or Swim

öS 939,- BRD/CH *

Battle Isle II

öS 882,- BRD/CH *

WHALE'S VOYAGE

öS 824,- BRD/CH *

Ultima Undw. 1&2

öS 937,- BRD/CH *

Hits for Six Vol. 5

öS 661,- BRD/CH *

Spirit of Adventure

öS 314,- BRD/CH *

CD-Rom - PC - Amiga - SNES - Game Boy - Mega Drive - Zubehör

* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. öS Preise inkl. 20% MwSt. Druckfehler u. Irrtum vorbehalten. Preisänderungen möglich. Lieferungen gg. Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Postspesen. / ** Preis bei Abzugschluß noch nicht bekannt. Ab Auftragswert über öS 2.000,- keine Versandspesen. ACHTUNG! IN NEUHEITENVORBESTELLUNGEN JEDERZEIT MÖGLICH! CS KORNFIELD OEG, A-1100 WIEN, Oberlofer Str. 16, SUW-VERSAND & KOMMERZIELLE SUW-ENTWICKLUNG

- 1 A SOFT -

Dieter Hähnel
Lenggoersl. 9
32825 Blomberg

Fachversand für Hard + Software

Tel. 05235 / 7792 Fax. 05235 / 2794

Fordern Sie unser Info an.

Jede PC Diskette nur: 5,00 DM auf 3,5" Disk

P 01: SCHACH Neu gesch. Schachprogramm mit ausführlicher Anleitung	P 16: AKROLOGIE Ausdrucks-Spielreihen Festlegen	P 31: GRAFIK Praxisorientiert leicht gemacht umfangreiches Programmieren
P 02: HAUSHALT Verwaltungsprogramm für den modernen Haushalt	P 17: DISKETTENKATALOG Katalogprogramm in der Anzahl der Disketten (unbegrenzt)	P 32: LAGER Programmpaket mit Karte und Lagerverwaltung
P 03: DEUT Textverwaltung mit vielen Möglichkeiten	P 18: KALKULATION Inter-Calc: Professionelles Kalkulationsprogramm	P 33: FINANZEN Kontrollrechnung von Zinsen, Ratens Anlagen
P 04: HARDWARETEST Sammlung von über 100 PC auf Linux u. Minicomputer	P 19: KUCHEN Mc-Recipe, Verwaltung von Kochrezepten	P 34: DATENBANK Beliebige Abfragen von Informations u. wiederauffindbar
P 05: MULTITEX Deutschland Textprogramm Deutsch	P 20: STAMMBaum Alte Verwandtschaft, erstellt einen Stammbaum	P 35: MATHE Vollständige Sammlung von Rechnungen
P 06: BOKRYTHMUS Musikalisches Rhythmus mit Gitarren	P 21: TAGEBUCH Tagebuch mit Verschlüsselungs- möglichkeit	P 36: CHEMIE Chemische Elemente und Moleküle
P 07: LÖSUNG Programm zur Lösung von Analoge	P 22: BRIDEMARKER Comp. Mittel, Verwaltung für Briefmarkensammler	P 37: EGZA & CHECK Erstellung von Check-Rechnungen
P 08: SYMBOLISCHES Seit 1980 gemacht mit 3 D Darstellung	P 23: VERFÄHRVERWALTUNG Mittelverwaltung, Rund- schreiben u.v.m.	P 38: VIREN-SCHUTZ Scan 1/2 980 Programm von McAfee
P 09: BRACKETVERWALTUNG Mitteln als Ordnung in den Disketten, Incl. Handbuch	P 24: SCHREIBMASCHINE Komplexes Programm nach der Zehnfachen Schreib-Methode	P 39: CASCAD Seit 1980 2D CAD Programm für technische Zeichnungen
P 10: LOTTO Lotto-Manager, Programm für Lotteryspieler	P 25: MÜNZEN Gute Datenbank für Münz- sammler	P 40: BÜCHER Verwaltung von Büchern mit einfacher Bedienung
P 11: DART Dart-Spiel, Welches Ziel hat welche Beachtung?	P 26: MUSIKCOMPOSER Komplexes Programm, Ihre Tastatur in ein Keyboard	P 41: CD-MAN Die besten Varianten von Pac-Man EGA/VGA
P 12: EINSTEINER Einsteiger für Windows und Amiga	P 27: WINDOWS GAMES I Teile und Poker Spiele	P 42: WINDOWS GAMES II Wichtige Windows Spiele
P 13: CASCAT Min Super Skatenspiel für Ihren Computer	P 28: WINDOWS GAMES II Wichtige Spiele und Amiga	P 43: ZAHLEN Einwörterzahlen nach Länge, Regelungen der Großfächer
P 14: BALANCEBUCH Ausgaben u. Einnahmen verwaltung, Super III	P 29: EINKLETTEN Einkaufscheck für Disketten- konformables Einkaufsprogramm	
P 15: KABELRAIDER Transfer für fast alle Fremd- speicher, erweiterbar	P 30: ARZT Für Arzt, Zahnarzt, u. Heilpr. incl. Patientenverwaltung	

Diskettenboxen:
Diskbox für 40 Stück 3,5" nur 9,90 DM
Diskbox für 80 Stück 3,5" nur 12,90 DM

Leardisketten: 3,5" DD Incl. Etikett

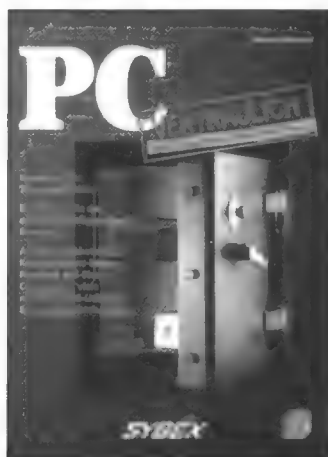
10 Stück nur 8,30 DM
30 Stück nur 40,00 DM
100 Stück nur 77,00 DM

Wie kauft auch Computer Komplett Systeme
Ob Sie Professionelle Anwendungen oder nur
ein "bliches Spielchen" wollen. Wir haben den
PC für Ihre Bedürfnisse.

Wir konfigurieren jeden PC nach Ihren Vor-
stellungen. Auch das Zubehör können Sie sich
bei uns zusammenstellen.
Wir liefern Drucker, Monitore, Festplatten
und Software namhafter Hersteller.
Rufen Sie uns an. TEL. 05235 / 7792

PC - Mouse 3 Tasten nur 29,00 DM

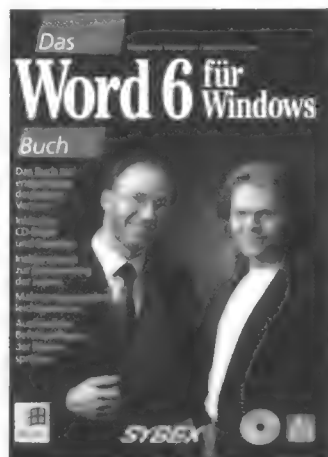
DOS 5.0 + Windows 3.1 nur 199,00 DM



PC Vertraulich

In dem wohl umfangreichsten Band der "Vertraulich"-Serie gibt Martin Althaus Tips für die optimale Konfiguration des Rechners. Obwohl sich das Buch vor allem an Fortgeschrittene wendet, können auch Einsteiger wertvolle Informationen zu den Themen Hardwareerweiterung und Fehlersuche finden. Das Spektrum der angesprochenen Themen reicht von der Erklärung der DOS-Startdateien bis hin zur Dokumentation der MPC-Level und dem manuellen Anfertigen von Druckertinte. Lediglich die Erläuterungen zu EISA-Konfigurationsdateien und den AMI-Fehlermeldungen fehlen dem Buch zum ultimativen Nachschlagewerk. Zahlreiche, meist gut dokumentierte PD- und Sharewareprogramme runden das Buch ab. Auch hier wird ein weiterer Bereich vom professionellen Speicherdump bis zum simplen Löschmodul abgedeckt.

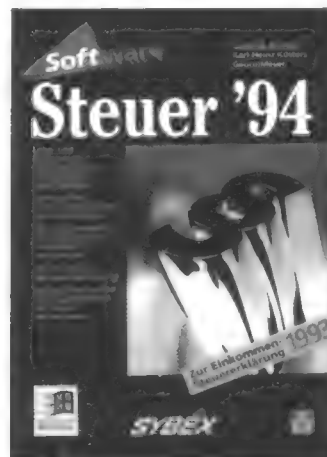
Harald Wagner ■



Das Word 6 für Windows Buch

Das Buch zur erfolgreichsten Textverarbeitung unter Windows eignet sich hervorragend als Nachschlagewerk in allen Situationen. Blutigen Anfängern wird bei ihren ersten Gehversuchen unter die Arme gegriffen, aber auch selten verwendete Funktionen und Netzwerkfähigkeiten werden ausführlich und leicht verständlich erklärt. Sogar die hohe Schule des Desktop Publishing, die Verwendung von Tabellen und die Interna der Grammatikprüfung werden dem Leser nahegebracht. Auf knapp 600 Seiten findet sich eine Einführung und eine komplette Referenz der Makro- und Wordbasicfunktionen, die wohl auch dem Wordprofi als wertvolles Nachschlagewerk dienen kann. Auf der Diskette finden sich einzelne Beispieldokumente zum Buch, auf der CD darüberhinaus Lightversionen von Datenbanken, Schriften, Fotos, Cliparts und jede Menge Icons.

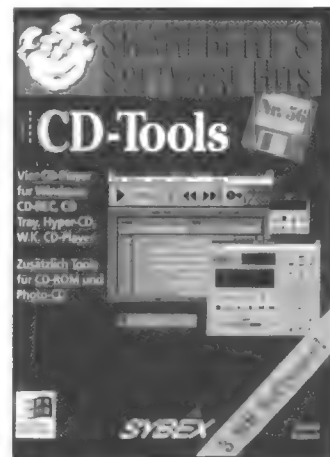
Harald Wagner ■



Steuer '94

Na, wieviel haben Sie denn 1993 zuviel an Steuern gezahlt? Für all diejenigen, die sich einen sündhaft teuren Steuerberater nicht leisten können, dafür dem Fiskus aber trotzdem das ein oder andere Schnippchen schlagen wollen, ist Steuer '94 der optimale Helfer zu einer perfekten Steuererklärung. Neben dem 400 Seiten starken Handbuch bekommen Sie ein einfach bedienbares Windows-Programm, das Sie durch den Fragebogen-Dschungel führt. Das Buch selbst ist in zwei Teile gesplittet. Teil 1 befaßt sich mit der Handhabung der Software. Im Nachfolgenden dreht sich dann alles um das Steuerrecht. Per Stichwort findet man den benötigten Kontext und bekommt neben dem Gesetzestext auch anschauliche Beispiele. Das Autorenteam setzt sich aus wahren Steuerprofis zusammen. Trotzdem bieten die Erläuterungen auch dem "Otto-Normal-Steuerzahler" die Chance, die komplexen Gesetze zu verstehen.

Thomas Brenner ■



CD-Tools

Ob ein CD-ROM-Laufwerk nun zur ultimativen Ausstattung eines jeden PCs gehört oder nicht, wollen wir mal dahingestellt sein lassen. Die wirklich guten Neuerscheinungen für die optischen Datenträger sind jedenfalls noch sehr spärlich gesät. Sharebert's Software-Hits Nr. 56 bietet Ihnen eine Auswahl an Windows-Programmen, mit denen Sie Ihren Multimedia-PC nicht nur als perfekten Audio-CD-Player nutzen können. Daniel Sillescu hat einige tolle Shareware-Titel rund um das Thema CD zusammengetragen. Enthalten sind sechs verschiedene Windows-Anwendungen zum Abspielen und Erfassen Ihrer CD-Sammlung. Dazu bekommen Sie außerdem noch den Graphic Workshop für Windows, der Ihnen beim Betrachten und Konvertieren Ihrer Schnappschüsse auf Photo-CDs hilfreich ist. Für alle MPC-Besitzer ist diese Folge der Sharebert-Reihe also eine durchaus interessante Anschaffung.

Thomas Brenner ■

Althaus, Martin
PC Vertraulich
Sybex
720 Seiten
DM 89,00
ISBN 3-8155-7033-6

Wiseman/Tischer
Das Word 6 für
Windows Buch
Sybex
1480 Seiten
DM 79,00
ISBN 3-8155-0039-7

Meyer, u.a.
Steuer '94
Sybex
395 Seiten
DM 59,-
ISBN 3-8155-9757-9

Sillescu, Daniel
CD-Tools
Sybex
60 Seiten
DM 19,80
ISBN 3-8155-9567-3

SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

[illegible]

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Postposten* Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten * Preistile (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag, Versandkosten: 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten, Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten * Lieferung per Postage, Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift * Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 1,- Zahlkarte-Gebühr *

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

1.



Battle Isle 2

Ein Spiel mit Suchtfaktor 10. Battle Isle 2 schickt sich an, den Erfolg seines berühmten Vorgängers zu überbieten und das weite Feld der Strategiespiele als Spitzenreiter anzuführen (2 HD-Disketten).

Unsere Wertung:

90%

2.



Tie-Fighter

LucasArts läßt Sie auf die dunkle Seite der Macht überwechseln. Hatten Sie bei X-Wing noch die Aufgabe, für die Rebellen einzustehen, so ist es diesmal Ihre Aufgabe, sie zu bekämpfen (2 HD-Disketten).

Unsere Wertung:

Neu

3.



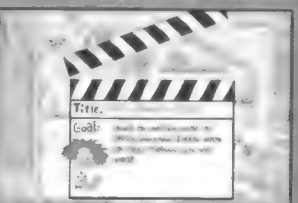
Christoph Kolumbus

Nachdem die Umsetzung vom Schatz im Silbersee niemanden vom Hocker reißen konnte, befürchteten viele, daß das gleiche mit Christoph Kolumbus passiert. Weit gefehlt! (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung:

80%

4.



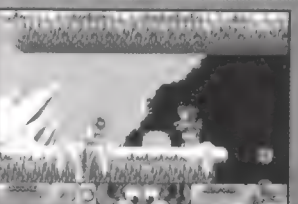
Incredible Toons

Die Incredible Toons konnten in den vergangenen Wochen die gesamte Redaktion in ihren Bann ziehen. Diesen Marvel können wir Ihnen die spielbare Demoversion präsentieren (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

82%

5.



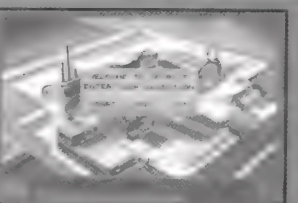
Fire & Ice

Jump & Run auf dem PC? Das ist doch unmöglich! Diese Antwort können wir nicht ganz bestätigen, denn Fire & Ice zeigt, daß der PC gegenüber den Konsolen zwar abgeschlagen, aber nicht chancenlos ist (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

Neu

6.



Detroit

Die Autoindustrie wurde im Wirtschaftssimulationsbereich eher stiefmütterlich behandelt. Damit ist jetzt Schluß. Detroit versetzt Sie in die Welt der heißen Schlitzen und betagten Rostlauben (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

Neu

7.



Evasive Action

Flugsimulationen scheinen wieder stark im Kommen zu sein. MicroProse hat im Moment noch die Nase vorn, doch drängen immer mehr Hersteller auf diesen Markt. So auch Mindscape mit EA (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

Neu

8.



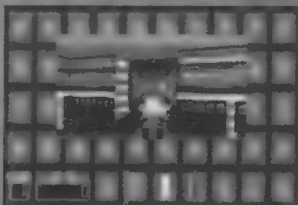
Burntime

Das österreichische Softwarehaus Max Design hat mit Burntime einen echten Hit gelandet. Wer es noch nicht hat, wird an der Demoversion bestimmt stark interessiert sein (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

85%

9.



Corridor 7

Doom hält die Softwarewelt in Atem. Corridor 7 ist ein weiteres Produkt, das versucht, auf diesen Zug aufzuspringen. Simples und eintöniges Plagiat oder eigenständiges Spitzenprodukt? (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung:

Neu

10.



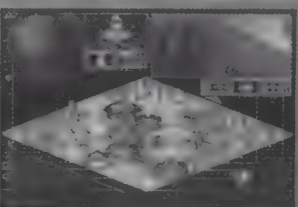
Dragonsphere

MicroProse konnte mit Rex Nebular und Return of the Phantom den Jungs von LucasArts nicht den Rang ablaufen. Mit Dragonsphere vielleicht schon, handelt es sich doch um einen echten Hit! (1 HD-Diskette)

Unsere Wertung:

90%

11.



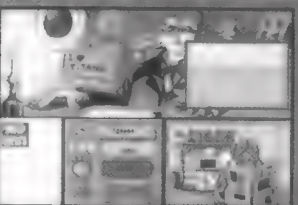
Outpost (Windows)

Sierra begibt sich mit Outpost auf zu neuen Ufern. Diesmal handelt es sich nicht um ein Adventure, von dem schier unendlich viele Folgen geplant sind, sondern um eine Wirtschaftssimulation (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

Neu

12.



Mad News Coverdisk

Natürlich können Sie die Coverdisk auch bei uns bestellen. Das ist natürlich vor allem für die Käufer der PC Action interessant, die nur das Magazin PC Games, aber nicht die Coverdisk erhalten (1 HD-Diskette).

Unsere Wertung:

85%

Hot-line

für
Bestellungen
und
Reklamationen

Telefon:
**0911/
35 53 53**

PC Games

Demoservice

Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-; besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Barzahlung + DM 10,- Porto)

1. ☐ Battle Isle 2 - 2 Disketten - DM 6,50
2. ☐ Tie Fighter - 2 Disketten - DM 6,50
3. ☐ Kolumbus - 1 Diskette - DM 4,00
4. ☐ Incredible Toons - 1 Diskette - DM 4,00
5. ☐ Fire & Ice - 1 Diskette - DM 4,00
6. ☐ Detroit - 1 Diskette - DM 4,00
7. ☐ Evasive Action - 1 Diskette - DM 4,00
8. ☐ Burntime - 1 Diskette - DM 4,00
9. ☐ Corridor 7 - 1 Diskette - DM 4,00
10. ☐ Dragonsphere - 1 Diskette - DM 4,00
11. ☐ Outpost - 1 Diskette - DM 4,00
12. ☐ Mad News - 1 Diskette - DM 2,50

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

Zahlungsweise:

- ☐ Bankeinzug
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab
Konto: _____
BLZ: _____
Bank: _____
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverb. Unterschrift

Senden Sie diesen Coupon an:

ASTAT MEDIA GmbH

PC-Demo/Sharewareservice

Kobergerstraße 41

90408 Nürnberg

Mad News

Verrückte Nachrichten

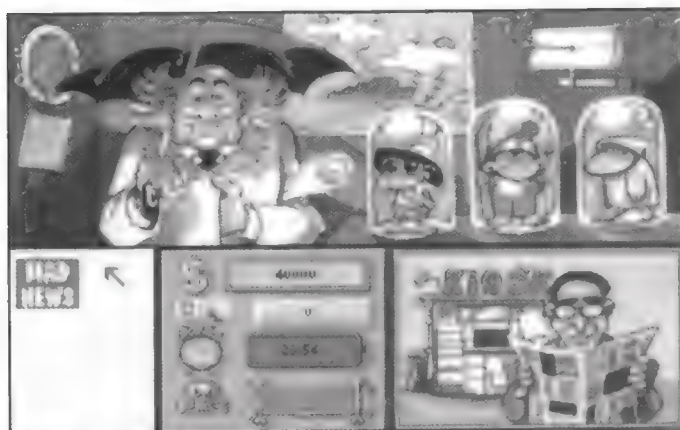
Wer schon vor zwei bis drei Jahren an seinem PC ausgiebig gespielt hat, wird sich bestimmt an den Klassiker Mad TV erinnern. Viele haben sich lange auf den Nachfolger gefreut, jetzt ist er endlich da: Mad News steht in den Regalen.

Die Installation geht kinderleicht von der Hand. Legen Sie die Coverdisk in Ihr 3,5"-Laufwerk und greifen Sie darauf mit A: oder B: zu. Sie sehen nun das File "INSTALL", das mit folgender Syntax benutzt wird: INSTALL A: (Diskettenlaufwerk) C: (Festplattenlaufwerk). Mad News kopiert sich jetzt

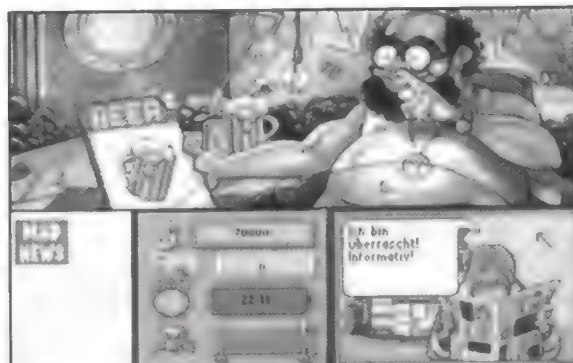


selbständig auf Ihre Festplatte und entpackt sich im Verzeichnis "MADNEWS". Wenn Sie sich in diesem Ordner befinden, können Sie das Spiel mit "MADNEWS" starten. EMS-Speicher muß dabei nicht unbedingt zugewiesen werden, es ist jedoch empfehlenswert. Zwingend notwendig ist allerdings, daß um die 600KB freier Hauptspeicher zur Verfügung stehen. Außerdem sollte Ihr Rechner über eine VGA-Karte und natürlich eine Maus verfügen. Spielbar sind in diesem Demo leider nicht alle Räume, sondern nur die wesentlichen Stationen. So können zum Beispiel Reportagen eingekauft und layoutet werden. Dieser Teil übt auch im richtigen Spiel den größten Reiz aus, so daß Sie schon einmal in diese WiSim hineinschnuppern können. Weitere Informationen entnehmen Sie bitte dem File LIESDAS!, das sich ebenfalls auf der Diskette befindet. Öffnen können Sie diese Datei mit "EDIT LIESDAS!".

Viel Spaß mit der spielbaren Demoversion von Mad News wünscht Ihnen die PC Games-Redaktion.



Total verrückt! Jetzt werden Sie selbst einmal sehen, wie man eine Zeitschrift macht.



Ganz so schlimm wie bei Mad News geht es in der PC Games-Redaktion allerdings nicht zu. Obwohl man das manchmal meinen könnte...

Trainer gesucht!

Sind Sie selbst ein kleiner Hobby-Programmierer und daran interessiert, spielsüchtigen Mitstreitern unter die Arme zu greifen? Dann sind Sie bei uns genau an der richtigen Adresse, denn wir suchen Monat für Monat die heißesten Trainer, die wir dann zusammen mit den Spielen auf die Coverdisk packen können. Bestes Beispiel ist die Coverdisk dieser Ausgabe. Sollten Sie Interesse haben, dann schicken Sie uns doch Ihr kurzes Programm unter dem Kennwort "Secret Whisper". Bei Veröffentlichung winken satte DM 200.-!

nur mit
**Original-
Aufkleber**

Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 5/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte
ausreichend
frankieren

ASTAT MEDIA GmbH
— Reklamationen Computec Verlag —
Kobergerstraße 41
90 408 Nürnberg

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 5/94

Name, Vorname

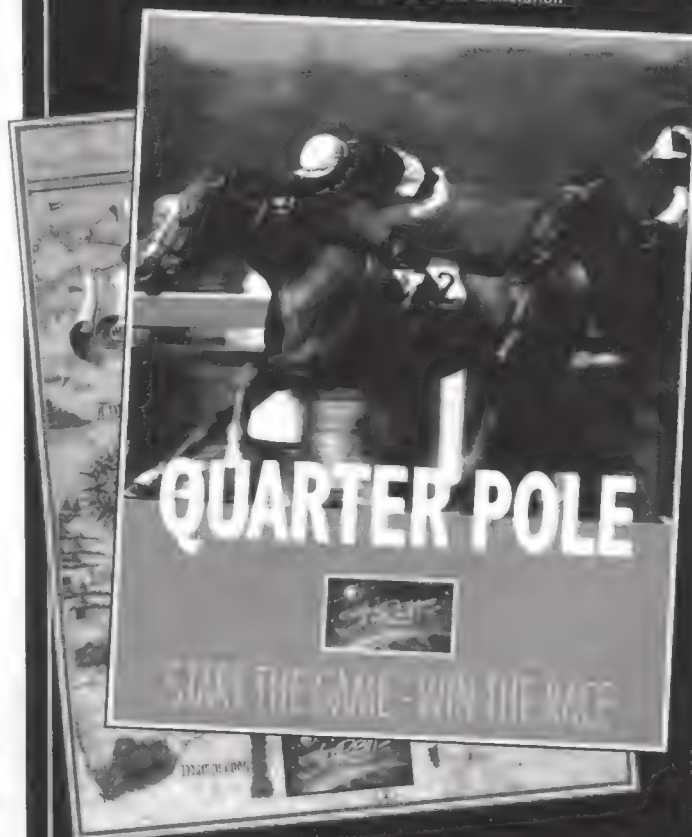
Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

STARBYTE SOFTWARE

QUARTER POLE

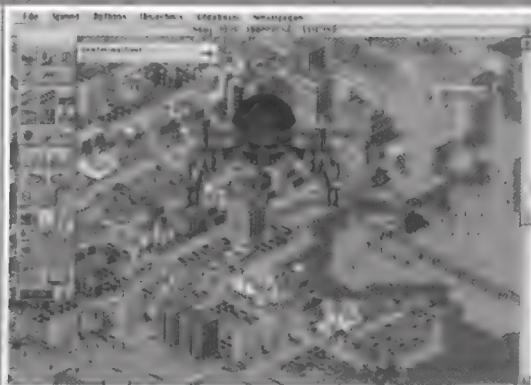
Das ultimative Rennbahnabenteuer als Simulation



DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control

1



2



1 (9) **SimCity 2000**
Maxis/2. Monat

2 (2) **Anstoß**
Ascon/3. Monat

3 (4) **Sam & Max**
Lucas Arts/2. Monat

4 (1) **Flight Simulator 5.0**
Microsoft/6. Monat

5 (6) **TFX**
Ocean/4. Monat

6 (5) **Privateer**
Origin/6. Monat

7 (3) **Aufschwung Ost**
Sunflowers/3. Monat

8 (8) **X-Wing**
LucasArts/13. Monat

9 (12) **Indy Car Racing**
Virgin/3. Monat

10 (10) **Jurassic Park**
Ocean/4. Monat

11 (12) **Elite II - Frontier**
GameTek/5. Monat

12 (14) **Syndicate**
Electronic Arts/9. Monat

13 (7) **Day of the Tentacle**
LucasArts/7. Monat

14 (15) **Pirates! Gold**
MicroProse/5. Monat

15 (11) **Aces over Europe**
Dynamix/4. Monat

16 (18) **Terminator Rampage**
Bethesda Softworks/3. Monat

17 (-) **Kolumbus**
Software 2000/1. Monat

18 (-) **Mortal Kombat**
Virgin/1. Monat

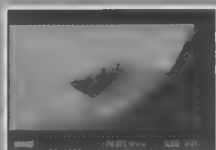
19 (-) **Pinball Fantasies**
21th Century/1. Monat

20 (16) **Lands of Lore**
SSI/7. Monat

CD-ROM

1
(1)

Rebel Assault
LucasArts
4. Monat



2
(4)

Day of the Tentacle
LucasArts
8. Monat



3
(2)

Strike Commander
Origin
3. Monat



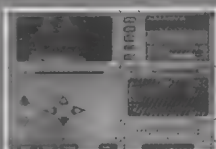
4
(-)

Lawnmower Man
Sales Curve
1. Monat



5
(10)

Iron Helix
Spectrum Holobyte
2. Monat



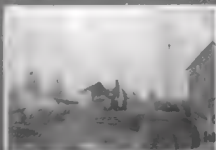
6
(6)

Comanche
NovaLogic
2. Monat



7
(7)

Der Patrizier
Ascon
11. Monat



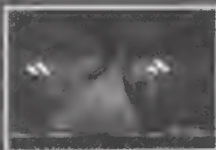
8
(5)

Dune
Virgin
8. Monat



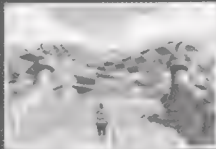
9
(3)

The 7th Guest
Virgin
8. Monats



10
(8)

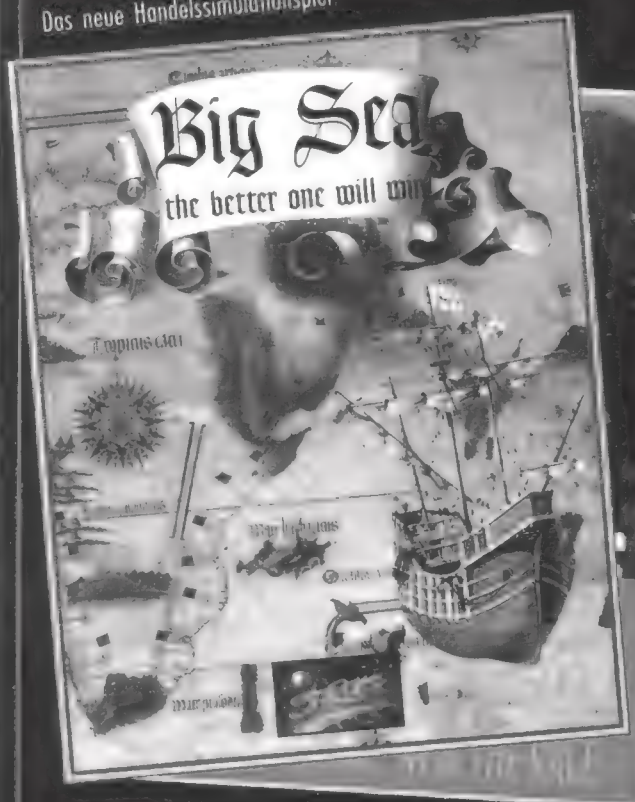
King's Quest VI
Sierra
11. Monat



STARBYTE SOFTWARE

Big Sea

Das neue Handelssimulationsspiel



Polaroid Data-Rescue Disketten

Mit Polaroid gegen den Datenverlust



Auf dieser Diskette wird es sich wohl kaum um ein trockenes Thema handeln.

Ein Artikel über neue Disketten ist wahrscheinlich noch nichtssagender als das Testbild der ARD. Ich würde Ihnen auch nie einen solchen zumuten, wenn es sich bei diesen Disketten nicht um etwas Besonderes handeln würde.

Die Firma Polaroid dürfte ja allgemein ein Begriff sein, obgleich man ihn nicht zwangsläufig mit Disketten in Verbindung bringt. Mehr als 35 Jahre Erfahrung in der "Dünn-Schichttechnologie" (bitte erwarten Sie jetzt von mir keine Erklärung, was das ist!) legten jedoch nahe, sich auch

auf dem Sektor der magnetischen Datenträger zu versuchen. Vor einigen Jahren erblickten die ersten Polaroid-Disketten das Licht der Welt. Aber da es schon Disketten wie Sand am Meer gab, vermochte es die Jungs von Polaroid nicht zu befriedigen. Man steckte die Köpfe zusammen, überlegte sich,



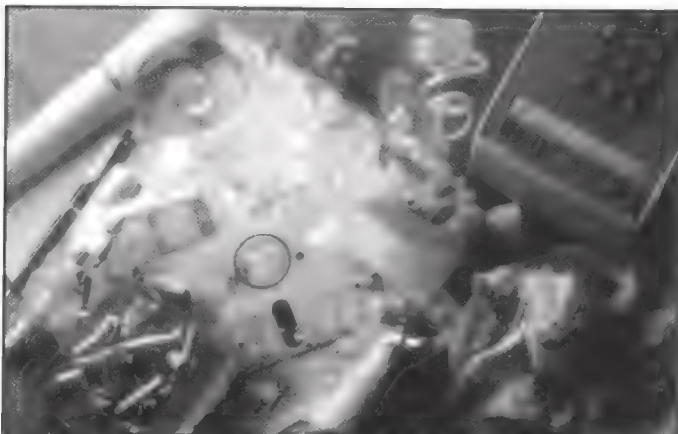
Vorsicht bei Spikes! Löcher können nicht mehr restauriert werden.



Endlich ist es kein Drama mehr, wenn Bello seine Liebe zur EDV entdeckt.

was der Konsument noch benötigen würde und versuchte, neue Ideen zu verwirklichen. Die Überlegung war folgende: Disketten kann man überall günstig kaufen. Viel teurer und auch wichtiger als das eigentliche Produkt sind die darauf gespeicherten Daten. Und gleichgültig wie vorsichtig man ist - Unfälle kommen immer wieder vor. Bei den meisten Disketten bedeuten dergleichen Mißgeschicke den Exitus. Nicht so bei Polaroid-Disketten. Wird eine "Data-Rescue" durch unsachgemäße Behandlung beschädigt oder von schweren Schlägen eines hinterlistigen Schicksals heimgesucht, versuchen Experten, in eigens eingerichteten Laboratorien die Daten zu retten. Und das beste ist: dieser Service ist völlig kostenlos! Alle Polaroid Data-Rescue-Disketten sind durch diesen Service geschützt. Selbstverständlich wird

der vertrauliche Umgang mit den Daten ebenso garantiert. Daß die Disketten ausgezeichnet verarbeitet sind, versteht sich nun schon fast von selbst und wird von mir auch nur der Vollständigkeit halber erwähnt. Die Firma betont immer wieder gerne, daß die Qualitätsmerkmale ihrer Disketten die neuesten "ANSI"- und "ECMA"-Spezifikationen übertreffen. Es ist mir schon klar, daß Ihnen das recht wenig sagt und Sie noch weniger interessiert - viel wichtiger erscheint mir die Tatsache, daß diese Disketten bereits formatiert sind (DOS oder MAC) und so einiges an lästigen Wartezeiten ersparen. Doch grau ist alle Theorie. Ein Test lieferte mir einen willkommenen Vorwand, einmal wieder mein Büro zu verlassen und Tageslicht zu sehen. Ich unterzog meinen Magen und eine 5,25"-Diskette (die sind beide



Nach der monatlichen Feier (endlich wieder ein Heft fertig) braucht man auf wichtige Daten nicht mehr zu verzichten.

communication GmbH
mirox Hackenbroicher Str. 71a
60259 Pulheim

Tel. 02238-83775
Fax 02238-83276

Ausgabe und Hersteller	Preis	System
1942	DA 88	IBM AMIGA
AIRLINES	DA 66	
ALONE IN THE DARK 2	DV 86	
ANSTOSS	DV 66	66
ARENA - THE ELDER SCROLLS	DV 64	
AUSCHWUNG OST	DV 66	68
B-WING (X-WING MISSION 2)	DV 42	
BATTLE ISLE 2	DV 79	
BATMAN RETURNS	DA 59	59
BAZOOKA SUE	DV 78	78
BENEATH A STEEL SKY	DV 78	
BIG SEA	DA 64	68
BURNING STEEL 2	DV 78	
BURN TIME	DV 79	67
CANNON FODDER	DA 61	64
CARIBBEAN DESASTER	DV 60	
CARRIERS AT WAR 2	EV 79	
CHARTBREAKER	DV 76	
CHRISTOPH KOLUMBUS	DV 79	71
CLASH OF STEEL	EA 73	

Gesamtpreisliste kostenlos anfordern!

System (PC, AMIGA, NES usw.) anbei!

COMBAT CLASSICS 2 (Sammlung)	DV	67	61
(F-19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2)			
CYBER RACE	DV	78	
DARKLANDS	DV	78	
DARK SUN	EA	66	
DAS SCHWARZE AUG 2. STERN.	DV	78	
DAY OF THE TENTACLE	DV	78	
DAEMONS GATE	DA	78	
DER CLOU	DV	78	64
DER PATRIZIER	DV	78	66
DER PLANER	DV	77	
DIE SIEDLER	DV	78	78
DOOM	EA	79	
ELITE 2 - FRONTIER	DA	78	60
EMPIRE DELUXE	DV	68	
EYE OF THE BEHOLDER 3	DV	78	
FI	DV	76	
FANTASY EMPIRES	EA	66	
FIRE AND ICE	DA	55	
FLASHBACK	DV	66	60
FLIGHTSIM TOOLKIT	DV	85	
FLUGSIMULATOR 5.0	DV	129	
GABRIEL KNIGHT	DV	74	
GOBLINS 3	DV	77	
HAND OF FATE (KYRANDIA 2)	DV	74	
HARPOON 2	EV	78	68
HATTRICK	DV	78	68
HIRED GUNS	DA	78	
INDY CAR RACING	DV	78	
IN EXTREMIS	DV	66	
INNOCENT UNTIL CAUGHT	DV	66	
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DV	65	59
KINGMAKER	DV	66	66
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE	DV	66	
LEISURE SUIT LARRY 6	EV	48	
LINKS DATA CASTLE PINES	DA	78	
LITIL DIVIL	DA	78	
LOLLYPOP	DA	73	
LORDS OF POWER (4er Samml.)	DV	79	
(Railroad Tycoon, Red Baron, Silent Service 2, The Perfect General)			
LOST IN TIME	DV	86	
LOTHAR MATTHAUS FUSBALL	DV	86	61
MAD NEWS	DV	78	68
MAELSTROM	DV	85	
MAGIC OF ENDORIA	DA	79	
MASTER OF ORION	DA	89	
MCDONALD LAND	DA	54	
MORTAL KOMBAT	DA	59	53
NHL HOCKEY	DA	78	
NFL COACHES CLUB FOOTBALL	DA	78	
NOMAD	DA	72	
OSCAR	DA	62	
OXYD MAGNUM	DA	78	
PACIFIC STRIKE	DA	85	
PACIFIC STRIKE SPEECH PACK	DA	42	
PINBALL FANTASIES	DA	59	
PIRATES GOLD	DV	89	
PIZZA CONNECTION	DV	78	
POLICE QUEST 4	EA	66	78
PRINCE OF PERSIA 2	DA	68	
PRIVATEER	DA	85	
PRIVATEER SPECIAL OPER. 1	DA	42	
QUARTER POLE	DV	68	
RALLY	DA	68	
RETURN OF THE MEDUSA GOLD	DV	78	
RETURN TO ZORK	DA	78	
REUNION	DA	78	
RISE OF THE ROBOTS	DA	78	
RUSSEL SHEIM	DV	68	
S.U.B.	DV	67	
SAM & MAX	DV	86	
SENSIBLE SOCCER 92/93	DA	86	62
SILVERBALL (der beste PC-Flipper)	DA	57	
SIM CITY 2000	DV	86	
SIMON THE SORCERER	DV	85	
SOFTWARE MANAGER	DV	77	
SPEED RACER	DA	68	
SSN-21 SEAWOLF	DA	78	

NEUE Spiele und aktuelle Preise per Telefon erfragen!

STAR TREK 2 - JUDGEMENT RIDES	DA	78	
STARLORD	DV	86	
STREET FIGHTER 2	DA	61	62
STRIKE COMMANDER + SPEECH	DA	119	
STRIKE COMM. TACTICAL OP. 1	DA	38	
STRIKE SQUAD	DA	85	
STRIKER	DV	66	
STRONGHOLD	EA	66	
SUBWAR 2050	DA	88	
SYNDICATE	DV	77	60
SYNDICATE DATA DISK	DV	44	
SYSTEM SHOCK	DV	86	
TERMINATOR RAMPAGE	EA	76	
THE LOST VIKINGS	DV	77	
THE MANAGER (4er Sammlung)	DV	48	48
(Black Gold, Invest, Starbyte Super Soccer, Transworld)			
T.F.X.	DA	88	
TURRICAN 2	DA	86	
ULTIMA 8 - PAGAN	DA	86	
ULTIMA 8 SPEECH PACK	DA	42	
UNLIMITED ADVENTURES	DV	78	
UNNECESSARY ROUGHNESS	DA	67	
VICTORY AT SEA	EA	77	
WINGS OF GLORY	DV	81	
X-WING MISSION DISK 2	DA	42	
X-WING UPGRADE KIT + MISSION	DV	64	
ZEPPELIN - GIANT OF THE SKY	DV	80	

CD-ROM GAMES	Preis
BATTLE ISLE 2	DV 85
BENEATH A STEEL SKY	DV 110
BURNING STEEL	DV 89
COMANCHE COMPILATION	DV 92
(Comanche, Mission Disk 1 + 2)	
CONSPIRACY	DA 92

CD-ROM GAMES	Preis
DAS SCHWARZE AUG 2. STERN.	DV 86
DAY OF THE TENTACLE	DV 86
DER CLOU	DV 79
DER PATRIZIER	DV 89
DER PLANER	DV 86
DER RASENMAHER MANN	DA 86
DRACULA UNLEASHED	DA 86
EYE OF THE BEHOLDER (1+2+3)	DV 89
GABRIEL KNIGHTS	EV 74
HANNIBAL & 200 Sharew. Games	DV 69

CD-ROM Preisliste kostenlos anfordern!

INCA 2: WIRACUCHA	DV	119
INDIANA JON. 4 & 1000 Share.Gam.	DV	72
IRON HELIX	DA	84
JURASSIC PARK (DINO PARK)	DA	65
LANDS OF LORE	DV	85
LOLLYPOP	DA	65
LOST IN TIME	DV	89
LUCAS ARTS CLASSIC ADV.	DV	110
(Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island, Zak McKracken)		
MICROCD3M	DA	119
MYST	DA	126
REBEL ASSAULT	EA	86
STAR TREK: THE NEXT GENERAT.	DA	89
STRIKE COMMANDER	DV	82
STRONGHOLD	DV	92
SUBWAR 2050	DA	94
T.F.X.	DA	77
THE JOURNEYMAN PROJECT	EV	88
TIE FIGHTER	DA	61
TURRICAN 2	DV	125
ULTIMA 8 - PAGAN	DV	86
ZEPPELIN - GIANTS OF THE SKY	DV	86

TERESA ORLOWSKI EROTIK auf Computer!

CD-ROM DRIVE	Preis
MATSUSHITA CR 562/AT-BUS	445
intern, 300KB Datenübertragung (double-speed), AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session) Multimedia (MPC) kompatibel, Audio CD's abspielbar, Kopfhörerausgang, Lautstärke-regler, DOS & WINDOWS 3.1 kompatibel. Zum Anschluß an Sound Galaxy oder Soundblaster Karten.	
MATSUSHITA CR 562/AT-BUS m. Contr.	479
MITSUMI FX001 D	435
intern, 350KB Datenübertragung (double-speed), AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session) Multimedia (MPC) kompatibel, Audio CD's abspielbar, Kopfhörerausgang, Lautstärke-regler, DOS & WINDOWS 3.1 kompatibel, incl. AT-Bus Controller	

Die Installation der vorgenannten CD-Rom Laufwerke erfolgt in wenigen Minuten. Alle benötigten Teile liegen dem Laufwerk bei.

SONDERPREISE

CD-ROM CDA268-01A 429
intern, 340KB Datenübertragung (double-speed), 64KB interner buffer, Digitaler Video Ausgang, AT-BUS, PHOTO CD-kompatibel (Multi-Session), MPC Level II, Audio CD's abspielbar, CD-Player Funktionen am Frontpanel, Kopfhörerausgang, Lautstärke-regler, incl. AT-Bus Controller

CD-Rom + 8 bit 569
Soundkarte
double speed Laufwerk CDA268-01A

CD-Rom + 16 bit 775
Soundkarte (stereo)
double speed Laufwerk CDA268-01A

SOUNDKARTEN

SOUND GALAXY I BX II dt.	145
SOUND GALAXY NX II deutsch mono	195
SOUND GALAXY NX PRO deutsch stereo	272
SOUND GALAXY I NX PRO 16 stereo	392
SOUND GALAXY WAVE POWER	382
ORCHID GAMES WAVE 32	339
ORCHID SOUND WAVE 32	629
ROLAND SCC 1 incl. umfangr. Software	1175
SoundBlaster 2.0 de Luxe (Creativ Labs)	189
SoundBlaster Pro de Luxe (Creativ Labs)	325
SoundBlaster 16 (Creativ Labs)	288
SoundBlaster 16ASP (Creativ Labs)	418
Wave Blaster Upgrade-Kit	425
SoundBlaster SRS300	229
Aktiv Boxen, 10 Watt, Netzteil	

FLIGHTSTICKS

Flightstick CH-Products	90
Flightstick PRO CH-Products	169

GRAVIS JOYSTICKS / GAME PAD

GRAVIS GAME PAD	49
GRAVIS ANALOG PRO	89
GRAVIS MOUSE STICK	265

DISKETTEN

NN-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack	10,45
NN-MF 2HD 3.5" Disk formatiert 10er Pack	10,95
SONY-MF 2HD 3.5" Disk, 10er Pack	14,50
SONY-MF 2HD 3.5" Disk formatiert 10er Pac. 16,50	

SEGA MASTER GAMEBOY SEGA MEGA NES SNES SEGA GAME GEAR ATARI APPLE MCINTOSH IBM/PC

Spiele und Hardware für
vorgenannte Systeme
lieferbar, Preisliste
anfordern!

Alle Preise in DM incl. MwSt. Versandkosten incl. Nachnahme 10,- DM. Vorkasse (E-Check) 6,- DM. Lieferung Ausland bitte erfragen. Einige Spiele waren bei Anzugschluss noch nicht lieferbar, Auslieferungstermin erfragen! DA = dt. Anleihe - EA = engl. Anleihe - DV = dt. Version - Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Vorbestellung von Spielen nehmen wir gerne an. Kein Ladenverkauf - Abholung möglich!



Auch der typische Zustand des Schreibtisches unserer Mitarbeiter stellt nun kein Problem mehr dar.

besonders mimosenhaft!) einer Härteprobe an unserer lokalen Imbißbude. Etwas Ketchup, Senf und (wegen der farblichen Abstimmung) Mayonnaise fanden ihren glibberigen Weg auf den Datenträger. Durch einen dummen Zufall wurde die Disk gedreht und das Gemisch schmierte sich unter die Schutzhülle. Nach dieser Aktion brauchte ich eine Zigarette. Das bißchen Asche fiel nun auch

nicht mehr auf. Das ekelhafte Konglomerat wurde in einer Plastiktüte verpackt und eingeschickt. Ich habe keine Ahnung, welche Meinung die Jungs von Polaroid nun von unserem Verlag haben, aber die Daten erhielt ich nach ca. zwei Wochen zurück - vollständig und auf einer appetitlich frischen Diskette. Auf eine Rückgabe des Versuchsobjekts wurde zum Glück verzichtet. Fazit: Die gespei-

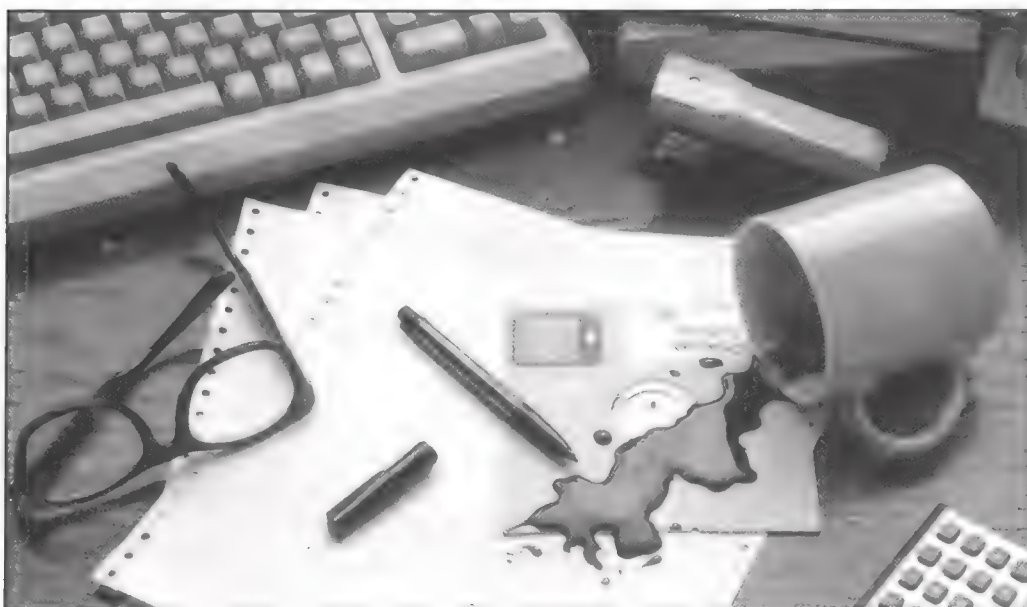
cherten Daten überstanden den Härte-test besser als mein Magen. Natürlich stellt diese "Versuchs-anordnung" nicht unbedingt den Alltag einer Diskette dar, aber es tut gut zu wissen, daß ein kleiner Lapsus nicht unbedingt das "Aus" der gespei-cherten Daten bedeutet. Wer noch nie diverse Flüssigkeiten auf seinem Schreibtisch verteilt hat, kann spätestens hier aufhören zu lesen.

Nun könnte man dem irrigen Glauben verfallen, daß diese Disketten besonders teuer wären. Dem ist aber nicht so! Eine 10er Packung 3,5" HD schlägt mit DM 14,95 und in DD mit DM 11,50 zu Buche. Demnächst werden diese Disketten auch im Fachhandel zu haben sein. Wer aber nicht warten möchte, kann sich jetzt schon an die Firma

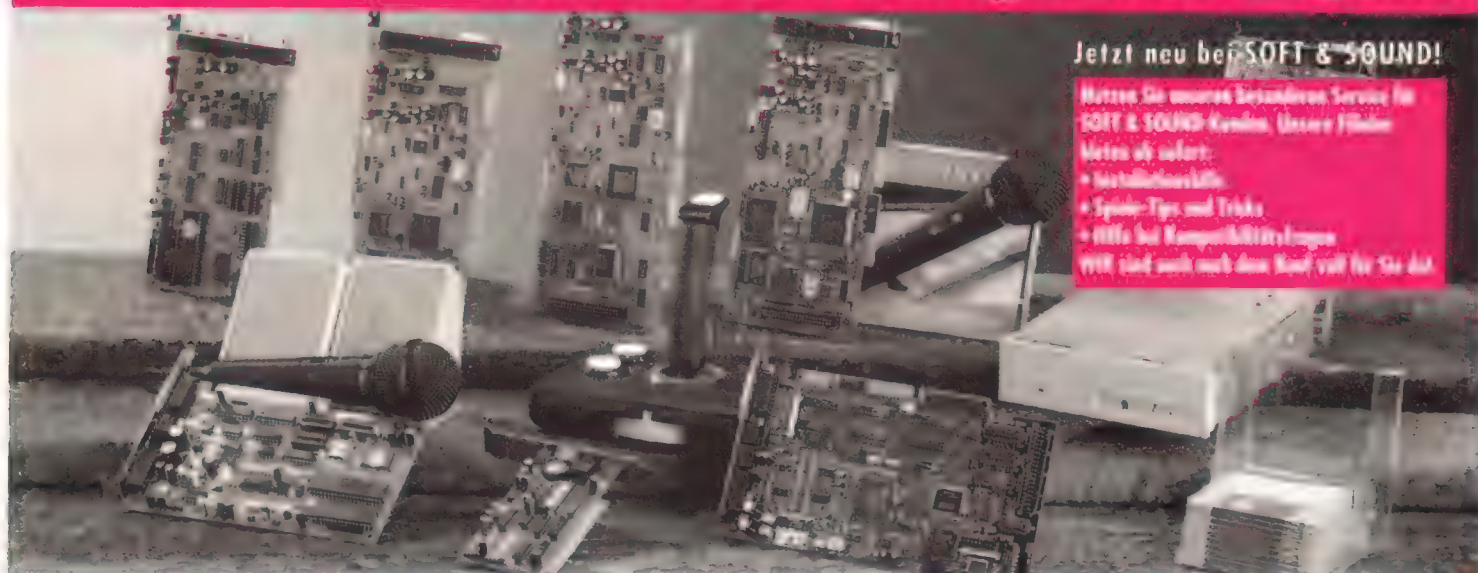
Escu - Handels GmbH
Hansastr. 4a
91126 Schwabach
Fax: 09122-985166

wenden. Hier kann man die Disketten bereits gegen Vorkasse (Scheck) bestellen (mindestens zwei Packungen - zuzüglich 6 DM für Porto und Verpackung) oder Info-Material anfordern. Auch Händler sind herzlich dazu eingeladen, sich genauer zu informieren. Die ersten fünfzig Einsender, welche Info-Material haben wollen, erhalten kostenlos (!) eine Packung Disketten, für allerlei lustige Experimente.

Rainer Rosshirt ■



Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Nutzen Sie unseren besonderen Service für SOFT & SOUND-Kunden. Unsere Filialen bieten als selbst:

- Installationsservice
 - Spiele-Tips und Tricks
 - Hilfe bei Kompatibilitätsfragen
- Wir sind auch nach dem Kauf voll für Sie da.

Soundkarten- Festival PC

PC-Symphonie (AdLib komp.)	49,00
Media Concept 2.0 (SB 2.0 komp.) ..	99,00
Soundblaster PRO Deluxe	239,00
Soundblaster 16 Basic	299,00
Soundblaster 16 Multi CD	379,00
Soundblaster 16 ASP Multi CD	449,00
Orchid GameWave 32	349,00
Orchid SoundWave 32	549,00

Double Speed CD-Rom Laufwerke

Mitsumi FX001 D mit Controller ..*	419,00
Matsushita 562B mit Controller ..*	439,00
Sony CDU 33A mit Controller	449,00

Sonstiges

Fax Modem 14.400 intern	349,00
Videoblaster SE incl. Aldus PhotoStyler ..*	599,00
HD-Disketten 3,5", vorformatiert	11,90

Joysticks/Mäuse

Gravis PC Game Pad	49,00
Gravis Pro Analog	89,00
Thrustmaster Flight Stick	169,00
Thrustmaster Weapon Control ..	259,00
Competition PC-Stick	69,00
Super Mouse II, rot, schwarz, weiß	27,90
SOFT & SOUND Mousepad	6,00

REBEL ASSAULT CD-ROM



nur DM 84,95

SUBWAR 2050



nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY &



nur DM 69,95

HAND OF FATE



nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT



nur DM 69,95

Alle Preise sind Versandpreise, nicht die Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preistypen verlieren ihre Gültigkeit. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

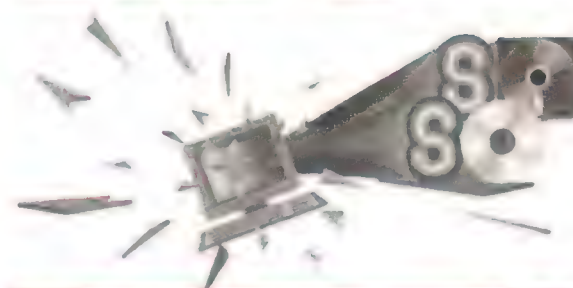
Archon Ultra	89,95	Pizza Connection	89,95
Battle Isle 2	94,95	Skarlord	99,95
Die Siedler	89,95	Ultima 8	99,95
DSA 2	89,95		
Forgotten Castle	89,95		
Hattrick	89,95		
Inca 2	99,95		
Indy Car Racing	89,95		
Kolumbus	89,95		
Mad News	89,95		

• Mehr kann man nicht bekommen! Lassen Sie die besten Spiele für Ihren PC bei SOFT & SOUND kaufen! Die Preise sind so niedrig, dass Sie sich nicht vorstellen können! Interessante Angebote immer 12,95%!

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 2	99,95
T.F.X.	99,95
Inca II	114,95
Microcosm	94,95
Hits ab 18:	
VTO Hits	ab 49,90
Visual Fantasies	79,00
Moving Fantasies	99,00
Total Fantasies	99,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schildstr. 4	Tel: 0241/30131	50 670 Köln	Von-Werth-Str. 20-22	Tel: 0221/121806	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel: 0651/40532
59 755 Arnsberg-Neheim	Lange Wende 30	Tel: 02932/1094	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel: 0221/446499	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel: 06241/88444
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert Koch-Str. 13	Tel: 02202/43767	67 063 Ludwigshafen	Krausstr. 8	Tel: 06121/632722	35 576 Weizhar	Altenberger Str. 30	Tel: 06441/54520
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel: 030/3962821	23 564 Lübeck	Wakenitz Str. 7	Tel: 0451/794345	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel: 05331/61820
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel: 0521/138033	39 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel: auf Anfrage			
50 123 Bonn	Schloßhofweg 24	Tel: 0228/625076	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel: 0621/101203			
38 118 Braunschweig	Holwedstr. 10	Tel: 0531/508231	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel: 0251/278515			
40 477 Düsseldorf	Gneissaustr. 1	Tel: 0211/4910167	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel: 06821/26797			
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel: 0203/21084	41 460 Neuss	Hamtorstr. 20	Tel: 02131/278967			
58 095 Hagen	Lutpoldstr. 15	Tel: 09131/26658	26 131 Oldenburg	Edenwälder Landstr. 4	Tel: 0441/501445			
79 106 Freiburg	Lahner Str. 24	Tel: 0761/287112	49 074 Osnabrück	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel: 0541/21230			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel: 0551/46563	31 224 Peine	Eckernstr. 14	Tel: 05171/72923			
58 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel: 02331/26774	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel: 06331/75150			
20 144 Hamburg	Boon Schlump 21	Tel: 040/458115	48 431 Rheine	Auf dem Thio 8	Tel: 05971/2219			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel: 040/224633	66 121 Saarbrücken	Münsterstr. 78	Tel: 0681/638629			
34 131 Kassel	Langstr. 81	Tel: 0561/39463	66 740 Saarbrücken-Fraulaut.	Saarbrücker Str. 22	Tel: 06831/88159			
24 116 Köln	Sternstr. 18	Tel: 0431/970046	67 346 Speyer	Wormser Landstr. 24	Tel: 06232/49107			
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel: 0261/31848	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel: 06894/387850			

Werden Sie L.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Festen
- Vorzüglicher Einkauf für Mitglieder
- Vermittlungsmöglichkeiten zum zu Hause geteilt werden
- Partien für Mitglieder
- Weiterbildungsmöglichkeiten
- Informationsanfragen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

Werden Sie S.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Vorbezüglicher Einkauf für Mitglieder
- Veranstaltung zum 20. Jubiläum
- Partys für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Informationsblätter

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

UFO - Enemy Unknown

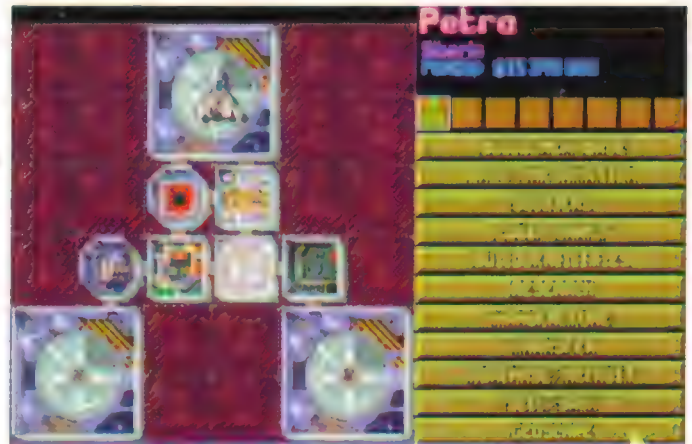
Die kleinen grünen Män

Solange sich die Außerirdischen nur durch seltsame Symbole in Getreidefeldern bemerkbar machen, werden sie anscheinend von niemandem richtig ernstgenommen. Doch im Jahre 1999 ändert sich das schlagartig: Die Wesen aus dem All wechseln ins kriminelle Lager ...

Vom Himmel hoch, da kommen sie her, die "Unbekannten Flugobjekte". Von den abenteuerlichen Geschichten um die fliegenden Untertassen können einige Leute ganz gut leben. Steven Spielberg läßt den heimwehkranken (und millionenschweren) E. T. auf der Erde zurück, Sitcom-Produzenten freuen sich über den Erfolg von ALF und Boulevardblätter holen die Fotomontagen aus der Schublade, wenn ihnen gerade nichts Neues ein-

fällt. MicroProse nahm sich diesem bislang ungeklärten Phänomen in einem neuen Strategiespiel an und nannte es konsequenterweise UFO. Als Hintergrundstory dient die nach wie vor große Angst in Teilen der Bevölkerung, daß wir früher oder später von fremden Kreaturen angegriffen werden. Unmittelbar vor der Jahrtausendwende soll es soweit sein: Erdenbewohner werden immer häufiger von bösartigen Aliens gekidnappt, um sie dann für

grauenvolle Labor-Experimente zu mißbrauchen. Japan ergreift zuerst die Initiative und stellt eine Schutztruppe auf, doch wie so oft stellt sich nach einiger Zeit heraus: Außer Spesen nichts gew-



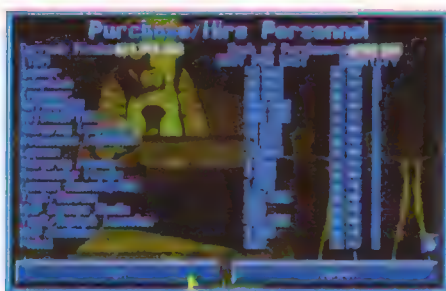
sen. Eine Nation kann es unmöglich allein mit der technologisch überlegenden Rasse aufnehmen.

Die logische Konsequenz des finanziellen Desasters folgt bereits ein halbes Jahr später. In der neutralen Schweiz treffen sich Vertreter der einflußreichsten Länder der Erde und gründen eine Organisation zum Schutz vor der Bedrohung aus dem Weltall. Der Name des Geheimprojekts: XCOM - "Extraterrestrische Kampfeinheit". Und jetzt dürfen Sie dreimal raten, welche Aufgabe Ihnen in diesem Spiel zufällt ...

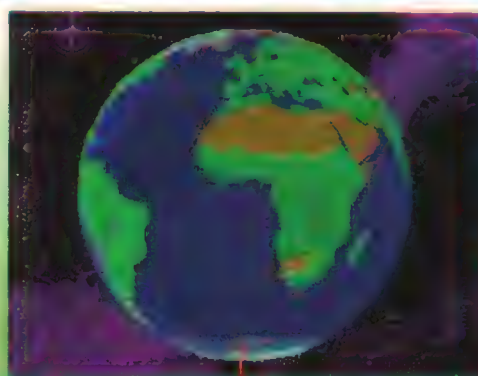
Eine Herausforderung

Genau! Sie übernehmen die Kontrolle über die XCOM und sind im folgenden für die Si-

cherheit der Weltbevölkerung verantwortlich. Zunächst errichten Sie eine oder mehrere Bodenstationen auf einem beliebigen Kontinent der Weltkugel, die den Dreh- und Angelpunkt des Spiels darstellt. Auf dem Bildschirm ist ein Globus dargestellt, den man in jede beliebige Richtung rotieren lassen kann. Ihre Basis ist zunächst nur mit zwei Abfangjägern sowie einem Transporter ausgestattet. Sobald Ihnen das erste UFO gemeldet wird (und das ist oft schon nach wenigen Sekunden Spielzeit der Fall), wählen Sie ein Kampfflugzeug und legen als Ziel die aktuelle Position des Objekts fest. Auf der Landkarte können Sie anschließend verfolgen, wie sich Ihr Kreuzer an die Fersen des UFOs heftet und es im günstigsten Falle zu einer Notlandung zwingt. Zu der Absturzstelle schickt man eine Soldateneinheit, die sich um die überlebenden Außerirdischen kümmert. Auf einem Charakterbildschirm bestückt man seine Armee wie bei einem Rollenspiel mit Waffen und Munition. Die nun folgende Sequenz läuft nach dem Rundenprinzip ab; wenn Sie an der Reihe sind, manövrieren Sie die einzelnen Krieger rund um das Wrack und checken ab, ob sich irgendwo ein häßlicher Alien verschanzt hat. Ist dies der Fall, wird die Laserkanone nachgeladen und dem Feind kräftig eingeheizt.



Der Geoscape Bildschirm



- Einsätze
- Erweiterung der Basen
- Diagramme
- "Ufo-Kunde"
- Optionen
- Beiträge der XCOM-Mitgliedsländer
- Spielzeit
- Zeiteinheiten
- Globus-Rotation
- Ansicht vergrößern/verkleinern
- Weltkugel (Geoscape)

nchen schlagen zurück

Strategie & Action

Doch das ist beileibe nicht alles, was den Spieler bei UFO - Enemy Unknown erwartet. Unter anderem müssen Sie ständig neue Basen installieren, um zukünftig besser auf Angriffe vorbereitet zu sein. Dazu verwenden Sie die Gelder, die Ihnen von der XCOM zur Verfügung gestellt werden. Mit Ihrem Budget kaufen Sie Wissenschaftler, die neue Waffensysteme entwickeln, Ingenieure, die Ihre Stationen mit modernster Technik ausstatten und natürlich Soldaten, um die Verluste innerhalb Ihrer Teams zu ersetzen. Kampfunfähige Aliens dürfen Sie natürlich auch einer eingehenden Prüfung "auf Herz und Nieren" unterziehen, damit daraus Rückschlüsse auf deren seltsames Verhalten gezogen werden können. Ist Ihre Mission erfolgreich, wird der Kontostand kräftig aufgestockt, andernfalls werden immer mehr Landstriche von gegnerischen Basen eingenommen und es besteht keine Chance mehr, die Erde vor dem Untergang zu retten. Fünf Schwierigkeitsgrade bieten sowohl Anfängern als auch Profis genügend Nachschub für wochenlangen Spielspaß; das als Tutorial aufge-



Je nachdem, in welcher Ecke der Erde Ihr Einsatz stattfindet, müssen Sie sich durch den Urwald Südamerikas, die afrikanische Wüste oder durch russische Getreidefelder schlagen.

machte Handbuch erleichtert dabei den Einstieg in das komplexe Programm.

Fazit

Hurra, wir haben wieder ein Feindbild! Wenn man erst einmal ein paar Stunden mit den vielen Optionen von UFO experimentiert hat, merkt man, welch unglaublich großes Potential in diesem Spiel steckt. Sicherlich, einige Elemente ken-

nen wir bereits aus anderen Programmen: Der Ausbau unserer Basis ähnelt extrem dem Virgin-Klassiker Dune 2 und die Kampfsequenzen werden in etlichen Rollenspielen auf die gleiche Weise abgewickelt. Dafür kann UFO mit einer ganzen Reihe innovativer Ideen aufwarten. Beispielsweise lassen sich verschiedene Zeiteinheiten (Sekunden, Minuten, Stunden) festlegen, um lästige

Wartezeiten zu vermeiden. Dazu kommt die zweckmäßige Grafik, eine übersichtliche Benutzeroberfläche sowie erträglicher Sound. Für Strategen, die ein ungewöhnliches, spannendes und auf lange Sicht motivierendes Programm suchen, stellt das MicroProse-Spiel einen mehr als lohnenswerten Kauf dar.

Petra Maureröder ■



Sobald ein UFO auftaucht, wird es von den Abfangjägern unter Beschuß genommen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 or	SoundBlaster
HD 10 MB	Roland
MEM640 KB	General Midi

BESONDERHEITEN

- Mischung aus vielen Genres

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

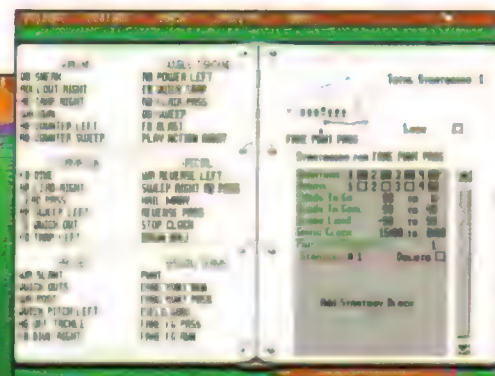
Strategie

75%	60%	85%	85%
Grafik	Sound	Handling	Spieldspañ

Spieleanzahl	1
Handbuch	deutsch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner

Unnecessary Roughness

American Football ist für die meisten Deutschen ein Buch mit sieben Siegeln. Die Regeln sind mindestens ebenso undurchsichtig wie die von Baseball oder Cricket und kaum jemand kann sich vorstellen, daß Football-Matches hauptsächlich vom strategischen Geschick des Trainers bestimmt werden.



●Tolle Grafiken machen noch kein gutes Spiel. UR tritt den eindeutigen Beweis an.



Wer oberflächlich ein Footballmatch begutachtet, sieht wohl nur eine Horde wild durcheinander rennender Männer, die sich um einen eiförmigen Ball prügeln. Doch hinter all der Unordnung steckt System: jeder Spieler hat seine Aufgabe und einen vorgeschriebenen Weg. Vor jedem Spielzug entscheidet der Trainer oder der "Mannschaftskapitän", welcher der zahllosen Spielzüge nun ausgeführt werden soll, um den Ball hinter der gegneri-

schen Linie abzulegen. Ist ein solcher Touchdown geschafft, kann die Mannschaft mit einem Torschuß versuchen, zu den gewonnenen sechs Punkten noch einen weiteren Punkt hinzuzugewinnen.

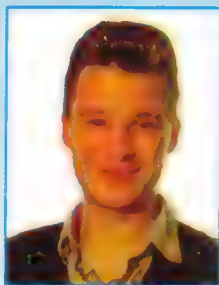
Strategie

Unnecessary Roughness bietet darüber hinaus noch eine ganze Palette weiterer Möglichkeiten: Neue Spielzüge können

erschaffen und getestet werden, die Mannschaft kann umgestellt und auch neu erschaffen werden, sogar die gesamte Football-Liga untersteht der Gnade des Spielers. Während beim eigentlichen Spiel noch klar ist, was man zu tun hat, steht man bei den planenden und organisatorischen Aufgaben vor größeren Schwierigkeiten. Das Handbuch versagt an dieser Stelle vollkommen (nicht einmal die Spielregeln werden erklärt) und so bleibt dem Spieler nichts als die Trial-and-Error-Methode. Auch der Zwei-Spieler-Modus, bei anderen Sportspielen eine wahrhaft spannende Angelegenheit, kann keine Begeisterungstürme auslösen. Der verteidigende Spieler hat die Aufgabe, den im Ballbesitz befindlichen Spieler umzurennen, um

den nächsten Spielzug einzuleiten - nicht unbedingt nervenaufreibend. Aber auch das Spiel auf dem Spielfeld erweist sich als Enttäuschung. Der Spieler fängt den Ball und muß daraufhin versuchen, mit der übersensiblen Steuerung die Spielfigur möglichst weit nach vorne zu bewegen. Pässe sind nicht möglich, die Steuerung von anderen Spielfiguren ebenfalls nicht. Die gute Grafik, auch in SVGA, kann die spielerischen Mängel natürlich auch nicht wettmachen, obwohl die Spielfiguren flüssig animiert sind und das Match recht flott über den Rasen läuft. Der Sound beschränkt sich auf wenige Melodien und mißratene Klangeffekte, immerhin wird per Sprachausgabe der Spielverlauf moderiert.

Statement



Unnecessary Roughness ist eine nicht besonders gelungene Mischung aus Sportspiel und Strategiespiel. Zwar ist dieser Sport auch in der Realität sehr strategielastig (nicht umsonst bedienen sich die Trainer modernster Technik, um die Spielzüge des Gegners zu durchschauen), aber etwas mehr hätte man vom sportlichen Teil dieser Simulation

doch verlangen können. So beschränkt sich das eigentliche Spiel auf ein schlichtes Steuern des im Ballbesitz Befindlichen, Ballabgabe und ähnliches ist nicht möglich. Die anderen Features, wie das Erstellen von Ligen, Teams und Spielzügen, werden wohl kaum einen Spieler auf Dauer bei Laune halten.

SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundMaster
HD 8 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
integriertes
Construction-Set

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Accolade

RANKING



Spieleranzahl 1-2

Handbuch englisch

Spiel englisch

Kopierschutz Handbuch

Fazit

Unnecessary Roughness wird wohl kaum jemandem diese Sportart entscheidend näherbringen. Das Spiel auf dem Rasen ist äußerst monoton und birgt keinerlei Überraschungen oder gar so etwas wie Atmosphäre. Natürlich kann es auch Spaß machen, sich neue Spielzüge auszudenken

oder seine Mannschaft ständig umzustellen, doch bringt dies kaum Veränderungen im Spielverlauf mit sich. Das recht übersichtliche Spiel mag vielleicht fanatische Footballfans begeistern, Gelegenheitsspieler oder Anhänger actionreicher Sportsimulationen seien aber gewarnt.

Harald Wagner



Damit bist Du unschlagbar!

Harry Potter · Monkey Island · Laura Bow
Sobellins · Legend Of Kyrandia · Return of
Phantom · DreamSphere · Blue Force · E
Phantoms
The Dark
The Unready
Sam in May
Helix · Th
The Quest · Jo
HITMACHEN
&
GEWINNEN

EGames Disc & Mag
SONDERAUSGABE
DM 9,80
COMPUTEC

ADVENTURES
Virtual Adventures
Adventures im Netz
CD-ROM-Adventures
27 Adventures im Test
Die Pioniere: Infocom

Im neuesten PC Games Sonderheft dreht sich alles um **ADVENTURES**. Im Test, 27 Adventures im Netz (mit dem Modem neue Welten erkunden oder leider "falsch verbunden"?), Adventures unter Windows (eine Arbeits-oberfläche als Spieleplattform? Multimedia in Perfektion). Außerdem: ein großes INFOCOM-Special und das revolutionäre Eingabemedium für Adventures und Rollenspiele: Cyberman.

DM 9,80

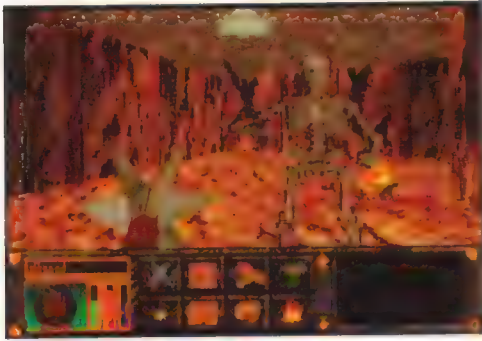
Wer diesen Coupon, ausschneidet, auf eine Postkarte klebt, an folgende Adresse richtet: **COMPUTEC VERLAG**, Kennwort "Hitmachen und Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34, 90 451 Nürnberg, und abschickt (Absender nicht vergessen!), der nimmt an der Verlosung von 16 **HÄHNCHEN 2013** (siehe Abbildung) teil. Einsendeschluß ist der: 31. Mai 1993. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

PGSM PT **COMPUTEC**

Ab 2. März im Zeitschriftenhandel erhältlich!

The Elder Scrolls: The Arena

Umfangreiches



The Elder Scrolls von Bethesda Softworks ist eines der bisher umfangreichsten Rollenspiele, das sicherlich auch neben Might and Magic oder Ultima bestehen kann.

Als Held unterwegs

Sie stecken dabei in der Rolle des einsamen Abenteurers, der sich zuerst einmal durch einen finsternen Dungeon mit diversen Monstern und Schätzen ans Tageslicht kämpfen muß. Hätte man sich nicht zuerst eine

Charakterklasse (Dieb, Krieger, Magier etc.) und eine Rasse (diverse Menschen und Elben) ausgesucht, so könnte man hier

The Elder Scrolls für die Fantasy-Variante von Doom halten, denn auch hier bewegt man sich mit subjektiver 3D-Sicht durch ein mit diversen Wasserläufen garniertes Gemäuer, wobei man die gerade geführte Waffe am unteren Bildrand

Haben Sie in den nächsten zwei Monaten schon etwas vor? Ja? Tut mir leid, dann ist The Elder Scrolls nicht das Richtige für Sie, denn solange muß man sich damit schon intensiv auseinandersetzen. Überhaupt nicht "intensiv auseinandersetzen" muß man sich dafür mit der gut

gemachten Spielanleitung, denn The Elder Scrolls verfügt über ein schlaues durchdachtes Interface, das Ihnen ermöglicht, spannende Abenteuer zu erleben, ohne tiefere Einblicke in die komplizierte Zahlenmechanik von Rollenspielen nehmen zu müssen.



Schriftstück



Ein Hauch von
Ultima Under-
world. Leider
läßt vor allem
das Scrolling
oft zu wün-
schen übrig.



sieht. Kampf und Bewegung finden in Realtime statt, gelaufen wird mit gedrückter linker Maustaste, bei gehaltener rechter Maustaste und schneller Bewegung findet der entsprechende Schlag statt - der Clou: beides geht auch gleichzeitig. Die weitere Steuerung erfolgt über neun Icons (siehe Kasten), die allesamt auch über die Tastatur aufgerufen werden können.

Nachdem man das anfängliche Verlies - das nur knapp 100 Räume beinhaltet, in denen man sich dank der guten Automap-Funktion jedoch nie richtig verirrt - verlassen hat, ahnt man zum ersten Mal, was das besondere an The Elder Scrolls ist.

Ein Hauch Gigantomanie

Denn jetzt befindet man sich in einer von über 400 (!) Städten, deren Karten in einem nicht allzu großen Maßstab jeweils vier bis sechzehn Bildschirmseiten benötigen. Und das alles in 3D-Grafik mit verschiedensten Häusern, die alle betreten werden können und unterschiedlich aussehen. Dazu viele Leute, die man ansprechen kann, um Aufträge zu erhalten oder nach den unterschiedlichsten Lokalisationen zu fragen. Abgerundet wird das durch die Darstellung der umgebenden Landschaft, die gerade mal acht Millionen abwechslungsreiche Quadratkilometer umfaßt; keine Sorge, endlosem Umhergelaufe zwischen Städten wird durch eine Direktreiseoption vorgebeugt. Ziel des Ganzen ist nun natürlich, Ruhm und Ehre zu erlangen, konkret also bessere Ausrüstung und möglichst viele Erfahrungspunkte, denn als Rollenspiel bietet The Elder Scrolls natürlich Entwicklungsmöglichkeiten für die Spielercharaktere an. Allerdings sind hierbei die

Die Spieloberfläche

Stehlen und Schlösser öffnen

Aufträge und Informationen

Benutzen von Gegenständen

Statusanzeige mit Uhrzeit



Inventar und Eigenschaften

Kampfmodus aktivieren

Ausruhen und Kräfte sammeln

Anzeige der Zaubersprüche

Automap-Funktion

EHBA "Soft"

Soft & Hardware
Schusterbeckstraße 24
94481 Grafenau
Tel. 08552 / 4877 Fax. 4888

Artikel	Art	Preis
Aces over Europe	DV	81.50
Alone in the Dark II	auf Anfrage	
Asterix	DV	71.20
Battle Isle II	auf Anfrage	
Beneath a steel Sky	DA	71.20
Benvenuti al Nord	DV	81.50
Comanche	DV	95.30
Comanche Data Disk II	DV	60.80
Dark Sun-Shattered Lands	DV	88.40
Das Schwarze Auge II **	DV	88.40
Der Planer	DV	83.80
Die Siedler **	auf Anfrage	
Doom	DV	81.50
Dune 2	DV	66.60
Elite 2	DV	71.20
Flight Simulator 5.0	DV	119.90
Gabriel Knight	DV	71.20
Hand of Fate (Kyranas 2)	DV	67.80
Kung-Fu Quest 6	DV	81.50
Kolumbus	DA	33.80
Lands of Lore	DV	58.60
Larry 6	DV	71.20
Mortal Combat	DA	55.10
Pacific Strike	DA	88.10
Pacific Strike Speech P.	DA	39.90
Police Quest 4	DV	71.20
Prince of Persia 2	DA	71.20
Privateer	DA	96.70
Privateer Speech Pack	DA	42.40
Quest for Glory 4 **	DV	71.20
Sam & Max	DV	95.30
Seewolf **	auf Anfrage	
Strike Commander	DA	92.90
Strike Com. Speech Pack	DA	39.90
Strike Com. Tactical Opera.	DA	42.40
Syndicate	DV	85.90
Syndicate Data Disk	DV	43.60
Terminator Kampagne	DV	88.40
Tie Fighter **	auf Anfrage	
Turnback II **	auf Anfrage	
Ultima 8 (Pagan)	DV	88.10
Ultima 8 Speech Pack	DV	39.90
Whales Voyage	DA	71.20
X-Wing	DV	95.30
X-Wing Upgrade	DV	60.80
Y-Wing	DV	48.90

Sehr gute Spielesammlung:

Lords of Power DA 89.60
(Red Baron, Silent Service 2, Perfect General, Railroad Tycoon)

Microprose Spiele:

Fields of Glory	DV	99.90
Grand Prix	DV	99.90
Master of Orion	DV	99.90
Piranoid	DV	99.90
Starlord	DV	99.90
Subwar 2050	DV	99.90
Task Force 1942	DA	99.90
The Legacy	DV	99.90
UFO**	auf Anfrage	

CD - Rom

Panasonic / Matsushita CR 562 B 459.00
DoubleSpeed, Audio-Photo film usw.

Alone in the Dark 2 **	auf Anfrage	
Battle Isle 2	auf Anfrage	
Comanche inkl. M. I. u. II	DA	102.90
Day of Tentacle	DV	99.90
Der Kesselstein-Mann	DV	88.40
Der Planer & Data	DV	86.00
Dracula Unleashed	DA	88.40
DragonSphere	DA	92.90
Eye of the Beholder I u. III	DV	95.30
Iron Hell	DV	83.80
Mega Race	DV	74.60
Nomad	DA	59.90
Rebel Assault	EV 88.40	
Rule of the Robots **	auf Anfrage	
Sam & Max	EV	88.40
Strike Commander	DA	90.80
Ultima 8 & Speech Pack	DV	129.90

Soundkarten:

Sound Galaxy BX II	DV	149.00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	279.00
Sound Galaxy 16 Pro Extra	DV	389.00
Soundblaster 16 Basic	DA	279.00
SB 16 Mult CD ASP	DA	409.00
Sound Wave	DA	539.00
Game Wave 32	DA	339.00

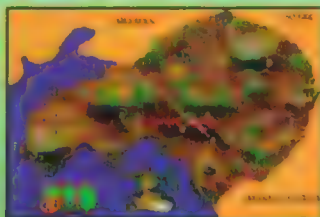
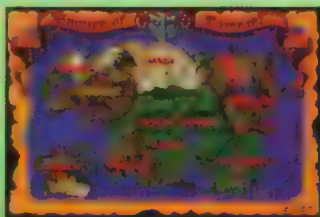
Joysticks:

Advanced Gravis Schwarz	72.00
Advanced Gravis Transpa.	76.00
CH Flight Stick Pro	159.00
Gravis Game Pad	49.90
CyberMan	auf Anfrage

Irremitter und Druckfehler vorbehalten.
Ladenpreise variieren, Ladenzinsen erfragen.
Versandkosten: NH 9.50 + 1 DM Zahlungsvergebühr
** bei Drucklegung noch nicht lieferbar
Spiel nicht geladen? Rufen Sie uns bitte an.

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!

Die Automap-Funktion



Durch Anklicken des Automap-Icons erhält man in jeder Lebenslage Auskunft darüber, wo man sich befindet. Auf der Provinzkarte werden alle bekannten Orte gezeigt - dazu gehören am Anfang alle Städte, später kommen noch diverse Dungeons dazu. Mit dieser Karte werden auch weitere Reisen durchgeführt, die dann ohne Zeitverlust für den Spieler stattfinden. Die Karten von Städten und Landschaften sind von vornherein vollständig, in Dungeons werden sie während des Ablaufens von Gängen erzeugt. In beiden Fällen können beliebige Eintragungen vorgenommen werden, oft finden diese auch automatisch statt.

Eingriffsmöglichkeiten für Spieler recht gering, denn es können nur ein paar Punkte beim Erreichen eines neuen Levels auf die acht Grundfertigkeiten wie Stärke, Geschicklichkeit etc. verteilt werden.

Story nach Wunsch

Es ist überhaupt kein Problem, in Elder Scrolls einfach nur umherzulaufen, Städte kennenzulernen, Schätze einzusammeln und Monster zu erschlagen, ohne dabei ein großes Ziel zu verfolgen und dabei immens viel Spaß

Ein Action-Rollenspiel wie es im Buche steht.



zu haben. Doch für diejenigen, die lieber eine längere Kampagne durchspielen und ein Ziel erreichen wollen, hat Bethesda Softworks auch eine Story mitgeliefert. Denn wie wir im Intro erfahren, hat der Hofmagier gegen den Kaiser geputscht und diesen in eine andere Dimension verbannt. Nachdem Sie aus der Zelle unter dem Palast ausgebrochen sind, können Sie nun die acht Einzelteile des Staff of Chaos einsammeln, um den geliebten Herrscher

zurückzuholen - oder Sie können sich den Teufel darum scheren, denn andere Abenteuer findet man überall und vielleicht steht Ihnen ja der Sinn nach einer Karriere als Raubritter...

Technisch sehr gut

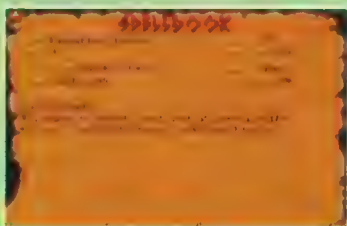
Grafisch ist Elder Scrolls abwechslungsreich und gut gemacht, auch wenn das Scrollen nicht ganz so sanft ist wie

beim optisch ähnlichen Doom. Der Sound spiegelt die Atmosphäre sehr gut wieder, vom heiteren Stadtleben bis zur furchteinflößenden Trollhöhle - ohne dabei aber jemals aufdringlich zu werden. Doch das sind Sachen, die man heutzutage von einem guten Spiel erwarten kann. Das wirklich beeindruckende ist der Umfang dieser Spielwelt, der dafür sorgt, daß man immer wieder Neues entdecken kann.

Peter Freunschütz



Hast Du keinen, mach Dir einen



In Elder Scrolls sind bereits 45 Zaubersprüche vordefiniert, die verschiedenste Angriffs-, Heil- und Schutzmöglichkeiten bieten. Wem das jedoch nicht genügt, der kann auch seine eigenen

Sprüche definieren. Hierzu können aus 38 verschiedenen Effekten bis zu drei kombiniert und dann Schaden, Dauer usw. festgelegt werden. Die Möglichkeiten sind schier unendlich und spannend wird's beim ersten Ausprobieren! Also erschaffen Sie sich Ihren "Ich-hau-ihm-erst-das-Feuer-um-die-Ohren-und-dann-fällt-ihm-die-Decke-auf-den-Kopf"-Spruch oder so ähnlich...

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 25 MB	Roland
MEM 585 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
extrem große Spielwelten

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Bethesda Softworks

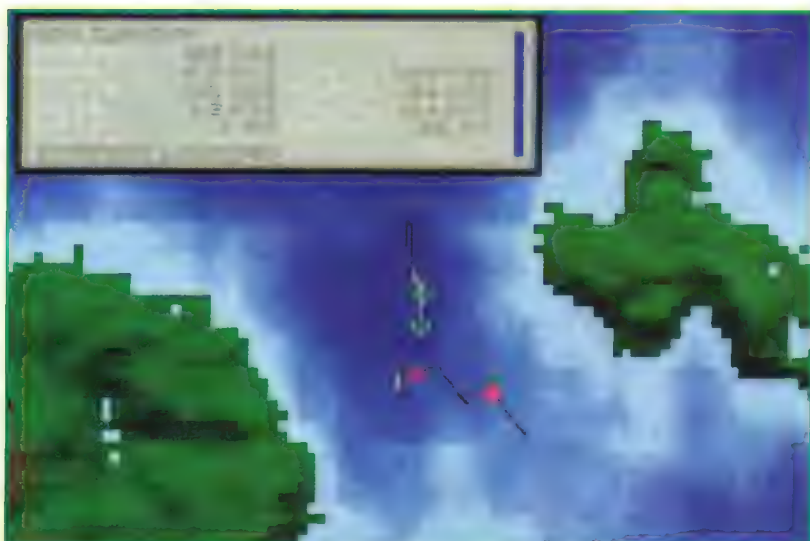
RANKING

Rollenspiel			
87%	88%	85%	86%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
Spieleranzahl			
Handbuch			
Spiel			
Kopierschutz			

SSN-21: Seawolf

Déjà - vu

Über fünf Jahre nach dem Erscheinen des Klassikers 688 Attack Sub präsentiert John Ratcliff eine Neuauflage seines U-Boot-Spiels. Was damals noch als Simulation durchging, ist heute eher dem Strategiebereich zuzurechnen. Über fehlende Action kann man bei diesem Schiffe-Versenken aber nicht klagen.

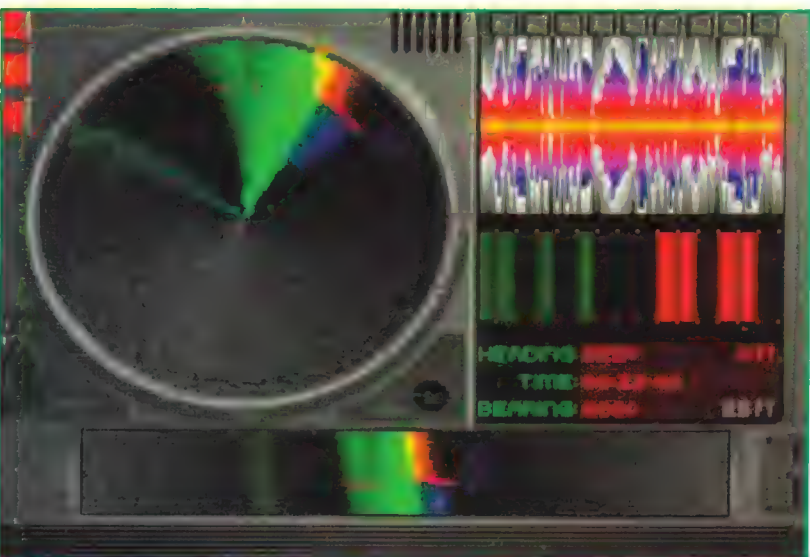


Als 688 Attack Sub erschien, ließ es die politische Lage durchaus noch zu, Jagd auf russische U-Boote und Schiffe zu machen. In zehn Missionen hatte der Spieler die Aufgabe, Ivan und seinen Verbündeten das Leben schwer zu machen - immerhin bestand die Möglichkeit, auch auf russischer Seite zu kämpfen. Wenn man aber 1994 von einem neuen Spiel mit identischen Aufgaben konfrontiert wird, fühlt man sich doch etwas fehl am Platz. In 33 Missionen ist der Spieler aufgerufen, die Kuba-Blockade zu überwachen, russische Konvoys auszuspionieren oder in Seeschlachten mitzumischen. Um hier für die andere

Seite Partei zu ergreifen, sind einige Hürden zu nehmen.

Anspruchsvoll

Der Spieler übernimmt die Rolle des Kapitäns eines amerikanischen Atom-U-Bootes. Je nach Mission hat er nun die Aufgabe, Schiffsbewegungen zu überwachen, für die Einhaltung eines Handels-Embargos zu sorgen, böse Feinde zu versenken oder sich einfach nur zu verstecken. Um die immer anspruchsvolleren Aufgaben bewältigen zu können, sollte man sein U-Boot in- und auswendig kennen. Doch genau dies wird dem Spieler nicht gerade leicht gemacht: Um sich von einer Station zu



Mit dem Waterfall-Display lassen sich fast alle Geräusche identifizieren.





einer anderen zu begeben, muß man sich durch bis zu acht unübersichtliche Menüs hangeln, und oftmals findet sich die gesuchte Funktion genau dort, wo man sie nicht erwartet hat. Der Weg über die Hotkeys ist zwar ebenfalls möglich und natürlich auch schneller, doch um die vielen Tastenbelegungen auswendig zu lernen, sollte man durchaus eine Woche intensiven Spielens einkalkulieren.

Versteckspiel

Auf dem Bildschirm wird im allgemeinen eine Seekarte dargestellt, auf der das eigene Boot und alle Sonarkontakte eingezeichnet sind. Wird ein solcher Kontakt als feindliches Schiff oder U-Boot identifiziert und befindet man sich in einer versteckten Position, kann man den Feind mit unterschiedlichen Torpedos und Raketen bekämpfen. Leider verrät man dadurch meist seine eigene Position und die wie aus dem

Nichts auftauchenden Hub-schrauber und U-Boote machen Jagd auf das eigene Schiff. Mit etwas Übung kann man feindlichen Torpedos ausweichen, sich unter thermischen Schichten verstecken oder sich in den unterirdischen Gebirgen für jedes Sonar unsichtbar machen. Natürlich kennt auch der Gegner diese Tricks und kann sie hervorragend anwenden: die "Intelligenz" der vom Computer gesteuerten Gegner ist beachtlich und stellt auch erfahrene Spieler vor große Herausforderungen.

Computer - Freund und Feind

Der Computer unterstützt allerdings auch den Spieler selbst, indem er den Part des Waffens und des Sonaroffiziers übernimmt. Hier arbeitet er zwar äußerst akkurat, nicht aber besonders schnell, so daß der Spieler oft genug



Über Radio und TV kann man sich über die politische Lage informieren.

Traum Welt
Telefon : 0355 - 792777
Lanzlitzer Strasse 8, 03046 Cottbus

**Billiger
kann Software
nicht sein
Bis zu 38 %
unter dem
empf. Verkaufspreis !**

Programm	PC
Airlines	DA 79,95
Anatolis	DV 88,95
Aufschwung Det	DV 88,95
Bar 3	DV 88,95
Battle Island 2	DV 88,95
Battlelands	DA 48,95
Beneath a Steel Sky	DV 88,95
Refugee at Kordis	DV 74,95
Bloodnet	DA 98,95
Konstantin Manager Prof. 2	DV 88,95
Buntline	DV 79,95
Carson-Kritter	DA 88,95
Christoph Kolumbus	DV 84,95
Comanche	DV 88,95
Comanche Mission Disk 1	DV 48,95
Comanche Mission Disk 2	DV 48,95
Christopher Columbus	DV 79,95
Das schwarze Auge 2	DV 88,95
Day of Tentacle (DV)	DV 74,95
Der Planer	DA 88,95
Die Blinde	DV 74,95
Die 2. Kette der Araks	DV 58,95
Eye of Beholder 3	DV 79,95
Fuggamator 5.0	DV 128,95
Gabriel Knight	DV 88,95
Hattrick	DV 74,95
Kasperov	DA 74,95
Larry 8	DV 88,95
Legend of Kyrandia	DV 88,95
Lollipop	DA 79,95
Lords of Heaven	DV 88,95
Lothar Matthaus Fußball	DV 88,95
Mad News	DV 79,95
Nomand	DA 54,95
Pan-Senke Speech	DA 38,95
Pacific Strike	DA 88,95
Pinball Demos	DA 68,95
Pinball Fantasies	DA 88,95
Praxis Gold	DV 88,95
Praxis Quest 4	DV 88,95
Privateer	DA 88,95
Privateer Speech Pack	DA 38,95
Return of the Phantom	DV 88,95
Sam & Max	DV 88,95
SeaQuest	DA 74,95
Sim City 2000	DV 88,95
Space Quest 5	DV 88,95
Star Trek	DV 88,95
Starlord	DV 88,95
Strike Commander	DA 88,95
Strike Commander Speech	DA 38,95
Strike Commander Setup	DA 38,95
Subway Sam	DA 88,95
Superfrog	DA 88,95
Synthetic	DA 78,95
Syndicate Data Disk	DV 88,95
T & E	DA 88,95
The Legend	DV 88,95
Tomcat	DA 78,95
Twilight 2000	DV 88,95
Ultima II Pagan	DA 88,95
Ultima Underworld 2	DA 78,95
Walden	DA 78,95
Wing Commander Academy	DA 88,95
X-Wing II Wing Mission	DV 88,95
X-Wing III	DV 88,95
X-Wing Mission Disk	DA 88,95
X-Wing Upgrade Kit	DV 88,95

CD - ROM	
A Hard Day's Night	DV 78,95
Battle Isle 2	DV 88,95
Beneath a Steel Sky	DV 128,95
Blood Net	DA 88,95
Comanche CD	DV 88,95
Day of Tentacle (Komp. Das)	DV 88,95
Der Rosenkranz Mann	DA 88,95
Lands of Lore	DV 88,95
Robot Assault	DV 88,95
Robot Assault	EA 88,95
S. Strike Commander	DV 88,95
The Journeyman Projekt	DV 78,95
Tie Fighter	DV 88,95
Winter Sports	DA 88,95

Neu!!!
Jetzt auch in BTX!
Einfach deutschlandweit
BRAUN eingeben
Das Kleingedruckte:
Alle hier aufgeführten Preise sind Verkaufspreise
Verpackungsanteil:
000.01 DM-100.00 DM=10.00 DM
100.01 DM-200.00 DM=06.00 DM
ab 200.01 DM ist der
Verpackungsanteil 0.00 DM
Einige Spiele sind bei Sonderpreisen noch nicht lieferbar
Vorbestellung sichert die besten Preise
Händleranfragen sind erwünscht

TOPSHARE
Erika Röpke
Wilhelm Buschstr. 41
38723 Seesen
Tel. 05384/1680 Fax 280
Btx röpke cd-rom#
Bei Bestellung von
mindestens 3 CD's
1 Überraschungs CD
Gratis
PC-Spiele auf 1,44 MB
Sam & Max dt. 85,-
Winter Challenge 39,-
Mortal Combat 89,-
SIM City 2000 84,-
Larry 6 dt. 89,-
WWF European R. 39,-
Airlines dt. 84,-
NFL '94 73,-
BIG SEA dt. 73,-

CD-ROM Sonderpreise
Night Owl 11.0 89,-
Fotoshow New York 59,-
Fotoshow Hawaii 69,-
Excl. Automobile 64,-
Reise d. Norwegen 52,-
Corel Artshow 4 96,-
Falk Stadtpläne 1/62 85,-
Cinemania 94 133,-

CD-ROM
Tripple Action Vol. 1
2,3 und 4 je 38,-
Die Pecelins 45,-
Psycho Killer dt. 66,-
Fantasy Empire 79,-
Dungeon Hack 84,-
7TH Guest 86,-
Gobliins 3 109,-
Dragonsphere 99,-

Beatles:
- A Hard days night 79,-
Pegasus 3.0 55,-
Bertelsmann
- Universalexikon 118,-
- Lexikon Geschichte 118,-
- Lexikon Wirtschaft 118,-
- Chronik d. 20. Jhrd. 180,-
Microsoft Dinosaurs 109,-

Erotik CD-Rom
ab 18 Jahren nur gegen
Altersnachweis
Unbridled (dig Video) 59,-
Carol Lynn: Erotic Clip 49,-
Foxy Clips 49,-
Spider Erotic Spiele 39,-
Teresa in Paradies 89,-
T&A 2 the Max 40,-
Busty Babes 2 69,-
Erotika 1 + 2 je 39,-
Busen Extra 59,-
ARI Bangkok 2-6 je 57,-
Nightwatch interact. 99,-

Versandkosten:
Vorkasse 4,-
Nachnahme 9,-
Ausland nur Vorkasse 10,-

Gutschein 5,- DM
wird beim Kauf
von CD-ROM
angerechnet
pg504
Preisliste kostenlos



genötigt ist, selber Hand anzulegen. Ist beispielsweise ein Sonarkontakt noch nicht identifiziert, kann mit dem "Waterfall-Display" und der beigelegten ID-Karte das empfangene Klangprofil mit theoretischen Werten verglichen und der Verursacher der Geräusche identifiziert werden. Auch die Programmierung der abgefeuerten Torpedos kann von Hand gemacht werden, auf diese Weise ist es sogar möglich, feindliche Torpedos zu vernichten.

Torpedos im Netz

Mit dem Multiplayer-Modus haben sich die Programmierer große Mühe gegeben. Über Modem, Nullmodem und Netzwerk können weitere Spieler den Seeschlachten beiwohnen, als Gegner oder als Kamerad. Viele Missionen ste-

hen speziell hierfür zur Verfügung, auch an Details wie Funkverkehr wurde gedacht. Um solche Spiele nicht unnötig zu verlangsamen, befinden sich alle Dateien in dekomprimiertem Zustand auf der Festplatte, so erklärt sich auch der hohe Speicherbedarf von 14

MB. Trotzdem stellt Seawolf hohe Anforderungen an die Hardware: selbst mit 66 MHz im Single-Player-Modus kommt das Programm bei bestimmten Missionen ins Stocken.

Ping

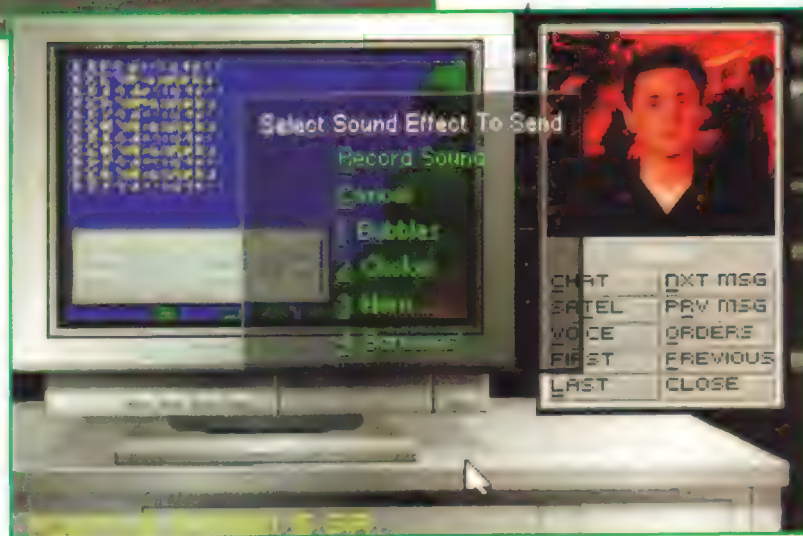
Der spielerische Inhalt von SSN-21: Seawolf hat sich im Vergleich zu seinem Vorgänger kaum geändert, alles

denen Melodien und Soundeffekten wird versucht, Atmosphäre zu machen. Die Meldungen der Besatzungsmitglieder werden mit einer gut verständlichen Sprachausgabe über den Lautsprecher gebracht, der gespenstische Sonar-Ping darf natürlich auch nicht fehlen, lediglich auf das Schraubengeräusch fahrender Schiffe wurde verzichtet. Mit der Grafik läßt sich leider kein Blumentopf gewinnen. Grobe Pixel werden zur Darstellung des Meeresbodens

und der Wasseroberfläche verwendet, die Kartenansicht bietet immerhin einen High-Res-Mode, der die kleinen Quadrate etwas abrundet.

Die Steuerung per Maus gestaltet sich gar grausig, da das Durchsuchen endloser Menüzeile nicht nur langweilig ist, sondern unter Umständen auch wertvolle Sekunden kostet, die über Sieg und Sinken entscheiden. Die Tastatursteuerung hingegen ist zwar nicht gerade

modisch, aber schnell und produktiv - sie eignet sich vor allem als Ergänzung zur Maus.

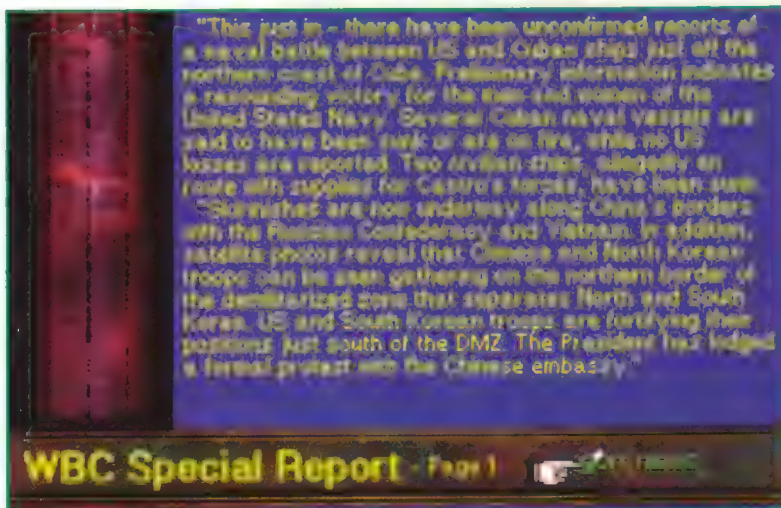


Über Modem und Netzwerk lassen sich sogar alberne Geräusche senden.

andere wurde völlig neu erschaffen. Alle verbreiteten Soundkarten werden unterstützt, mit spannungsgela-

Statement

SSN-21: Seawolf hat viel von seinem Vorgänger 688 Attack Sub geerbt, was die Spannung betrifft, kann die Neuauflage allerdings nicht mithalten. Da fast das gesamte Spiel mit dem Blick auf die Seekarte gespielt wird, fällt es dem Spieler wesentlich schwerer, sich von der Atmosphäre eines U-Bootes einfangen zu lassen. Die unübersichtlichen Menüs tun ihr übriges, um die Spielfreude niedrig zu halten. Kennt man aber erst einmal die unzähligen Hotkeys auswendig und hat zudem noch ein Modem oder Netzwerk zur Verfügung, kann das Spiel schnell süchtig machen: die schwierigen Missionen mit hohem taktischem Anspruch laden auch zum wiederholten Spielen ein und lassen so schnell keine Langeweile aufkommen.



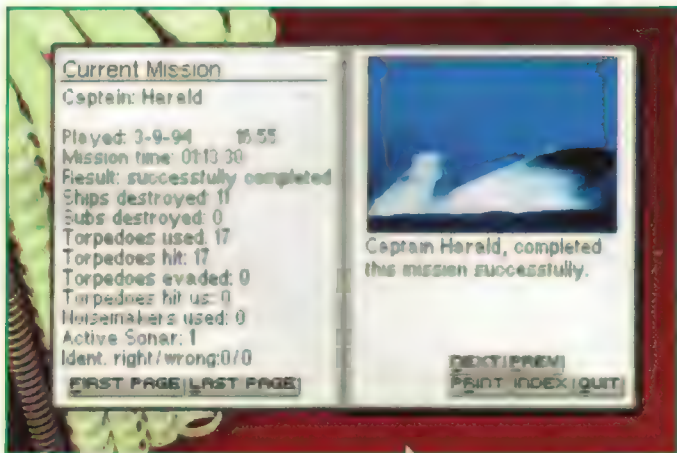


Fazit

Wer Mischungen aus Action und Strategie mag, wird an SSN-21: Seewolf seine Freude haben. Besitzer der Vorgängerversion seien allerdings gewarnt: die neuen, schwierigeren Missionen werden mit fehlender Atmosphäre erkaufte, der strategische Charakter des Spiels kommt doch sehr stark zur Geltung. Die Menüsteuer-

ung ist alles andere als günstig und auch der Sound und vor allem die Grafik kann nicht überzeugen. Trotz dieser Mängel bleibt ein anspruchsvolles und fesselndes Spiel, das mit seinem Multiplayer-Modus sicherlich viele Käufer finden wird

Harald Wagner ■



Das Logbuch gibt dem Spieler wertvolle Informationen.

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 14 MB	Roland
MEM 570 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Spielbar über
Modem und Netzwerk

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Electronic Arts

RANKING

Strategie			
65%	80%	60%	78%
Grafik	Sound	Handling	Spieltempo
Spieleranzahl 1-2			
Handbuch englisch			
Spiel deutsch			
Kopierschutz keiner			

PC-SPIELE! Ladengeschäft in Berlin-Spandau

(3 Min. ab U.Bhf.: Altstadt Spandau)

Bismarckstr.64 (In den Räumen des Geschenkeladen)

13585 Berlin Tel.: 030 / 333 0126 (Kein Versand)

Ein kleiner Auszug aus dem Angebot

Anstoss (3,5") Aufschwung Ost (3,5")	Je 79,90 DM	Irrtümer und Druckfehler vorbehalten.
Rebel Assault (4 D); Amn over Europe (3,5"); Godhand (3,5")		Viele weitere Spiele vorrätig. Bitte haben Sie
Eschewes Manager (3,5") Star Trek 2	Je 89,90 DM	dafür Verständnis, wenn nicht immer alles
Comanche (4 D); Day of the Tentacle (4 D); Kings Quest (4 D)		verfügbar ist
Indes 9th pro (3,5"); Master of Deceit (3,5") Starlord (3,5")		Schauen Sie doch mal vorher
Strike Command (4 D); Subwar 2050 (3,5")	Je 99,90 DM	Für Vorschläge und Kritik sind wir dankbar
SAM & MAX (3,5")	94,90 DM	Es werden ausschließlich Programme für
		PC's geführt

TOP NEWS VERSAND



Die neuesten
Computer-Spiele
zu günstigen Preisen!



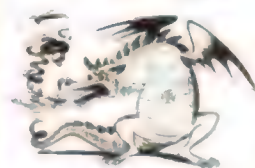
z.B. die TOP-Spiele für IBM-PCs und kompatible

Alone in the Dark 2 DV	Fr. 99,-	Mortal Kombat DA	Fr. 68,-
Christoph Kolumbus DV	Fr. 96,-	Rebel Assault (CD)	Fr. 99,-
DOOM	Fr. 79,-	Sam & Max DV	Fr. 99,-
EPIC PINBALL (8 Flipper)	Fr. 89,-	Zeppelin DV	Fr. 96,-

Verlangen Sie bitte unsere Gesamt-
preisliste für Amiga oder PCs

Postfach 122, CH-9469 Hoag, Fax/Telefon-Nr. 081/771.62.63

SPIEL TRAUM



Fantasy-, Sci-Fi-, Horror-
& Detektiv-Rollenspiele.
AD&D · Cthulhu · MERS
RuneQuest · Shadowrun
StarWars · Vampire · u.v.m.

Taschenbücher, Romane,
& Computerspiele für viele
bekannte Rollenspiele

Strategie- & Taktikspiele
BattleTech · Spacehulk ·
Warhammer (Fantasy/40K)

Miniaturen · Bausätze
Würfel · Farben

Fordert unseren 64 Seiten
starken Katalog gegen 3 DM
in Briefmarken an!

Info Hotline: Tel. 0541/ 21152
Ihr ruft an, wir geben Auskunft.

Wallnewitz
Software

24 Stunden
(02238)83598

Alone in the Dark 2	Fr. 99 DM
Anstoss	DV 66 DM
Aufschwung Ost	DV 68 DM
B-Wing - X-Wing Mission Disk	DV 41 DM
Christoph Kolumbus	DV 79 DM
Elite 2 - Frontier	DV 66 DM
Flugsimulator 5	DV 149 DM
Indy Car Racing	E 78 DM
Larry & Windows	DV 74 DM
Legend of Kyranis 2	E 74 DM
Mortal Kombat	DA 60 DM
Privateer Speech Pack	DA 39 DM
Silverball	DA 54 DM
Subwar 2050	DV 93 DM
Syndicate Data Disk	DV 39 DM
Unnatural Selection	E 75 DM
Alone in the Dark	DV 99 DM
Day of the Tentacle	DV 94 DM
Der Patrouiller	DV 85 DM
Dracula Unleashed	DA 86 DM
Dune	DV 87 DM
Kings Quest 6	DA 62 DM
Labyrinth of Time	E 72 DM
Maniac Mansion 2	DV 94 DM
Rebel Assault	E 88 DM

Preisliste kostenlos anfordern

Alle Spiele PC-Versionen. DV = Deutsche Version.
DA = Deutsche Anleitung. E = Englische Version.
Versand: DBP-Nachnahme 3 DM + Zustellungsgebühr.
Preisänderungen vorbehalten.
kein Ladungsverkauf.

Wallnewitz Software
Marinastraße 48
50269 Puthen

Wizard

Hexerei und Spaß dabei

Nachdem Origin und ID-Software vorgemacht haben, daß in 3D-Spielen eine Menge Geld steckt, wollen nun auch andere Hersteller auf diesen Zug aufspringen. Die Gefahr: selbst renommierte Softwarehäuser können sich dabei die Finger verbrennen.

Nachdem Rollenspiele immer über eine Vorgesichte verfügen müssen - sogar die, die sich im Laufe des Spiels als Vertreter der reinen Hack'n'Slay-Variante entpuppen, darf Wizard natürlich nicht darauf verzichten: Ein böser und vor allem mächtiger Zauberer entmacht die Götter und teleportiert sie anschließend in eine andere Dimension; der einzige Weg, die alte Ordnung wieder herzustellen besteht nun darin, die vier Artefakte, die sich im Labyrinth des Magiers befinden, einzusacken und im Turm wieder zusammenzufügen. Daß dies nur von wahren Helden bewerkstelligt werden kann, steht wohl außer Frage. Unter sechzehn Charakteren darf man seine Helden auswählen, die vorher den ehrenwerten Berufen des Magiers, Kriegers, Jägers oder Assassins nachgingen. Näher beschrieben werden sie durch ei-

nige Eigenschaftswerte sowie die bitter notwendigen Lebenspunkte und Zauberkraft. Eine knappe Startausrüstung genügt völlig, schließlich lassen sich unterwegs jede Menge nette Dinge aufklauben. Verglichen mit Underworlds fein detaillierten Charakteren lassen sich hier die ersten Unterschiede erkennen, die man leicht hätte beheben können. Es bleibt zum Beispiel ein Rätsel, wie die Helden gleichzeitig zwei Waffen und einen Schild effektiv einsetzen. Solche Unzulänglichkeiten sind doch vermeidbar, oder?

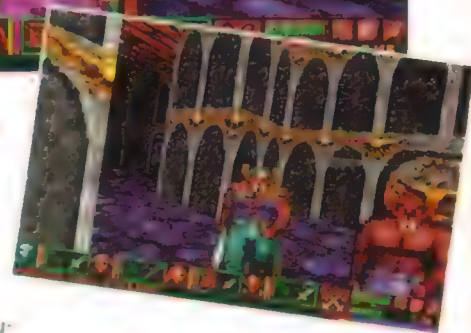
Zumindest der Kampfmodus ist schön praktisch gehalten, sämtliche Auseinandersetzungen lassen sich zügig beenden. Sobald ein Bösewicht auftaucht, eröffnen sich dem Spieler mehrere Möglichkeiten. Er kann einen einzelnen Charakter zur gewählten Angriffsart per Mausklick animieren oder der gesamten Gruppe auf ein-



Im Actionpart hat Underworld 2 klar die Nase vorn.

mal befehlen, den vorher getätigten Einstellungen Folge zu leisten und so lange auf das Opfer einzuschlagen, es mit Pfeilen zu beschießen oder einfach mit feurigen Zaubersprüchen zu grillen, bis es sein Leben aushaucht. Dabei geht leider der erwünschte Schlachteneffekt,

gemeint ist ein gesunder Adrenalinstoß vermischt mit kopfloser Hektik, vollständig verloren. Dafür erhält der Spieler eine mehrsekündige Pause, in der grafisch schön



Die Zaubersprüche

Das Magiesystem entspricht dem Rest des Spiels. Es ist schlicht, leicht überschaubar und einfach zu handhaben. Immerhin 32 Zaubersprüche werden in die vier Sphären der Macht unterteilt, zu denen man mit ansteigender Stufe ein immer innigeres Verhältnis entwickelt. Positiv: die magische Energie regeneriert sich in wenigen Sekunden.

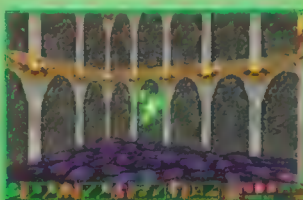
Inferno:

eine altmodische Friteuse. Effektiv, um gleich einen ganzen Gang zu leeren!



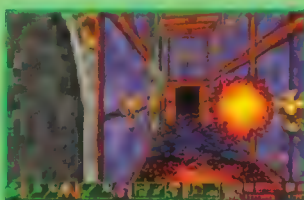
Paralyze:

verhilft zu einer erholsamen Ruhepause, die sich meistens gut nutzen läßt...



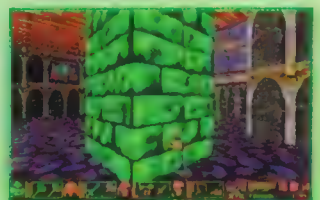
Fireward:

erschafft ein empfindliches Hindernis, das beim Durchbrechen explodiert.



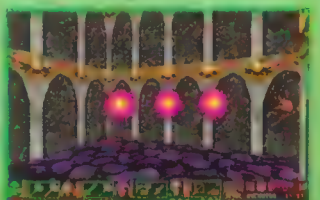
Formwall:

versperrt blutrünstigen Monstern den Weg. Sehr effektiv, wenn man auf der Flucht vor furchterregenden Monstern ist. Aber Vorsicht! Man kann sich auch selbst den Weg versperren.



Wywind:

erwischt alle armseligen Kreaturen, die sich in unmittelbarer Nähe aufhalten!



dargestellte Geschosse durch die Luft fliegen! Im Punkt Automapping haben sich die Programmierer ordentlich ins Zeug gelegt. Die dargebotene Karte samt Legende dient als ausgezeichnete Orientierungsstütze. Mit Hilfe eines simplen Klicks kann man zwischen den einzelnen Stockwerken oder den riesigen Dungeons nach Wunsch wechseln. Zur Fortbewegung, wie von Doom demonstriert, läßt sich dieses Schriftstück jedoch nicht mißbrauchen. Ein Rollenspiel lebt durch Unterhaltungen mit NPCs, die sich Hinweise zur Lösung wichtiger Aufträge zögernd entlocken lassen, erst so richtig auf Knifflige Aufgaben beschränken sich bei Wizard auf das Finden der passenden Schlüssel, mit denen man die nächstbeste Tür aufschließen kann. Immerhin geben die paar Händler ih-

re Standardsätze wieder und wieder zum besten. Einige abgedroschene Hindernisse sowie gerade noch lesbare Wandtafeln gehören zum höchsten der Gefühle. Die Grafik und Scrolling halten sich tapfer. Selbst schnelle Fortbewegung ist ohne zunehmendes Ruckeln möglich. Allerdings muß man dabei auch beachten, daß Wizard längst nicht so farbenfroh wirkt wie zum Beispiel Ultima Underworld. Die Detailstufen lassen sich selbstverständlich der Geschwindigkeit des Rechners anpassen, so daß vom 16MHz 286er bis hin zum turboschnellen 486er jeder Rechner verwendet werden kann. In puncto Sound läßt sich an Wizard nicht besonders viel aussetzen, die Klänge erfreuen das Ohr auch noch nach Stunden.

Alexander Geltenpoth ■

Die Detailstufen



Wizard gibt dem Spieler die Möglichkeit, den Bildschirm in zwei Größen darzustellen. Besitzer eines 486ers werden natürlich das Vollbild dem kleinen Bildausschnitt vorziehen. Außerdem lassen sich sowohl Boden als auch Decke abschalten, so daß Wizard sogar auf müden 286ern voll spielbar bleibt!

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joytick
EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 3 MB	Roland
MEM 590 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
läuft sogar auf
286er akzeptabel

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
Psygnosis

RANKING

Rollenspiel

70% 65% 90% 70%



Spieleranzahl	1
Handbuch	englisch
Spiel	englisch
Kopierschutz	keiner



IBM/PC 3.5"

Aces over Europe	V	79.99
Airlines	A	67.99
Alien Breed	A	54.99
Alone in the Dark Teil 2	V	87.99
Anstoss	V	87.99
Archon Ultra	E	84.99
Aufschwung Ost	V	67.99
Battle Isle 2	V	79.99
Beneath a Steel Sky	V	74.99
Big Sea	A	67.99
Bloodstone	A	59.99
Body Blows	A	54.99
Bundesliga Man. Prof. 2.0	V	67.99
Burning Steel	V	78.99
B Steel Data 1.2 od. Editor je	V	35.99
Burntime	V	79.99
Christoph Columbus	V	79.99
Classic Power Compilation	A	79.99

Aces of the Pacific: Incredible Machine: Space Quest 5	V	87.99
Comanche	V	87.99
Comanche Mission Disk 1	V	47.99
Com over the Edge (Mac Disk 2)	V	54.99
Das schw. Auge (Schicksalsengel)	V	79.99
Day of the Tentacle (Mac Disk 2)	V	87.99
Der Patrizer	V	79.99
Der Planer	V	79.99
Doom	E	79.99
Dune 2	V	59.99
Elite 2 - Frontier	A	67.99
Empire DeLuxe	V	67.99
Excellent Games	A	67.99
Eye of the Beholder 3	V	79.99
Fantasy Empires	E	67.99
Fighter Bomber	A	24.99
Fire and Ice	A	54.99
First Samurai	A	24.99
Flashback	V	67.99
Flugsimulator 5.0	V	134.99
FS5 0.5 D.N.Y. oder Paris	E	47.99
FS5 0.5 Disk San Francisco	A	67.99
FS 5.0 Nr. 1-5 Deck	V	39.99
Formular One Grand Prix	A	94.99
Fury of the Furries	A	59.99
Goal! (Dino "Kick-off") Dino	V	59.99
Gunship 2000	A	94.99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54.99
Hand of Fate (Kyrandia 2)	V	74.99
Inca 2 - Wiracocha	V	67.99
Incredible Toons	V	74.99
Indy Car Racing	V	79.99
la Extremis	V	67.99
Innocent until caught	V	67.99
Ishar 2	V	59.99
J. Connors Great Courts 2	A	24.99
Kingmaker	V	67.99
Krusty's Fun House (Simpsons)	A	54.99
Lands of Lore	V	59.99
Leisure Suit Larry 6	V	74.99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	79.99
Xmas Lemmings	A	35.99
Links	A	32.99
Links 386 Pro	A	84.99
Links Data Disk für 386 Pro je	E	45.99
Lords of Power	V	79.99

Railroad Tycoon: Red Baron: Silent Service 2	V	79.99
The Perfect General	A	94.99
Master of Orion	A	94.99
Mephisto Genius 2.0 (R. Lang)	V	134.99
Mephisto Gideon (Ed. Schröder)	V	79.99
Night and Magic 5	V	67.99
Monkey Island 1	V	35.99
Monkey Island 2	V	47.99
Mortal Combat	A	54.99
Nomad	A	54.99
Oscar	A	54.99
Oxyd magnum	V	47.99
Pinball Fantasies	A	59.99
Pirates Gold	V	94.99
Premier Manager 2	E	59.99
Prince of Persia 2	V	67.99
Privateer	A	87.99
Privateer Special Ops	A	37.99
Privateer Special Operations	A	37.99
Railroad Tycoon DeLuxe	A	79.99
Sam & Max	V	67.99
Sensible Soccer	A	54.99
Shadow Caster	A	79.99
Silver Ball (besten PC Flipper)	A	54.99
Sim City 2000	E	74.99
Software Manager	V	79.99
Space Quest 5	V	67.99
Starlord	A	94.99
Star Trek 2 Judgement Rites	A	79.99
Street Fighter 2	A	59.99
Strike Commander	A	87.99
Strike Com. Speech Pack	A	35.99
Strike Com. Tactical Op. 1	A	37.99
Striker	E	87.99
Stronghold	V	79.99
Subwar 2050	A	94.99
Syndicate	V	79.99
Syndicate Data Disk	V	37.99
T F X	A	87.99
Terminator 2029	E	74.99
Terminator Data Op. Scourge	E	39.99
Terminator Rampage	E	67.99
The Blue and the Gray	V	67.99

I WANT YOU

Versand 99 GmbH · Jülicher Straße 53 · 52249 Eschweiler

Tel. (0 24 03) 2 11 88

Jetzt anrufen und bestellen!

The more incred. Machine	V	87.99
The Elder Scrolls: Arena	E	87.99
The Manager	V	47.99
Black Gold Invest Strategie 5. Später	V	79.99
Tornado	A	79.99
Tornado Desert Storm Mix 1	A	37.99
Troopers	A	54.99
Ultima 7 Die schwarze Pforte	V	79.99
Ultima 7 Teil 2: Serpent Isle	A	79.99
Ultima Underworld 1 oder 2 je A	V	74.99
VTD: Backdoor Club	V	49.99
Warlords 2	E	79.99
WC 2 inkl. Speech Pack	V	67.99
WC 2 Sound Op. 1 und 2	A	45.99
Winter Super Sports	A	24.99
X Wing	A	87.99
X - Wing Miss 2 (B. Wmgl)	V	39.99
X - Wing Upgrade Kit	V	54.99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	79.99

IBM/PC CD-ROM

A Hard Day's Night (Beatles)	E	67.99
Alone in the Dark	V	84.99
Beneath a Steel Sky	V	109.99
Burning Steel Compilation	V	87.99
Star Data AIA - S.A. Szenario Editor	V	79.99
Burntime	V	79.99
Classic Flight Simulations	V	99.99
Conspiracy	V	94.99
Critical Path	E	99.99
Cyber Race	E	87.99
Das schw. Auge (Schicksalsengel)	V	67.99
Day of the Tentacle (Mac Disk 2)	V	87.99
Der Rosenkrieger Mann	A	87.99
Der Patrizer	V	87.99
Doom	E	79.99
Dracula Unleashed	A	89.99
Dragonshere	A	87.99
Empire DeLuxe	V	67.99
Eye of the Beholder Trilogy	V	87.99
Golden 7 (for Sammlung)	V	94.99
Herbert Grönemeyer CHAOS	V	35.99
Historyline 1914 - 1918	V	59.99
Inca 2 - Wiracocha	V	114.99
Inca 2 - Wiracocha	A	79.99
Knight's Quest 6	A	79.99
Lemmings 1 Doublepack	A	87.99
Lemmings 2	E	79.99
Lemmings 2 Doublepack	A	87.99
Mad Dog McCree	E	79.99
Microcosm	A	109.99
Murphy's Law	V	47.99
Ruber Assault	E	79.99
Strike Commander	A	87.99
Strike Commander: Tactical Operations	V	79.99
Stronghold	V	79.99
T F X	A	94.99
The Journeyman Project	V	67.99
Tornado - Miss Desert Storm	A	94.99
Virus Killer Professional	V	104.99
VTD: Teresa in Paradise	V	79.99
VTD: Foxy Chips	V	39.99
Winter Super Sports	A	54.99

JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Gravis schwarz	74.99
Gravis analog Pro	79.99
Gravis Game Pad	49.99
Gravis Eliminator Game-Card	69.99
Thrustmaster Joysticks auf Anfrage	
Competition Pro	
Mini transparent, incl. 3.5" Box	59.99
Mania Deck, grau	69.99
Stano transparent anschließbar	59.99
Flightstick PRO	139.99
Tecno Pro	
Tecno Pro HAWK TP 123	29.99
Tecno Pro HAWK TP 189	24.99
Tecno PC Mouse TP 170	29.99
Tecno Smart Card TP 113	29.99
CD-ROM Laufwerk	399.99
DoubleSpeed/Multitouch / anschließbar	
Inkl. Controller	
Soundblaster SB 16	369.99
Soundblaster SB 16 ASP	469.99

NEU IM PROGRAMM: Soundkarten der Firma

Game Wave	349.99
Sound Wave inkl. Boxen	499.99

SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör.

Tel. (0 24 03) 2 11 88 - Fax (0 24 03) 3 53 51

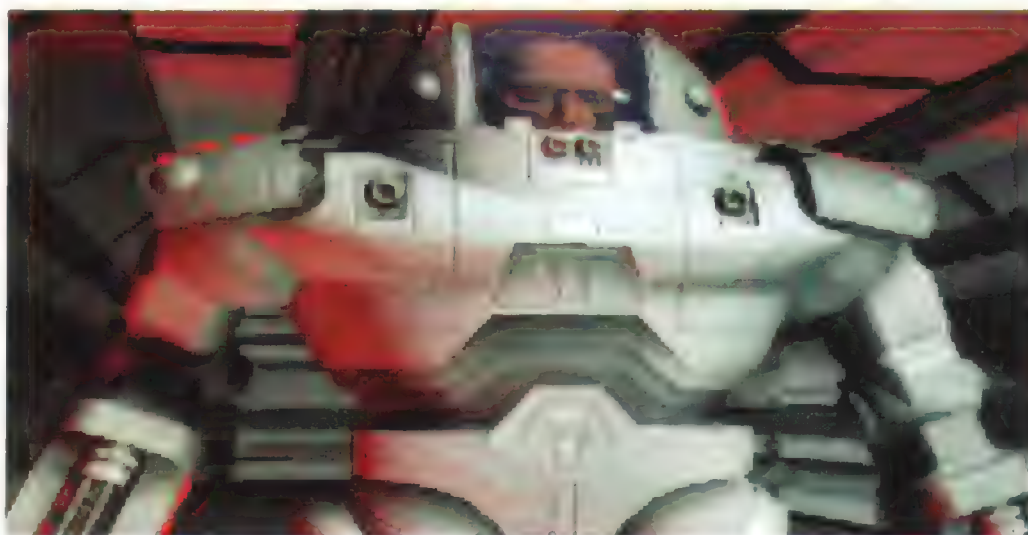
Alle PC-Programme benötigen eine Festplatte. PC-Disketten nur im 3.5 Zoll Format lieferbar. Alle Titel sind sofort lieferbar, nur die mit * gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigerachtlung noch nicht vorrätig (bitte nachfragen). Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme. Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme (DM 3,-), Softwarebestellungen ab DM 250,- ohne Versandkosten. Vorkasse bitte per Scheck oder Überweisung. Bitte Spielpreise zzgl. DM 6.50 auf Konto-Nr. 1 217 884 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 30,- (Bitte nur Euro-Schecks oder Postbankweisungen). Irrtum und Preisänderungen vorbehalten. Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen. Stand siehe diese Zeitungsausgabe.

VERSAND 99

Privateer Righteous Fire

In eigener

Alle flugwütigen Freibeuter des Gemini-Sektors werden jubeln. Denn in diesen Tagen veröffentlicht Origin die erste Missionsdiskette für den Verkaufsschlager Privateer.



Gehören Sie auch zu den unermüdlichen Piloten, die sich an der Privateer-Storyline die Zähne ausgebissen haben? Der unglaublich hohe Schwierigkeitsgrad des Originalprogramms hat nicht nur Begeisterungswellen ausgelöst. Ohne diesen und jenen Cheat hätten viele wohl kaum das "grüne Ei" aus dem Vorspann vernichtet und damit das Spiel gewonnen.

Nur für Helden

Falls Sie aber zu den tapferen Kämpfern zählen, die Privateer bis zum Ende durchgespielt haben, dann warten Sie sicher schon gespannt auf den Story-Nachschlag. Righteous Fire schließt nahtlos an die Privateer-Handlung an. Die mächtige Steltek-Drone wurde zerstört und Sie als Spieler gön-

nen sich einen Erholungsurlaub auf einem der Vergnügungsplaneten des Gemini-Sektors.

Eines Morgens werden Sie darüber informiert, daß Ihre wirksamste Waffe, die Steltek-Kanone, gestohlen wurde. Natürlich machen Sie sofort Jagd auf die Banditen. Dazu müssen Sie sich aber zunächst einmal die Hacken abfliegen, um alte Bekannte

zu treffen. Denn nur so bekommen Sie die wertvollen Hinweise und kommen den Tätern auf die Spur. Dabei wird Ihnen immer klarer, daß es sich um mehr als einen gewöhnlichen Diebstahl handelt. Können Sie die Verschwörer vernichten und damit den jung besiedelten Gemini-Sektor vor der Invasion bewahren?

Altbekannt

Außer den 26 neuen Missionen hat sich bei Righteous Fire nicht viel getan. Neben ei-

Masterson aus der Oxford Bibliothek hat vielleicht einen heißen Tip für Sie parat...



An der hervorragenden Grafik und am Sound wurde nichts verändert. Warum auch?



Sache



nigen fremden Gesichtern und einem neuen Planeten stehen Ihnen auch ein paar verbesserte Ausrüstungsgegenstände für das Raumschiff zur Verfügung. So bereitet das Strolchejagen mit Mündungskühler und Fusionskanone deutlich mehr Spaß, als mit der herkömmlichen Bewaffnung. Leichter geworden sind die Missionen deshalb aber auf keinen Fall. Denn um sich die beschriebenen Gegenstände leisten zu können, müssen Sie schon einige Aufträge erfüllen, damit die nötigen Credits vorhanden sind. Übrigens brauchen Sie bei Righteous Fire nicht bei Adam und Eva an-

fangen. Gespeicherte Privateer-Spielstände werden selbstverständlich übernommen. Ob man die Missionsdisketten nun unbedingt braucht, muß jeder für sich selbst entscheiden. Einerseits bietet das Privateer-Urprogramm ohnehin schon eine unbegrenzte Missionsanzahl, andererseits ist die neue Hintergrundstory von Righteous Fire wieder ein Ansporn, eine verlorene Mission auch nach dem x-ten Male wieder zu fliegen.

Thomas Brenner ■

SPECS & TECS

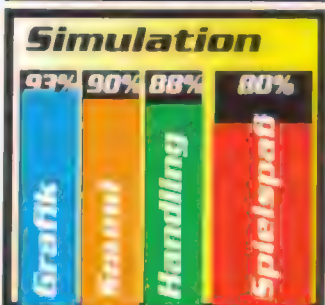
EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 4 MB	Roland
MEM 600 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
- Benötigt Privateer Hauptprogramm

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 80,-

HERSTELLER
Origin/Electronic Arts

RANKING



Spieleranzahl 1

Handbuch deutsch

Spiel englisch

Kopierschutz keiner

Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

Ladengeschäft: GoerdelerStr.38, 52066 Aachen

IBM und kompatible - VGA HD (meist 4MB 386)

Airlines DV	64,90 DM	Mephisto Genius DV	109,90 DM
Award Winners DH	64,90 DM	Mortal Kombat DH	49,90 DM
Alone in the Dark 2 DV	89,90 DM	NHL Hockey DH	79,90 DM
Anast06 DV	64,90 DM	Nomad DH	49,90 DM
Battle Isle 2 DV	79,90 DM	Pacific Strike * DH	84,90 DM
Beneath a Steel sky * DV	74,90 DM	Pacific Strike SAP * DH	39,90 DM
Bioforce DV	Vb.mögl.	Pinball Fantasies DH	59,90 DM
Cannon Fodder * DH	Vb.mögl.	Pizza Connection * DV	84,90 DM
Carriers at war 2 EV	79,90 DM	Pirates Gold DV	89,90 DM
Caribbean Desaster * DV	79,90 DM	Police Quest 4 EV	64,90 DM
Christoph Kolumbus DV	79,90 DM	Privateer DH	84,90 DM
Comanche DV	84,90 DM	Privateer Righteous F. DH	39,90 DM
Comanche - Over the edge DV	49,90 DM	Reunion * DV	Vb.mögl.
Clou * DV	79,90 DM	Sam & Max DV	84,90 DM
Das schwarze Auge 2 DV	Vb.mögl.	Silverball DH	49,90 DM
Day of the tentacle DV	84,90 DM	Sim City 2000 * DV	84,90 DM
Der Planer DV	79,90 DM	Simon the sorcerer DV	84,90 DM
Die Siedler * DV	79,90 DM	Software Manager * DV	79,90 DM
DOOM EV	79,90 DM	Superfrog * DH	49,90 DM
Elite 2 DV	64,90 DM	S.U.B. * DV	69,90 DM
Elder Scrolls EV	64,90 DM	SSN-21 Seawolf * DH	Vb.mögl.
Epic Pinball EV	79,90 DM	Starlord DV	89,90 DM
Formula One Grand Prix DH	89,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Flugsimulator 5.0 DV	129,90 DM	Strike Commander SAP DH	34,90 DM
Scenery Washington	64,90 DM	Strike Comm. T.O.I DH	34,90 DM
Gabriel Knight DV	74,90 DM	Subwar 2050 DV	89,90 DM
Hand of fate DV	69,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Hatrick! * DV	79,90 DM	Syndicate Data Disk DV	39,90 DM
In Extremis DH	64,90 DM	System shock * DV	Vb.mögl.
Indy Car Racing DV	79,90 DM	Terminator Rampage EV	64,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM	T.F.X. DH	84,90 DM
Leisure Suit Larry 6 DV	74,90 DM	Ultima 8 DV	84,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Ultima 8 SAP DV	39,90 DM
Links 386 Course Disk je	44,90 DM	Unnecessary Roughn. DH	64,90 DM
Lords of Power DH	79,90 DM	X-Wing DH	84,90 DM
Mad News * DV	79,90 DM	X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
Master of Orion DH	89,90 DM	B-Wing DV	39,90 DM
Mechwarrior 2 * EV	Vb.mögl.	Zeppelin DV	79,90 DM

CD ROM GAMES

Battle Isle 2 DV	84,90 DM	Journeymen Project DV	69,90 DM
Beneath a steel sky * DV	109,90 DM	Lands of Lore * DV	89,90 DM
Burning Steel + Miss. DV	94,90 DM	Myet DH	114,90 DM
Comanche + Miss. DV	99,90 DM	Might & Magic 3-5 DV	94,90 DM
Conspiracy DV	89,90 DM	Patrizier DV	84,90 DM
Critical Path EV	99,90 DM	Rebel assault EV	79,90 DM
DragonSphere DH	84,90 DM	Sherlock Holmes * DV	99,90 DM
Empire De Luxe DV	69,90 DM	Syndicate Plus * DV	99,90 DM
Golden 7 DH	79,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Inca 2-Wiracocha DV	119,90 DM	Tie Fighter * EV	Vb.mögl.
Iron Helix DV	79,90 DM	Ultima 8 DV	114,90 DM

Hardware & Multimedia / Soundkarten

Panasonic CD562B	449,00 DM	SB16 Basic DH	299,00 DM
SBS 300 Yamaha Lautsp.	239,00 DM	Waveblaster	449,00 DM
SB Multimedia Kit ab	879,00 DM	Gravis Ultrasound	399,00 DM

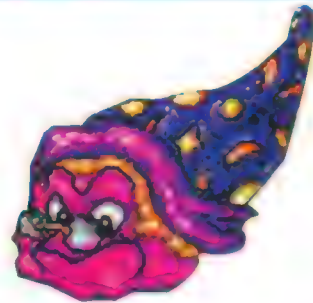
High End Joysticks

Gravis Analog Pro	79,90 DM	Thrustm.FCS Mark 1B	159,00 DM
Gravis Gamepad	49,90 DM	Thrustm.WCS Mark II	259,00 DM
CH Flightstick	89,90 DM	Thrustm.Rudder Ctrl	269,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer- und Konsolensysteme. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-NN plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zahlkartengebühr, ab 150 DM Porto/Verpackung frei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40008260, BLZ 39050000) oder Eurocheck 8 DM. Lieferung ins Ausland nur gegen Vorkasse (Eurocheck) zzgl. 23 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. Es gelten unsere AGB

Magic of Endoria

Beispiellos



Die ständig geforderten "neuen Spielideen" werden naturgemäß immer seltener. Die deutsche German Design Group hat mit **Magic of Endoria** jedoch bewiesen, daß mit nur wenigen Neuerungen ein bislang beispielloser Zugang zu altbekannten Genres geschaffen werden kann.



Erst, wenn alle Kristallräume im Besitz des Spielers sind, ist der Zugang zum Schrein des Gottes frei (links).

So gelang den Entwicklern das Kunststück, durch lediglich eine neue Idee ein Strategiespiel zu erschaffen, das mit den oberflächlich ähnlichen Spielen wie *Battle Isle* (fast) nichts mehr zu tun hat. *Magic of Endoria* wird auf zwei

Ebenen gespielt, in denen man sich anfangs nicht bewegen kann. Erst durch den Einsatz von Zwergen, die Stollen und Räume in die beiden Stockwerke graben, erschafft man sich eine Infrastruktur, die es ermöglicht, längere Zeit zu überleben.

Das Ziel des Spiels ist recht simpel: Ein Gott hat sich wegen der mangelnden Gläubigkeit seines Volkes aufgelöst - sein Geist ist in mehrere Kristalle zerbrochen, sein Körper liegt in einem Schrein. Der Spieler hat nun die Aufgabe, die Kristalle in seinen Besitz zu bekommen und schließlich den Schrein zu öffnen. Da das Ergebnis eine nahezu unbegrenzte Machtfülle wäre, hat sich natürlich ein weiterer Kämpfer die selbe Aufgabe gestellt, gegen den der Spieler nun konkurrieren muß. Prinzipiell würde es ausreichen, einem Zwerg den Auftrag zu geben, einen Gang zu allen Kristallräumen zu graben und eventuell noch eine Goldmine in Betrieb zu nehmen, um den Zwerg entlohnen zu können.

Monster und Zwerge

Die Anzahl der verfügbaren Spielfiguren ist zwar gering, durch deren vielfältige Aufgabengebiete ergibt sich aber trotzdem ein komplexes Spiel. Vor allem teure und wenig produktive Figuren wie Forscher und Krieger stellen den Spieler vor schwierige dispositive Aufgaben.



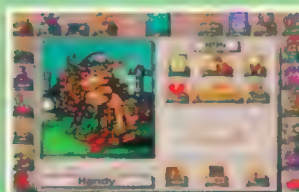
Zwerge eignen sich traditionsgemäß nur zum Graben von Höhlen und zum Abbau von Metallen in den Minen.



Die Forscher arbeiten an der Weiterentwicklung vitaler Technologien, wie Abräumgeräten und Fallen, die Arbeitsgeschwindigkeit ist jedoch äußerst niedrig.



Um Metalle oder Wissenskugeln zu Minen und Forschern zu bewegen, werden Transporter verwendet.



Die Handwerker können stets nur eine von drei Aufgaben wahrnehmen: Schmied, Zimmermann oder Minenarbeiter.



Um die gegnerischen Räume zu erobern, sollten erfahrene Krieger bereitstehen - was jedoch ein langes (teures) Herumstehen voraussetzt.

Objekte der Begierde

Ob Wissen, Monster, Gold oder Waffen, alles muß in speziellen Räumen produziert werden. Nachdem Zwerge die entsprechenden Höhlen gegraben haben, macht sich ein Zimmermann an die Ausstattung des Raums, erst dann können die Spezialisten dort ihre Arbeit aufnehmen.



In der Schmiede werden aus diversen Metallen die neuesten Waffen hergestellt, um die Krieger auszurüsten.

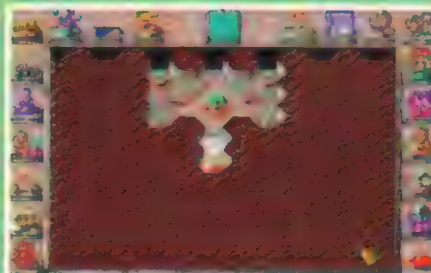
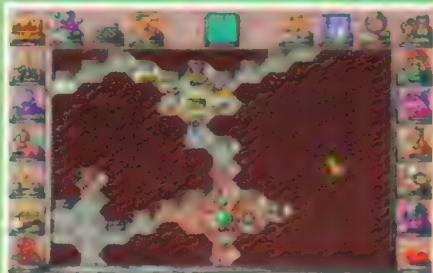


Der Forschungsraum dient den Forschern als Labor, wo sie immer neue Waffen, Monster usw. entwickeln.



Mit dem Energiebrunnen läßt sich (soweit erforscht) eine Vielzahl unterschiedlicher Monster erzeugen.

Die Mine dient der Metallgewinnung. Neben Gold können auch andere Metalle für die Schmiede abgebaut werden.



Der Wissensraum ist das Hauptquartier und dient vor allem zur Aufbewahrung der Wissenskugel.

Da der Gegner (ein sehr spielstarker Computer oder ein menschlicher Gegner via Netz oder Nullmodem) aber auch ein Wort mitzureden hat, müssen Krieger zur Bewachung angesetzt werden. Und damit fängt das Spiel erst richtig an: Um die Krieger ausreichend zu bewaffnen, benötigt man Forscher und Forschungsräume, die immer neue Waffen entwickeln. In Schmieden werden diese Waffen nun hergestellt -

vorausgesetzt, Silber- und Uminnen stellen ausreichend Metall zur Verfügung. Um diese Metalle oder Wissen zwischen Forschern zu transportieren, benötigt man wiederum Transporterwesen. Außerdem lassen sich mittels Energiebrunnen (so weit erforscht) Monster erschaffen, die im Kampf eine große Rolle spielen. Zu allem Überfluß läuft das Spiel in Echtzeit ab, d.h. all diese Aufgaben laufen parallel

und ohne erkennbare Spielzüge ab. Daß bei solchen komplexen Aufgaben der Computergegner Vorteile hat, liegt auf der Hand. Auch in der leichtesten Spielstufe ist das Spiel eine große Herausforderung - gerade für Strategen, die herkömmliche Spiele dieses Genres gewohnt sind. Die Grafik des Spiels ist sicherlich Geschmackssache, vor allem die unbeschrifteten Icons hindern anfangs den Spielfuß. Auch die Steuerung

mittels der Maus ist gewöhnungsbedürftig. Hat man sich aber erst eingespielt, geht von Magic of Endoria eine ungeheure Faszination aus: Die freundliche, aber dennoch spannende Atmosphäre, die komplexen Aufgaben und stets das klare Ziel vor Augen machen das Spiel zu einem Dauergast auf der Festplatte und es wird sicherlich für einige durchspielte Nächte sorgen

Harald Wagner ■

Statement

Die German Design Group ist an ihrem erklärten Ziel, eine völlig neue Spielidee zu schaffen, knapp vorbeigeschossen. Magic of Endoria ist ganz klar ein Strategiespiel, bei dem es natürlich um Verteidigung und Eroberung geht. Aber schon die Idee, den Spieler selbst für die Räumlichkeiten sorgen zu lassen und zusätzlich alle Einrichtungen und Spielfiguren voneinander abhängig zu machen, sorgt für bislang nie dagewesene Aufgaben. Durch die freundliche Aufmachung und die gelungene Umsetzung spricht das Spiel auch solche Spieler an, die herkömmlichen Strategiespielen nichts abgewinnen konnten.



SPECS & TECS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 12 MB	Roland
MEM 580 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
unterstützt Netzwerke
und Nullmodem

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Sunflowers GmbH

RANKING

Strategie

72% 70% 80% 85%



Spieleranzahl 1-2

Handbuch deutsch

Spiel deutsch

Kopierschutz keiner

1942

The Pacific Air War

In unserer großen MicroProse-Reportage auf den ersten Seiten dieser Ausgabe ist bereits einiges über 1942 geschrieben worden. Fast zeitgleich mit dem Besuch von Markus Krichel bei MicroProse landete auch schon eine testfähige Version des Flugsimulators bei uns in Deutschland. Wir wollten mit der Vorstellung nicht warten und bringen deshalb schon jetzt das endgültige Review:

Beeindruckende Ansichten prägen das Bild dieser Simulation (rechts).



verbänden in die großen und kleinen Seeschlachten zwischen den Schlachtschiffen des Pazifikkrieges werfen und dabei vom kleinen Geleitschutzschiff bis zu den größten Schlachtschiffen jener Zeit jede Schiffsgattung befehlen. Sogar Handelsschiffe sind unter Ihrer Kontrolle. Mit 1942 - The Pacific Air War stellt Ihnen MicroProse nun endlich auch die letzte entscheidende Waffe des Seekrieges zur Verfügung: die Luftwaffe. Die Luftwaffe war schon immer



Schon wieder eine Mission erfolgreich abgeschlossen (links).



Nun können Sie mit MicroProse den gesamten Seekrieg im Pazifik nachspielen. Unter Wasser schleichen Sie sich mit Silent Service II an feindliche Konvois heran und schicken im geeigneten Moment Ihre Torpedos auf die Reise gegen die fettesten Ziele. In Strike Force 1942 können Sie sich mit ganzen Schiffs-

ein entscheidender Faktor im Seekrieg. Die Schlachten zwischen den Flugzeugträgern im Zweiten Weltkrieg wurden meistens dadurch entschieden, daß eine Seite den Träger der anderen Seite mit ihren Flugzeugen versenkte, selten sind Flugzeugträger in einen Kampf mit Zerstörern oder Schlachtschiffen geraten. Auch die Bismarck, das größte bis heute gebaute Schlachtschiff, hat ihre Niederlage einem Flugzeug zu verdanken, dessen Torpedo die Ruderanlage dieses

eigentlich fast unzerstörbaren Riesen getroffen hatte

Qual der Wahl

Sie können zu Beginn des Spieles wählen, ob Sie lieber eine einzelne (historische) Mission, eine ganze Seeschlacht, wie z.B. die Schlacht um Midway, oder das Leben eines einzelnen

Das Virtual Cockpit

Falcon Mark II hat es als erster gehabt, Strike Commander hat es weiter ausgebaut und in 1942 wurde es scheinbar perfektioniert. Gemeint ist das Virtual Cockpit. Die starren vier bis fünf Blickrichtungen, wie sie bis jetzt bei Flugsimulatoren üblich waren, sind einem vollkommen frei bestimmbaren Blickwinkel gewichen. Sie brauchen nur den zweiten Feuerknopf an Ihrem Joystick zu drücken und können mit dem Steuerknüppel ihren virtuellen Kopf frei in alle Richtungen bewegen. Das Anzeigenfeld in ihrem Cockpit scrollt dabei flüssig mit, wobei im Gegensatz zu den ersten Simulatoren mit Virtual Cockpit die Anzeigen wie Höhen- und Geschwindigkeitsmesser voll gebrauchsfähig bleiben. Sie bleiben also auch im Virtual Cockpit-Modus immer voll informiert.



Bis zur Schraube am linken Vorderrad...

Sie erinnern sich sicher an den Umfang von Strike Commander. Über 40 MB (in Worten: vierzig!) hat die Komplettinstallation verschlungen, für viele Festplatten ein klarer Todesstoß. Doch die ungeheure Detailgenauigkeit hat den stolzen Besitzer dieses Mammutprogramms weitgehend für dieses Manko entschädigt. MicroProse zeigt nun, daß das auch anders geht. In 10 MB Festplattenplatz steckt eine Detailtiefe, wie sie auch im zweiten Neuling von MicroProse zu finden ist, dem F-14 Fleet Defender. Doch was sollen die vielen Worte, die Außenaufnahmen der folgenden vier Flugzeuge sprechen für sich selbst.



F4F Wildcat



Douglas SBD Dauntless



Grumman TBF Avenger



Aichi D3A1 Val

ehrgeizigen Piloten durchkämpfen wollen. Wie bei MicroProse üblich, können Sie über Nullmodemkabel oder Modem auch gegen einen menschlichen Kollegen fliegen. Weiterhin findet sich im Hauptmenü aber auch ein Szenarioeditor, mit dem Sie frei nach Gutdünken Ihre eigenen Missionen basteln können. Zu den ersten Flugversuchen bietet es sich natürlich an, erst einmal in einfachen Einzelmis-sionen etwas Erfahrung zu sammeln. Für welche der beiden kriegsführenden Parteien Sie dabei fliegen wollen, hängt ganz von Ihnen ab. Ob Sie sich nun aber für die Japaner oder die Amerikaner entscheiden, jedes der insgesamt zehn verschiedenen Flugzeuge wartet mit einem charakteristischen Flugverhalten und einem eigenen Cockpit auf. Vorbei sind die Zeiten, wo in Mehrflugzeugsimulationen ein Cockpit für viele Flugzeuge herhalten mußte.

Fast Real

Doch bevor Sie mit Ihrem Flieger auf die Gegner losgelassen werden, erwartet Sie erst noch ein kurzes Briefing. Hier werden Ihnen ihre primären und sekundären Ziele sowie die gegnerische Aktivität bekanntgegeben. Nur noch ein Mausklick trennt Sie jetzt vom Waffenraum, wo

Sie Ihr Flugzeug individuell bewaffnen können. Nun endlich können Sie sich in den blauen Himmel über dem Pazifik begeben und Ihre Mission erfüllen. Während des Abhebens offenbart sich bereits die geniale Technik dieses Simulators. Während die Schiffe aus einer Unzahl von Polygonen aufgebaut werden und somit schon sehr real wirken, wurde bei den Flugzeugen noch eines draufgesetzt. Wie bei Origins Strike Commander wurden die Flugzeuge mit einem unheimlich detailgenauen Texturing überzogen, so daß man sich während des Spieles fast in einen alten Film versetzt glaubt. Die einzelnen Inseln wurden mit Gouraud-Shading und Texturen überzogen, so daß sie sehr realistisch aus dem Wasser ragen. Die Detailgenauigkeit können Sie dabei in einem Menü der Leistung ihres PC anpassen. Natürlich dürfen bei einem MicroProse-Simulator nicht die ganzen verschiedenen Ansichten fehlen. Neben dem extra besprochenen Virtual Cockpit finden sich natürlich auch wieder die festen Blickwinkel in alle Richtungen, einschließlich einer gelungenen Außenansicht. Damit Sie im Luftkampf ein entsprechend freies Blickfeld haben, werden die meisten Instrumente im Flugzeug auf einer

zweiten Seite dargestellt, auf die Sie bei Belieben umschalten können. Bei Flugzeugen mit einem Heckschützen können Sie während des Fluges auch auf diesen umschalten, um sich unliebsame Verfolger vom Hals zu halten. Wenn dies alles nicht hilft, können Sie per Tastendruck in ein anderes Flugzeug ihres Geschwaders wechseln, um von dort den Kampf gegen den Gegner wieder aufzunehmen.

Fazit

1942 hat gute Chancen, zu einem Verkaufsschlager zu werden. Die Hardwareanforderungen sind nicht zu hoch und

trotzdem hat man es hier mit einer hochkarätigen Simulation zu tun. Vom Handling her kann es 1942 - The Pacific Air War ohne Probleme mit dem Dynamix-Hit Aces of the Pacific aufnehmen. Die sehr gute Grafik gibt dem Neuling sogar noch einen klaren Vorsprung. Doch wir dürfen nicht vergessen, daß auch Origin seine Pazifik-Flugsimulation Pacific Strike dieser Tage herausbringen möchte. Ob nun Origin oder MicroProse das Rennen machen wird, vermag ich Ihnen heute noch nicht zu sagen, mit 1942 The Pacific Air War können Sie aber nichts falsch machen. Die Simulation ist ihr Geld auf jeden Fall wert.

Lars Geiger ■

SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386er	SoundMaster
HD 15 MB	Roland
MEM 500 KB	General Midi

BESONDERHEITEN
detailgenaues
Texture-Mapping

PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
MicroProse

RANKING

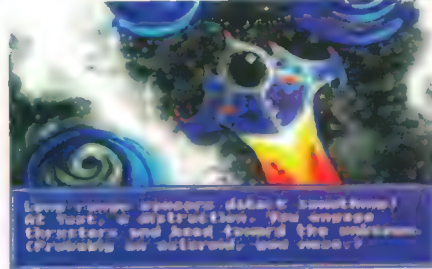
Simulation			
90%	80%	80%	82%
Grafik	Sound	Handling	Spiele Spaß
Spieleranzahl			2
Handbuch			englisch
Spiel			englisch
Kopierschutz			keiner

Space Bats

Der Preisbrecher

Super - endlich wieder einmal ein Spiel des alten Schlages. Ein Raumschiff, ein Pilot, viele Gegner. Diese Weiterentwicklung des Uraltklassikers Galaga wartet mit überraschender Perfektion auf. Hier wird gezeigt, daß auch Programme ohne 50 Seiten Manual und zu einem Preis von DM 39,- begeisternd sein können. Ok, geistiges Niveau ist bei reinem Shoot 'em Up nicht notwendig, aber wer will denn das immer. Zuerst wird man von einem Kurzintro in feinsten 256 Farben-Grafik eingestimmt, dann kommt ein kleines und übersichtliches Setup, in dem man bis zum digitalen Soundeffekt alle Voreinstellun-

gen treffen kann. Dazu gehören auch Zwei-Spieler-Modus, Mouse, Joystick, Tastatur, Hilfestellungen etc.! Und dann - bleibt noch der Punkt "START GAME"! Das eigene Schiff am Bildschirmrand - sofortiges Einsetzen der ersten Angriffswelle - Feuer frei! Sonderbare Lebensformen huschen über den Schirm, bombardieren alles mit heimtückischen Ladungen, fallen im Sturzflug über einen her oder transportieren unterschiedlichste Energiekugeln. Und genau diese Kugeln sind es, auf die man ein besonderes Augenmerk werfen sollte. Ist der Träger eliminiert, erhält man bei Berührung die Sonder-



meln den gestreßten Feuerknopf. Unschlagbar auch die flüssigen Bewegungen im animierten Hintergrund. Zusammenfassend ge-

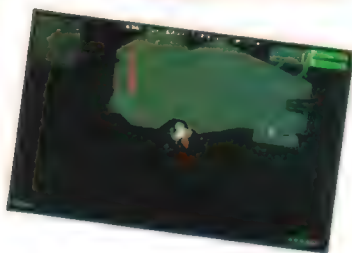
sagt, findet man hier den optimalen Zeitvertreib zum Ausgleich leichter Aggressionen oder geistig hochstehender Tätigkeiten. Ein Spiel, das nach vergeblichen Versuchen bei Spielen wie Privateer oder Tie Fighter wieder Zutrauen ins eigene Raumpilotenkönnen auflockern läßt. Zusammenfassend: ein Sharewareprodukt, das man selbst testen MUß!

funktionen des Schiffes, vom Time Warp bis zum Vielfachschuß, aktiviert. Die Hektik ist perfekt. Erst nach einigen Versuchen gewöhnt man sich an neue Angriffstaktiken und Ausweichmanöver und ist in der Lage, in höhere Runden vorzudringen. Zwischendurch versüßen Bonusrunden zum Punkte- und Funktionsam-

Star Hammer

Kleiner Wing Commander?

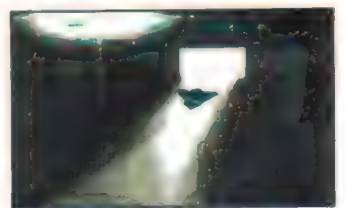
Piloten des Imperiums aufgepaßt! Auf dem Jagdschiffträger sind wieder Pilotenjobs frei. Leider



wurde aus Sparmaßnahmen der Blick aus der Pilotenkanzel durch den TOP View ersetzt und die Zusatzbewaffnung mit Raketen gestrichen. Dennoch gilt es, die im "Briefing-Zimmer" erhaltenen Aufträge im All umzusetzen und die angegebenen Navigationspunkte abzufliegen. Vereinzelt auftretende gegnerische Geschwader sind mög-

lichst ohne eigene Verluste zu zerlegen. Die Atmosphäre eines Wing Commanders kommt allerdings nicht auf. Das Programm spielt sich eher wie ein normales Ballerspiel, bei dem der Bildschirm nicht von oben nach unten scrollt, sondern dem Radar zu folgen ist. Schöne Zwischensequenzen für Start und Landevorgang sowie Autopilot trösten nicht über die

schwachen Kampffaktionen hinweg. Trotz guter Animation eher ein Programm für gelangweilte Frachterpiloten!



Raptor

Joysticks kaltstellen!

Ein Preview von einem Sharewareprogramm? Geht uns etwa der Stoff aus? Keine Spur, doch nicht nur uns soll



die ungewisse Vorfreude auf die Krönung der Apogee-Releases durch den Kopf spuken! Raptor heißt das reinrassige Action-Ballerspiel in Automatenqualität, dessen Fertigstellung täglich erwartet wird. Die ersten Screenshots können wir bereits präsentieren. Beste 256 Farben-Grafik und rasante Aktionen stehen dem Piloten des Jagdschiffs bevor, der in bislang geheimem Auftrag über

die Planetenoberfläche rast. Bodengeschütze ausschalten, Luftabwehr überwinden und dabei noch Hindernissen ausweichen?

Nur gut, daß man bei PCs keine Markstückchen einwerfen muß, wenn man eine ganze Flugzeugstaffel in den Sand gesetzt hat. Endlich wieder ein hochklassiges und schnelles Ballerspiel, dessen Grafik und Gameplay auf Dauer begei-



stem können. Hoffen wir also, daß bereits in der nächsten Ausgabe an dieser Stelle ein ausführlicher Testbericht und der Satz "Jetzt erhältlich" zu finden ist!

Break In V4.0

IN oder OUT?

Verwirrend die Namensgebung, ansonsten alles beim alten. Diese Arkanoidvariante kommt aus dem Turbo Pascal Compiler zweier junger deutscher Autoren.

Beachtlich, was hier als Version 4.002 gezeigt wird. Die Spielidee ist doch hoffentlich bekannt? Ein Ball, viele Steine - der Ball muß im Spielfeld bleiben, die Steine müssen weg. Der Haken: der Ball will aufgrund der Schwerkraft ständig nach unten! Die Aufgabe: den Schläger immer dort zu haben, wo die Kugel sich verdrücken will. Die Neuigkeit: die Perfektion und Detailliebe, mit der dieses Programm geschrieben wurde. Eine einfache Nachahmung war nicht gewollt und so wurden die Levels neu gestaltet, die Sonderfunktion erfrischend überdacht und ergänzt, sowie für langanhaltendes Spielvergnügen ein Leveleditor beigelegt.

Schon im Setup kommt man ins Staunen. Alte Klischees werden gebrochen. Neben den allgegenwärtigen Einstellmöglichkeiten zu Sound, Speed und ähnlichem wird dem Auge eine Show geboten und die Maus in ei-

ne blitzende Gewitterwolke verwandelt. Startet dann das Spiel, kommt man bald ins Schwitzen. Zu schnell hatte man verdrängt, welche Anforderungen solche Programme an das ausführende Handge lenk stellen. Von wegen alter Schmä und Null Problemo. Wer dennoch glaubt, auf Anhieb die ersten zehn Runden zu meistern - bitteschön, zu was gibt es denn die Sharewareversion! Doch wenn die Sucht wieder zuschlägt - das Herauskranken uralter DOS Arkanoid-Versionen lohnt sich erst gar nicht. Das komplette Programm, sprich die Vollversion, ist für nur DM 20,- zu erhalten. Wenn Sie also wieder einmal nicht wissen, was sie außer einer Bahncard oder 2m² Teppichboden für ihr Geld bekommen können - versuchen Sie es doch mal mit Sharewareregistrierungen!



Alle anderen Versionen der alle vorgestellten Programme sind als Full Version (Vollversion) erhältlich und werden auf jedem II. und III. Software zusammengeführt in der Sharewareversion.

PC-HIGHLIGHTS

Alle PD & Sharewareprogramme auf diesen geprüften 3.5 Zoll HD Disketten.

Sharewarespiele

137 SPACE BATS VOLLVERSION 39,- DM

138 VIKINGS VOLLVERSION 79,- DM

139 STAR HAMMER VOLLVERSION 49,- DM

140 BREAK - IN VOLLVERSION 20,- DM

141 PICKLE WARS VOLLVERSION 79,- DM

Utilities

6001 VGA COPY 6.02 VOLLVERSION 59,- DM

2007 UNPRESS FOR WINDOWS

8010 PCX - DUMP VOLLVERSION 59,- DM

8011 CAP 2.0 FOR WINDOWS

Vollversionen

<input type="checkbox"/>	DOOM (10 SOFT)	79,-
<input type="checkbox"/>	PINBALL EPIC	59,-
<input type="checkbox"/>	XARGON EPIC	59,-
<input type="checkbox"/>	BASEBALL EPIC	59,-
<input type="checkbox"/>	CRAZY CRACK	79,-
<input type="checkbox"/>	HALLOWEEN HARRY	59,-

BESTELLTELEFON

0911 - 35 53 53

FAX AN: 0911 - 35 53 57

ODER

COUPON ASTAT Media GmbH

PC-Sharegames
Kobergerstrasse 41
90408 Nürnberg

<input type="checkbox"/>	Alle 5 vorgestellten Sharewaretitel	14,95 DM
<input type="checkbox"/>	Alle 4 vorgestellten Utilities	14,95 DM

SAGENHAFT:
Alle 9 vorgestellten Sharewarespiele & Utility
zum lächerlichen Preis von: **19,95 DM**

ZZGL: 40M PORTO (ZZGL: 100M bei Nachnahme) & SENDUNG
(AUSLAND: BAR + 100M PORTO)

Diskette (einzeln 5,- / Titel):

Adresse:

NACHNAHME ☐ BAR/SHECK ☐
BANKEINZUG ☐ BANK

BLZ:

KONT:

UNTERSCHRIFT:

Vikings

England den Wikingern

Fruchtbar war das Land, reich die Städte, doch die Regierung schwach.

Sechs Landesfürsten treten an, um die Herrschaft über das gesamte Inselchen zu erlangen.

Was dies bedeutet? Eroberung, Unterwerfung, Steuern, Militärdienst - Krieg. Ja - man erinnert sich. Das gab's doch schon mal, um es genau zu nehmen, schon ein paarmal. Ob nun Jeanne d'Arc oder ähnliches, die Aufmachung ist die gleiche, aber auch die Faszination. Zu Beginn sitzt man einsam auf seiner Burg, irgendwo in England und beginnt sich über die Zukunft Sorgen zu machen. Ja, die Rente muß gesichert werden, und so ruft man

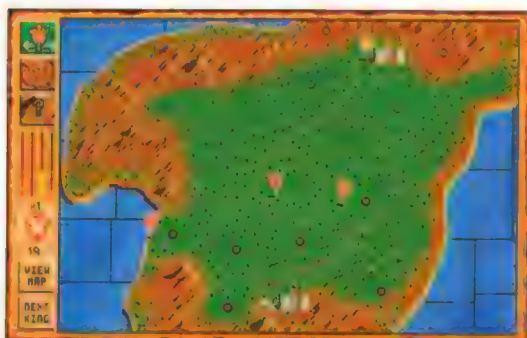
nach den Bauern, die mit Schwertern bewaffnet den Nachbarn zu Leibe rücken sollen.

Leider ist man nicht der einzige, dem der Gedanke der Gesamtherrschaft ein Lächeln abgewinnt, und man sieht sich daher wahlweise bis zu fünf Computergegnern oder anderen Mitspielern gegenüber. Nichts ist schöner als Steuern einzutreiben und die Provinzen zu unterdrücken, um Bodenschätze zu horten und diese zu Geld zu machen. Dummerweise können

was undemokratischer Form (Revolution) rücht.

Doch mit dem nötigen Feingefühl und einer entsprechenden Zahl Katapulte

ist jedes Problem zu lösen. Die gebotene Qualität des Programms ist hervorragend. Einfachste Bedienung per Maus ermöglicht die totale Kontrolle aller Armeen, der Bauern, Burgen und Steuern. Die Grafik ist überdurchschnittlich ansprechend und detailreich. Durch die am Bildschirm gezeigte Ausschnittsvergrößerung läßt sich bestens arbeiten. Alle möglichen Marschrouten und Schiffverkehrswege zu Inseln werden durch Optionspfeile verdeutlicht. Alles spricht für die Auszeichnung "Shareware des Monats".



vom Land nicht beliebig viele Bauern abgezogen werden oder übermäßige Abgaben kassiert werden, ohne daß sich dies in et-

Jeder Strategiefan schwelgt in Begeisterung, doch leider haben die Autoren in der Sharewareversion nur sieben Runden zum Spielen freigegeben. Das reicht gerade mal für den ersten Feindkontakt. Schade. Alles weitere nur mit der Vollversion für 79.- DM.

Pickle Wars

Die Grünen kommen!

Redwood Games präsentiert sich Als Trilogie bei der wie üblich das erste Kapitel voll spielbar gestaltet wurde, kommen die Freunde von Jump & Run à la Halloween Harry voll auf Ihre Kosten. Zur Geschichte: Eines Tages tauchen überall am Himmel

Raumschiffe auf und setzen widerliche Geschöpfe ab, die versuchen, die Weltherrschaft zu erlangen. Eingeschlossen im Bürogebäude beginnt ein angehender Held seinen Kampf. Ob Kurzzeit-Hero oder erfolgreicher Einzelkämpfer hängt ganz vom eigenen Geschick

ab: klug kombinieren, versteckte Waffen und Munition finden und die richtigen Schalter für Aufzüge und Türen rechtzeitig aktivieren. Umherfliegende Zettel verraten ernstzu-

nehmende Tips, aufgestellte Roboter und Grünlinge sind eine akute Gefahr. Ein kühner Sprung oder die schnelle Flucht, dies gilt es abzuwägen, wenn man bedenkt, daß mit der spärlichen Munition Hindernisse zum Fortkommen beseitigt werden müssen. Hofft man also auf ein Ballerspiel, liegt man voll daneben. Die Grafik des Spieles ist gut gezeichnet, wenn auch relativ detaillos. Sauberes Scrolling sowie raffinierte Levelgestaltung gehören heute genauso zum Standard solcher

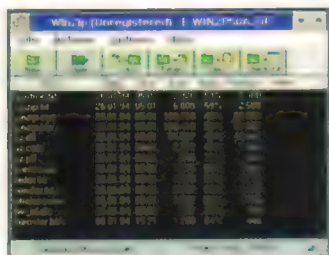


Spiele wie Soundunterstützung und Joysticksteuerung. Epics Werk XARGON, letzten Monat vorgestellt, kann diesem Produkt nicht das Wasser reichen - dennoch verpaßt man einiges an Spielvergnügen, sollte man sich vor dieser Herausforderung hürken.

Neue Tools

Unpress for Windows

Ein Windowstool, das auf keiner Oberfläche fehlen darf, ist ein vernünftiges, einfaches und übersichtliches Programm zum Entpacken oder Bearbeiten von ZIP-Files. Hier hilft UnPress! Dieses Tool ermöglicht den Einblick in gepackte Files und das mühelose Entpacken in frei zu wählende Ordner mit ausführlich beschriebener Optionswahl. Was selbst unter DOS oftmals zur Parameterschlacht sich ausweitete, läßt sich hier mit dem kleinen Finger bewältigen. Mit



ein paar Klicks und der dazugehörenden Übersicht hat das Chaos keine Chance mehr. Die Sharewareversion ist identisch mit der Vollversion, deren Registrierungsgebühr bei DM 49,- DM liegt.

VGA Copy 6.0

Bereits vor einigen Monaten stellten wir Copy-Programme im Vergleich vor. Nur knapp verfehlte damals VGA Copy den ersten Platz und nimmt nun Anlauf, dies mit der neuen Version wettzumachen. Soviel vorneweg - es ist geglückt!

Die verbesserten Routinen für das Kopieren von Disketten versetzen den Fachmann in Staunen. Die gewohnt benutzerfreundliche Oberfläche wurde keinen grundlegenden Veränderungen unterworfen, die



Möglichkeiten und Formattoleranz des Programms nochmals erweitert. Formatkennung und gegebenenfalls Umwandlung wird automatisch vorgenommen.

PCX Dump

In der Reihe Screen Capture-Programme wollen wir der Vollständigkeit halber PCX Dump keinesfalls unterschlagen.

Im Resultat ähnlich dem Screen Thief wird bei aktiviertem PCX Dump auf Tastendruck der aktuelle Bildschirminhalt auf die Festplatte gespeichert, ohne dabei das laufende Programm zum Absturz zu bringen. Wie der Name bereits sagt, wird dazu ein Grafikbild im PCX-Format, kompatibel zu fast allen Grafikprogrammen mit Importfiltern, abgelegt. Zu allen Funktionen werden ausführliche Hilfestellungen gegeben. Auch der Umfang der möglichen Einstellungen vom Stealth Modus, Interrupt oder Tastenkombinationsänderung über eigene Schnittstelle zu selbstgeschriebenen Programmen ist wahrlich beeindruckend. So wundert es

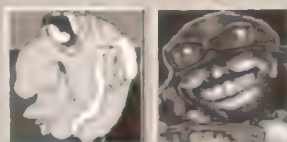


nicht, daß man damit auch der Software Screenshots entlocken kann, die sich bislang hartnäckig dagegen wehren konnten.

CAP-2.0

Und was es für DOS perfektioniert gibt, darf unter Windows keinesfalls fehlen. Bislang kamen Grafikverarbeitungsprogramme zur Sprache, die nebenbei auch Screenshots ziehen konnten. CAP hingegen wurde alleinig zu diesem Zweck geschrieben. Ob nun Bilder vom Schirm auf die Platte oder gleich auf den Drucker gebracht werden sollen - CAP-2.0 erfüllt diesen Wunsch zuverlässig.

Super Shareware-Spielepakete



Hugo-Paket:

Alle 3 Teile des Shareware Adventure-Klassikers

Robot-Paket:

Alle 4 Robot Adventures

Breakout-Paket:

BipBop, Aquanoid, Bananaoid

Lemmings-Demo-Paket:

Vier (!) Lemmings-Demos

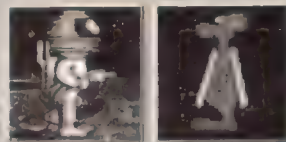
Jedes Paket für nur

DM 5,95

PC-Games Spiele-Paket

Nur solange der Vorrat reicht: Alle Shareware-Spiele dieser PCGames gibt's bei uns in einem Paket für nur

DM 14,95



Commander Keen:

Alle 4 Shareware-Teile des Jump&Run-Klassikers

Action-Paket 1:

Xyphr, Overkill, Starfire, Nightraid

Action-Paket 2:

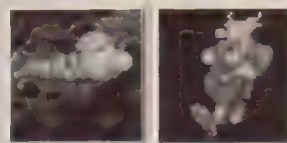
Phylax, Lokator, Ninja Robots

Flipper-Paket:

Spider-Pinball, Willi's Pinball, Epic-Pinball, Moroff's Pinball

Jedes Paket für nur

DM 5,95



Tetris-Paket:

Fractal Columns, Super Tetris, Quattris, Nyet II, EGAIN

13 Tis und natürlich Tetris

Windows-Tetris-Paket:

Tetwin, Hex Tetris, Winter Tetris for Windows, Klotz und Columns

Mahjongg-Paket:

Hai-Shang, China, Mahjongg

Jedes Paket für nur

DM 5,95



Karten-Paket:

Solitaire, Solite, PrefClub

Mau Master, PC-Skat

Simple Pleasures

für nur

DM 5,95

Freeware-Paket:

16 tolle Freeware-Spiele

zum abgefahrenen Preis

von nur

DM 19,95



Jump&Run-Paket 1:

Bio Menace, Crystal Caves, Secret Agent Man

Jump&Run-Paket 2:

Gate World, Jetpack

Baron Baldric

Win Adventure Paket:

The Palace of deceit

Dare to dream

Jedes Paket für nur

DM 5,95

Bestellannahme

Telefon: (02 11) 3 84 05 64

Telefax: (02 11) 3 84 05 68

J. Henseler

Postfach 10 28 18

40019 Düsseldorf

Sämtliche Pakete sind nur auf

3 1/2 Disketten erhältlich

Die Versandkosten

betragen pro Bestellung

DM 4,- bei Unkassa

(Scheck oder Bargeld)

DM 10,- bei Nachnahme

Wer noch mehr wissen will

unseren Katalog, mit jeder

Menge ausführlich

beschriebener

Shareware-Spiele, gibt's für

DM 5,- (Briefmarken, Scheck,

Banknoten, Gold)



RENO 1



For Pilots only

Für Flugsimulator-Fetischisten hat die ARI Data CD GmbH eine CD-ROM mit Utilities, Flugzeugen und Szenarien für den Flugsimulator 4.0 und 5.0 sowie den LATP und Tracoon zusammengestellt. Auf der Scheibe befinden sich über 500 MB an Zubehör, wobei allerdings der größte Wert auf den FS 4 gelegt wurde. Um die CD zu füllen, wurden noch reichlich eingescannte Bilder von allen möglichen Flugzeugen dazugepackt, die dem Ganzen zwar etwas Volumen verleihen, aber leider eben nur zum Anschauen gut sind.

I.N.F.O
Bezugsadresse:
 ARI Data
 Hans-Böckler-Str. 18a
 47 877 Willich
 Tel. 0 21 54-42 90 85
System:
 Übliche Flugsimulatorhardware
Preis:
 DM 59,-

Off Limits - Galaxian Games

Epic MegaGames komplett



Auf der Draco Lynx CD-ROM wurden vier der erfolgreichsten Actionspiele von Epic MegaGames zusammengefaßt. Wer die Shareware-Versionen von Zone 66, Kiloblaster, Overkill und Robbo kennt und schätzt, kann damit ohne Registrier-Aufwand in den Besitz aller vier Vollversionen inklusive deutscher Anleitung kommen. Preislich bedeutend günstiger liegt die "Epic MegaGames Shareware Collection": Hier findet der Shareware-Sammler insgesamt 14 Spiele von dem bekannten Hersteller. Neben den Shareware-Levels von Epic Pinball, Brix, Epic Baseball und vielen anderen befinden sich ebenfalls die eingeschränkten Versionen der vier Draco Lynx-Spiele auf der CD-ROM.

I.N.F.O
Bezugsadresse:
 PR Records
 Landshut
 Tel 08 71-7 78 59
System:
 386er, VGA, 2MB RAM
Preis:
 Draco Lynx:
 99.90 DM
 Shareware Coll.:
 19.90 DM

Die Pecelinis

Computercomic

Wer seinen Junior gerne auf die "sanfte Art" mit den Möglichkeiten moderner PCs vertraut machen möchte, hat bis jetzt nur eine sehr kleine Auswahl an geeigneter Software. Der überwiegende Teil an sogenannter Lernsoftware ist entweder zu kompliziert für Kinder im Alter von vier bis fünf Jahren oder eben englischsprachig. Dieses multimediale Comic mit verständlich gesprochenen deutschen Texten ist eines der ersten Produkte, das

uns hier als geeignete Kindersoftware erscheint: Die absolut friedliche Handlung spielt im Inneren eines Computers, zwischen zwei Silizium-Atomen einer CPU. Dort existiert ein eigener Microkosmos, in dem sympathische kleine Wesen, die Pecelinis, allerlei spannende Abenteuer erleben. Ein Comic ohne Gewalt, das selbst Erwachsenen ein Schmunzeln entlocken kann!

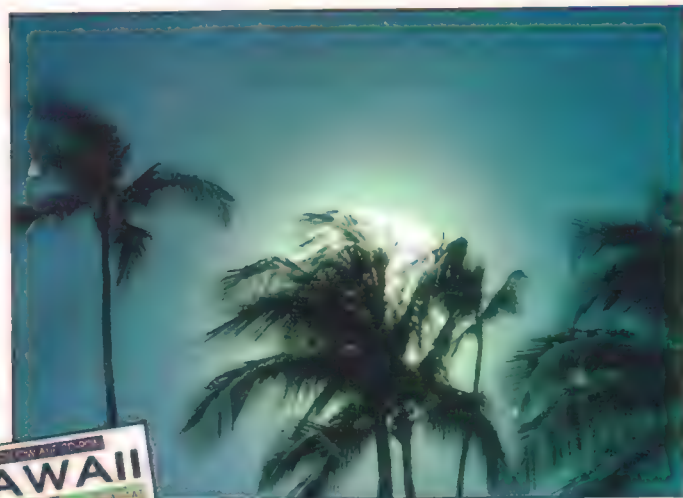
Im Inneren der CPU wohnen putzige Wesen.

I.N.F.O
Bezugsadresse:
 NBG Verlag
 Fasanenweg 3
 93133 Burglengenfeld
 Tel.: 0 94 71-8 03 01
System:
 386er, Windows 3.1,
 4 MByte RAM, VGA
Preis:
 ca. DM 49,-



Fotoshow auf CD-ROM

Aloa He!



Mit den CD-Globe Reiseführern auf CD-ROM können Sonnenanbeter sich schon im Frühling auf den bevorstehenden Sommerurlaub einstimmen. Über 300 MByte an TrueColor-Bildern in Fotoqualität

lassen sich auf den verschiedenen CD-ROMs finden. Über die Truebase-Datenbank für Windows kann man darüber hinaus Textinformationen in deutscher Sprache zu jedem Gebiet abrufen. Bis jetzt sind leider nur Reiseführer zu den Gebieten Neuseeland, Hawaii und New York erhältlich. Weitere CD-ROMs sind aber bereits angekündigt.



Welcher Einblick sich diesem Touristen wohl bietet? Nur vom Hula Hula geht der ... nicht weg.

I.N.F.O.
Bezugsadresse:
 NBG Verlag
 Fasanenweg 3
 93133 Burglengenfeld
 Tel.: 0 94 71-8 03 01
System:
 386er, Windows 3.1,
 4 MByte RAM, VGA
Preis:
 ca. DM 69,-

intersoft gmbh

postfach 1932 - 29509 uelzen

bestellannahme: mo. bis fr.

von 8 - 18 uhr

tel. 05 81 - 50 06

fax: 05 81 - 144 61

Low Budget

Battlechess	DA	31,50
Battletech 1	DA	33,50
Blitzkrieg	E	29,50
Budokan	DA	35,50
California Games 2	E	32,50
Jack Nicklaus Golf	E	29,50
Kung Fu Warrior	DA	29,50
Manchester United	DV	35,50
Motor Grand Prix	E	28,50
North & South	E	33,50
Populous +		
Promised Lands	DA	45,50
Railroad Tycoon	E	29,50
Super Space Invaders	DA	29,50
Terminator 2	DA	29,50
Trois	DA	34,50
TV Sports Football		
+ Rocket Ranger	E	29,50
Wordtris	DA	35,50
WWF 1 Wrestlingmania	DA	31,50

Neuheiten PC

Das schwarze Auge 2	DV	82,50
Cannon Fodder	DA	67,50
Der Clou	DV	79,50
Die Siedler	DV	83,50
Forgotten Castles	DA	79,50
Harpoon 2	E	78,50
Hattrick	DV	78,50
Lothar Matthäus	DA	72,50
Mad News	DV	82,50
Pizza Connection	DV	78,50
Police Quest 4	DV	77,50
Russelsheim (Detroit)	DV	72,50
Sim City 2000	DV	82,50
SSN - 21 Seewolf	DV	84,50
Victory at Sea	E	84,50

Formen Sie unsere Sonderliste über
 Spielesammlungen an! Fragen Sie auch
 nach Titeln, die hier nicht aufgeführt sind.

Wir führen auch

Amiga, CD 32, Atari, Apple,
 Sega und Nintendo.

CD-ROM PREISLISTEN - AUSZUG

		PC			PC
7th Guest	DA	135,50	Kings Quest 5 OEM	E	82,50
Battlechess OEM	E	67,50	Kings Quest 6	DA	109,50
Burning Steel	DV	94,50	Labyrinth of Time	E	72,50
Burntime	DV	86,50	Legend of Kyrandia	DA	99,50
City 2000	E	85,50	Lord of the Rings	DA	95,50
Das schwarze Auge	DV	72,50	Lost in Time	DV	104,50
Day of the Tentacle	DA	89,50	Lucas Arts Classic Adv.	DV	105,50
Der Patrizier	DV	96,50	Might & Magic 3-6	DV	94,50
Der Rasmussen Mann	DA	84,50	Pacific Island	DA	72,50
Desert Storm	E	99,50	Rebel Assault	DV	82,50
Dinosaur Adventure OEM	E	85,50	Return to Zork	DA	82,50
Eye of the Beholder 1-3	DV	89,50	Sherlock Holmes 3	E	139,50
Eye of the Beholder 3 OEM	E	67,50	Star Trek	DV	104,50
Gabriel Knight	DV	81,50	Star Wars Chess	DV	88,50
Goblins 2	DV	98,50	Stronghold	DA	94,50
Goblins 3	DV	104,50	Super Strike Commander	E	74,50
History Line	DV	73,50	SWOTL incl. Scener. OEM	E	92,50
Indiana Jones 4			T.F.X.	DA	67,50
+ 1000!!! Spiele	DV	105,50	The Humans 1 + 2	E	92,50
Inca 1 oder 2	DV	118,50	Tie Fighter (ab 2.5.)		
Iron Helix	DV	80,50	Tornado + Mission		
Jurassic Park	DV	78,50	Desert Storm	DA	89,50
Jutland	E	114,50	Ultima 8 - Pagan	DV	114,50
Kings Quest 5	DA	109,50	Zeppelin - Giants of Sky	DV	80,50

PREISLISTEN - AUSZUG PC

1899	DV	79,50	Little Drift	DA	73,50
A-Train	DV	93,50	M1 Tank Platoon	DA	39,50
Aces over Europe	DV	75,50	Maniac Mansion 2	DV	89,50
Alone in the Dark 1	DV	88,50	Master of Orion	DA	89,50
Alone in the Dark 2	DV	85,50	Mortal Combat	DA	87,50
Amberstar	DV	84,50	NFL Football	DA	82,50
Anstöß	DV	72,50	NHL Hockey	DA	84,50
Aufschwung Ost	DV	72,50	On the Road	DV	87,50
Battle Isle 2	DV	84,50	Pinball Dreams	DA	86,50
Battletech Trilogy	E	87,50	Pinball Fantasies	DA	84,50
Betrayal at Krondor	DV	89,50	Protes Gold	DV	89,50
Big Sea	DA	72,50	Privateer incl. SAP	DA	122,50
Body Blows	DA	81,50	Railroad Tycoon de Luxe	DA	78,50
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,50	Rally	E	70,50
Burntime	DV	79,50	Sam + Max	DV	80,50
Campaign 2	DA	75,50	Sensible Soccer	DA	81,50
Christoph Columbus	DV	83,50	Sim City 2000	E	77,50
Comanche Data 1	DV	55,50	Sim Earth	DA	91,50
Comanche Data 2	DV	60,50	Sim Farm	DV	84,50
Das schwarze Auge	DV	78,50	Sim Life	DV	89,50
Der Planer	DV	79,50	Simon the Sorcerer	DV	89,50
Der Planer - Data Disk	DV	44,50	Skut 92	DV	66,50
Dogfight	DA	87,50	Space Hulk	DA	80,50
Dune 2	DV	84,50	Space Quest 5	DV	70,50
Elite 2	DA	84,50	Starlord	DV	89,50
Eye of the Beholder 2	DV	82,50	Star Trek 1	DV	79,50
Eye of the Beholder 3	DV	83,50	Star Trek 2	DA	79,50
F15 Strike Eagle 3	DA	86,50	Streets of Rage 2	DA	86,50
F16 Falcon 3.0	DA	88,50	Strike Commander	DA	88,50
Fields of Glory	DA	88,50	Strike Commander SAP	DA	49,50
Flashback	DV	89,50	Strike Commander T.O.	DV	88,50
Flight Simulator 5.0	DV	135,50	Stunt Island	DA	88,50
Gabriel Knight	DV	71,50	Subwar 2050	DA	79,50
Goblins 1	DV	86,50	Syndicate	DV	79,50
Goblins 2	DV	89,50	Syndicate Data Disk	DV	48,50
Goblins 3	DV	84,50	Tank Force 1942	DA	86,50
Gunship 2000	DA	86,50	Terminator Rampage	DV	82,50
Hannibal	DA	79,50	T.F.X.	DA	89,50
History Line 1914/18	DV	72,50	Transarctica	DV	80,50
Indiana Jones 4	DV	88,50	Ultima 8 - Pagan	DV	89,50
Inca 1	DV	85,50	Ultima 8 - Speech Pack	DV	47,50
Inca 2	DV	85,50	Wall Street Manager	DV	82,50
Indy Car Racing	DA	84,50	Winter Olympics	DV	69,50
Ishtar 2	DV	87,50	X-Wing	DA	87,50
Jonathan	DV	81,50	X-Wing Upgrade Kit	DV	59,50
Jurassic Park	DA	72,50	X-Wing Mission B-Wing	DV	49,50
KGB	DV	48,50	Zak McKracken	DV	43,50
Lands of Lore	DV	66,50	Zeppelin	DV	82,50
Legend of Kyrandia 2	DV	89,50			
Leisure Suit Larry 6	DV	71,50			
Lemmings 1 + Sim City	DA	72,50			
Lemmings 2	DA	80,50			

Arten und Druckfehler vorbehalten DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN!

VERKANDLÖSUNG: Verkauft zu 100% und Preisnachlass 10% bei Bestellung vor dem 1. April 1995. Lieferfrist 20. April 1995. Keine Rückgabe.

Ladenlokal • Gr. Liederer Str. 27 • 29525 Uelzen

Arterienverstopfung

In der Vene ist die Hölle los! Im Kampf gegen freie Radikale und wildgewordene Blutkörperchen dürfen Sie in Microcosm durch menschliche Adern jetten, um eine lebensbedrohliche Kapsel im Gehirn des Patienten zu vernichten.



Es ist nicht alles Silber(ling), was glänzt

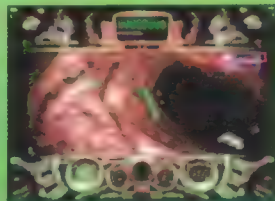
Sega Mega CD 2, Commodore CD 32 und PC CD-ROM, so lauten die Stationen von Microcosm, das von Psygnosis für alle bedeutenden CD-fähigen Systeme umgesetzt wurde. Während das Spiel auf der Commodore-Konsole zur Zeit für viel Aufsehen sorgt (und das mit Recht!), müssen bei der Fassung für IBM-kompatible Rechner viele Abstriche gemacht werden. Die Unterschiede zur CD 32-Version im Detail:

Plus:

Entschärfung des hohen Schwierigkeitsgrades.
Zusätzliche Animationen und Zwischengegner.
Ausgefeilteres Intro.

Minus:

Farbarme, grobe Grafik.
Kein "Fluggefühl".
Abgespeckter Sound.
Eingeschränkte Steuerung.
Kürzere Levels.



Auf einem ökologisch völlig heruntergekommenen Planeten in ferner Zukunft ringen zwei Unternehmen um die Vormachtstellung. Tiron Korsby, der Präsident von Cybertech, muß sich gegen die Sabotage-Akte und Verleumdungen seines Gegenspielers Argen Stark von der Firma Axiom zur Wehr setzen. Und diesem Schurken ist jedes Mittel recht, um den unliebsamen Mitbewerber vom Markt zu verdrängen. Als sich Korsby einer Geweberegenerierung unterzieht, wittert Stark die Chance seines Lebens: Der bestochene Chef-Chirurg pflanzt dem Kranken eine winzige Kapsel mit dem Codenamen GreyM in die Blutbahn, die sich anschließend mit jedem Pulsschlag in Richtung Gehirn bewegt. Dort angekommen, soll dieses medizinische Wunderwerk die Kontrolle seiner Gedanken übernehmen, was der Vernichtung von Cybertech gleichkommt. Diese dramatische Vorgeschichte wird Ihnen in brillanter Qualität als zehnminütiges Intro präsentiert. Sprachausgabe und Effekte bewegen

sich auf üblichem CD-Niveau, während die flinken Animationen auch auf langsameren Rechnern einen guten Eindruck machen. Nach dem Genuß dieses multimedialen Schauspiels dürfen Sie sich dem eigentlichen Programm zuwenden, das stets nach dem gleichen Schema abläuft: Sie nehmen in einer Art Raumgleiter Platz und fegen mit waghalsiger Geschwindigkeit durch ein Tunnelsystem. Laut Anleitung handelt es sich dabei um diverse Blutadern; je nach absolviertem Level tummeln Sie sich wahlweise in der Vena cephalica im Oberschenkelbein, in der oberen Hohlvene, in der Halsschlagader oder im Gehirn von Korsby. Dort kommt es dann zum alles entscheidenden Showdown, bei dem Sie die mörderische Kapsel zerbröseln müssen. Zuvor dürfen Sie sich an sporadisch auftauchenden Zwischengegnern versuchen, die meist nach einigen Minuten Dauerfeuer in Flammen aufgehen.

Das Blut-Ekel

Haben Sie einen Abschnitt absolviert, wird eine kurze Filmsequenz eingeblendet, wie man sie von Spielen wie Inca 2 oder Rebel Assault kennt. Zwischen dem letztgenannten Programm und





Die Zwischensequenzen können noch begeistern, das spätere Spiel leider überhaupt nicht.

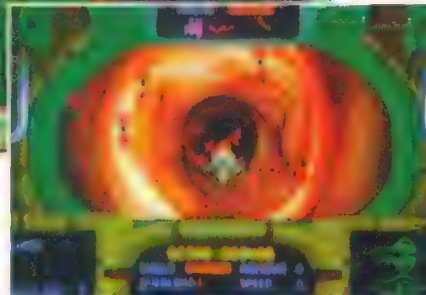
Microcosm gibt es noch eine Reihe weiterer Gemeinsamkeiten. Da die Flugroute durch die Tunnels exakt vorgegeben ist, werden die Interaktions-Möglichkeiten des Spielers stark eingeschränkt. Zwar können

Sie Ihren Gleiter sowohl mit Tastatur als auch mit Joystick oder Maus durch das Röhrensystem bugsieren, aber Ausweichmanöver und exakte Bewegungen sind mit keinem der drei Eingabegeräte mög-



Unkontrolliertes Balieren ist angesagt.

lich. Ob Sie mit der Tauchkapsel Spook Serie 4 oder dem wendigeren Hunter Killer RS-18 antreten, spielt ebenfalls keine Rolle: Treffen und getroffen werden ist im Gegensatz zu Rebel Assault hauptsächlich vom Zufall abhängig. Auf der Packung wird dem Käufer ein "digitaler Audio-soundtrack des legendären Rockstars Rick Wakeman" angekündigt. Was nach der



Installation aus dem Lautsprecher dröhnt, ist für CD-Verhältnisse ein Armutszeugnis. Weder die einfallslose Musikbegleitung noch die lachhaften Effekte, die aus grauer Spielautomaten-Vorzeit stammen könnten, rechtfertigen eine höhere Soundwertung.

Petra Maueroeder ■

Statement

Die Psygnosis-Werbung nimmt den Mund ganz schön voll: "Keiner ist dagegen immun". Ich schon! Tags zuvor habe ich stundenlang das gleiche Spiel auf dem CD 32 probegeflogen und war begeistert von der überwältigenden grafischen Darstellung und dem fetzigen Tekkno-Sound. Doch dann war die Enttäuschung groß: Auf dem PC ist Microcosm ein einziges Fiasko. Nach dem vielversprechenden Auftakt im Intro folgen abgrundtief häßliche Animationen im Hauptteil. Vom fantastischen "Achterbahn-Feeling" des CD 32 bleibt auf einem VGA-Monitor so gut wie nichts übrig. Zudem wurde die Steuerung auf so wenige Funktionen beschränkt, daß von einem "Spiel" eigentlich nicht mehr die Rede sein kann. Wer ein Action-Game sucht, das die Möglichkeiten eines CD-ROM-Laufwerks wirklich nutzt, kommt auch weiterhin nicht an Rebel Assault vorbei.



SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 or	SoundBlaster
HD 12 MB	Roland
CDROM	General MIDI
MEM 575 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
erfordert mind.
4 MB RAM

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Psygnosis

Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90

Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt/Oder

		PC	Amiga			PC	Amiga
Aces over Europe	DV	80 DM		Kyrandia 2	DV	67 DM	
Alone in the Dark 2	DV	87 DM		Lands of Lore	DV	61 DM	
Amos	DV	67 DM	67 DM	Legend of Kyrandia	DV	74 DM	70 DM
Battle Isle 2	DV	80 DM	81 DM	Pacific Strike	DA	86 DM	
Cannon Fodder	DA	61 DM	55 DM	Prince of Persia 2	DA	67 DM	
Civilisation	DV	92 DM	76 DM	Privateer	DA	86 DM	
Das schwarze Auge 2	DV	80 DM		Privateer Spec. Op. 1	DA	40 DM	
Der Planer	DV	83 DM		Privateer Speech Pack	DA	39 DM	
Die Siedler	DV	80 DM	80 DM	Sam & Max	DV	86 DM	
Elmo 2	DV	67 DM	55 DM	Street Fighter 2	DA	61 DM	55 DM
Flugsimulator S.O.	DV	129 DM		Syndicate	DA	79 DM	61 DM
Formula one Grand Prix	DA	95 DM	76 DM	Syndicate Data Disk	DV	39 DM	
Jack 2	DV	86 DM		T.F.X.	DA	85 DM	
Indy Car Racing	DA	80 DM		X-Wing	DA	85 DM	
Ishtar 2	DV	60 DM	60 DM	X-Wing Data 2 (B-Wing)	DV	42 DM	
Kings Quest 6	DV	80 DM	61 DM	X-Wing Upgrade Kit	DV	55 DM	
				Zeppelin	DV	80 DM	69 DM

Ab sofort MEGA-DRIVE und S-NES

CD-ROM		PC	CD-ROM		PC
Battle Isle 2	DV	85 DM	Jack 2	DV	111 DM
Burning Steel Comp.	DV	86 DM	Kings Quest 6	DA	86 DM
Commander Camp	DV	95 DM	Legend of Kyrandia	DV	80 DM
Dragon Unleashed	DA	90 DM	Rebel Assault	DV	80 DM
Goblins 3	DV	99 DM	T.F.X.	DA	95 DM

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NN; Vorkasse 7,50 (nur Euroscheck);
Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt/Oder)
Preisliste kostenlos — Kein Ladenverkauf

Empire Deluxe CD

Double-CD Spiel-Film

Nach dem großen Erfolg, den Empire Deluxe im vergangenen Jahr für sich verbuchen konnte, bringen die Macher von White Wolf Productions nun auch eine 'All-in-One-Version' ihres Strategie-Knüllers heraus. Auf der Empire Deluxe CD-ROM befindet sich die seit Oktober '93 erhältliche Version 3.11, die sich unter DOS, aber auch als Windows-Anwendung im eigenen Fenster spielen lässt. Weiterhin wurden die im Herbst letzten Jahres veröffentlichten Szenarien der 'Prominenten-Diskette' mit auf den Silberling gepackt. Hier findet der begeisterte Strategie eine Fülle vorbereiteter Szenarien. Von den Feldzügen Napoleons bis hin zur Invasion der

Schweinebucht; der Phantasie der zahlreichen Spieledesigner waren keine Grenzen gesetzt. Ansonsten wurden an dem ohnehin schon hervorragenden Spielprinzip keine Änderungen vorgenommen. Standesgemäß lässt sich Empire Deluxe direkt von der CD spielen. Lediglich ein kleines Konfigurations-File wird auf Ihrer Festplatte benötigt. Für alle Feldherren, die nach dem Laden eines CD-ROM-Treibers nicht mehr genügend freien Hauptspeicher beim Spielstart zur Verfügung haben, kopiert ein spezielles Setup-Programm alle zum Spielen notwendigen Files auf Ihre Hard Disk.

Thomas Brenner ■

The Lord of the Rings



The Lord of the Rings ließ als Diskettenversion viele Wünsche offen. Da bleibt es natürlich fraglich, ob die CD-Version besser abschneiden wird. Zu Beginn kann die CD-ROM-Version mehr als überzeugen. Szenen aus dem Original-Spielfilm eröffnen nun das Rollenspiel. Wer Ralph Bakshis Film gesehen hat, wird sicherlich gebannt auf den Bildschirm blicken, alle anderen werden sich nur wundern; schon an den Kinokassen war das Publikum gespaltenen Meinung über die cineastische Umsetzung von J.R.R. Tolkiens Jahrhundertwerk. An der technischen Qualität des Kurzfilms lässt sich zumindest nichts aussetzen. Kommt man schließlich zum Hauptprogramm, so er-

gibt sich wieder das gewohnte Bild: es lassen sich weder Verbesserungen noch Erweiterungen erkennen, lediglich die Soundeffekte wurden einer Verjüngungskur unterzogen. Damit bleibt unter dem Strich ein betagtes Rollenspiel, das schon vor einigen Monaten niemanden vom Hocker reißen konnte. Durch die Videosequenzen wird zwar noch einmal frischer Wind in das Programm hineingeblasen, jedoch kommt man mit dieser Aktion etwas zu spät. Der Kunde ist längst nicht mehr mit bombastischen Multimedia-Orgien zu gewinnen, sondern legt wieder mehr Wert auf spielerische Qualitäten, oder etwa nicht?

Oliver Menne ■

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 130 MB	General MIDI
MEM 590 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
enthält die
43 Szenarien der
Promi-Disk

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING**Strategie**

75% 55% 80% 82%



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 100,-

HERSTELLER
White Wolf Productions

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 10 MB	Roland
CD 170 MB	General MIDI
MEM 570 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
Zahlreiche
Videoszenen

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING**Rollenspiel**

62% 81% 72% 62%



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

"Nicht verzweifeln!"



Es gibt doch für alles eine Lösung,
wenn auch nicht in jedem Heft:

32 Seiten Tips & Tricks
zum Herausnehmen & Sammeln.

Aber nur in Heften mit diesem Zeichen:

COMPUTEC
VERLAG

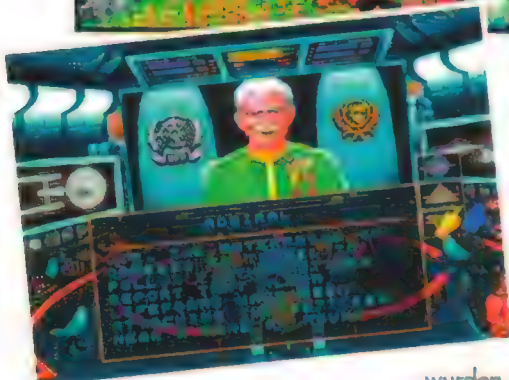
Deutschlands große Fachredaktion für
Computer- und Videospieldmagazine.



Star Trek 25th Anniversary CD

Mit Warp acht auf CD

Mit William Shatners Synchronstimme assoziiert man unweigerlich die fiktive Figur Captain James T. Kirk. Das wissen auch die Programmierer bei Interplay...



Für die Produktion der CD-ROM-Version von Star Trek holte Interplay alle Stars der Fernsehserie ins Studio, um sämtliche Texte vorlesen zu können. Sage und schreibe 6.000 Sätze wurden von William Shatner, Leonard Nimoy, DeForest Kelley, James Doohan, George Takei und

Walter König gesprochen. Leider kann das aber nicht über die Tatsache hinwegtäuschen, daß die Vorteile und Möglichkeiten, die die CD-ROM nun mal bietet, nicht besonders ausgenutzt

wurden. Allerdings muß man dabei auch berücksichtigen, daß durch die Verpflichtung der Superstars ein enormer Aufwand betrieben wurde...

Fernsehen oder Spiel?

Ließen bei der Diskettenversion die Soundeffekte noch oft und

stark zu wünschen übrig, so klingen diese jetzt wie in den Filmen und der Serie. Trekkies haben davon natürlich schon lange geträumt, schließlich tragen originalgetreue Soundeffekte und - man kann gar nicht oft genug darauf hinweisen - Original-Stimmen stark dazu bei, daß die ganze Faszination, die Atmosphäre der Fernsehserie auf den Spieler überspringt. An den Grafiken, die jetzt übrigens auch ein wenig verbessert wurden, kann es jedenfalls nicht gelegen haben, daß Star Trek 25th Anniversary so ein Erfolg wurde; dann schon eher am Spiel selbst - und das wird jetzt auch noch durch die zahlreichen "Enhancements" verstärkt!

Ende gut, alles gut!

Die nächste Erweiterung der CD-Version wird viele überraschen: Die Jungs von Interplay haben sich speziell für die CD-ROM-Version ein anderes Ende einfallen lassen, um das Programm auch für diejenigen interessant zu machen,

die Star Trek 25th Anniversary bereits durch-gespielt haben. Nachprüfen konnten wir das leider nicht, denn die CD traf erst kurz vor Torschlöß in der Redaktion ein. Zumindest wird dieses Feature aber groß auf der Verpackung angekündigt

Fazit

Ob es zwingend notwendig ist, sich diese CD anzuschaffen, ist fraglich. Als Trekkie wird man allerdings nicht darum herumkommen, schließlich ist das die einmalige Gelegenheit, die Original-Stimmen von Pille, Spock und natürlich Kirk genießen zu dürfen - in englischer Sprache versteht sich!

Oliver Menne ■



Transporterraum der Enterprise: Wie in der Serie beamt sich die Mannschaft von Planet zu Planet.

SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD-ROM	General Mill
MEM 570 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
alle Texte wurden von den Stars gesprochen

CD-ADVANTAGE
befriedigend

RANKING

Adventure

73% 82% 84% 83%



PREIS lt. Hersteller
ca. DM 120,-

HERSTELLER
Interplay

Gabriel Knight CD

Ritterlich

Auf den ersten Seiten konnten Sie bereits ein Interview mit Jane Jensen, der Programmiererin von Gabriel Knight lesen, in dem sie zum zweiten Teil schon einmal vorab Stellung bezieht. Bis zur Jahreswende müssen sich alle eingefleischten Fans allerdings noch gedulden und mit der CD-ROM-Version von diesem Horror-Adventure vorliebnehmen. Wie bei allen CD-ROM-Konvertierungen aus dem Hause Sierra, wurden auch diesmal die Texte aller Akteure vertont - für Gabriel Knight wurden unter anderem echte Hollywood-Stars wie Mark Hamill (Luke Skywalker) und Tim Curry (Dr. Frank'n Furter) verpflichtet. Das erhöht natürlich die ohnehin schon hervorragende At-

mosphäre, so daß dem Spieler - mir ging es zumindest so - bei einigen Szenen tatsächlich ein Schauer über den Rücken läuft. Trotzdem: wer sich schon die Diskettenversion besorgt hat, kann auf die CD-ROM-Fassung leicht verzichten. Es sei denn, man schätzt sich selbst als absoluter Multimedia-Fetischist ein, der auf saubere Sprachausgabe gesteigerten Wert legt. Als netten Bonus hat Sierra, wie schon bei King's Quest VI, wieder ein Interview mit auf die CD-ROM gepackt, das mit allen an dieser Produktion Beteiligten geführt wurde. Ein Leckerbissen für alle Fans von Tim Curry und Mark Hamill, aber natürlich kommt auch die hochverehrte Mrs. Jensen zu Wort.

Oliver Menne ■



Eine Schwarze Messe in New Orleans...



SPECS & TECS

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 1 MB	Roland
CD230 MB	General MIDI
MEM 540 KB	VGA
Audio	SVGA

BESONDERHEITEN
Stimmen von
Tim Curry und
Mark Hamill

CD-ADVANTAGE
ausreichend

RANKING

Adventure			
83%	88%	80%	88%
Grafik	Sound	Handling	Spieldauer
PREIS lt. Hersteller ca. DM 130,-			
HERSTELLER Sierra On-line			

PLAY TIME



PLAY TIME Sonderheft 1/94 DIE NÄCHSTE GENERATION

- Die 32- und 64Bit-Systeme im Schlagabtausch?
Wir sagen, wer die Nase vorne haben kann
- Neue Konsolenwunder von Sega und Nintendo?
Wir sagen, was Segas und Nintendos Saturn und Project Reality wirklich leisten werden
- Die CD, das Speichermedium der Zukunft?
Wir sagen, was dafür spricht, was dagegen
- PC-Spiele, zukünftig noch besser?
Wir sagen, was technisch machbar ist
- Wachablösung im MS DOS-Bereich?
Wir sagen, wie sich PCI-Bus und VL-Bus mit Spielesoftware verstehen

Mit PLAY TIME



für nur
DM

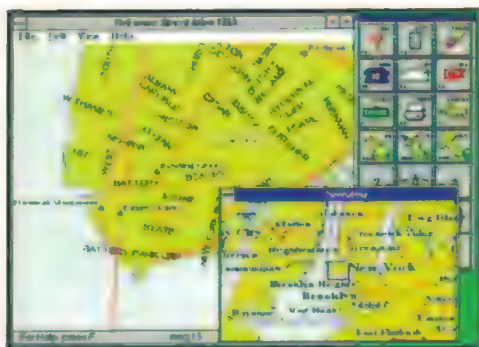
9,80

Ab 30. März im Zeitschriftenhandel erhältlich

Reiseplanung mit dem PC

Sommer, Sonne

Urlaubszeit - Reisezeit. Wer es sich leisten kann, packt in diesen Monaten seine Koffer, springt ins Auto oder den nächstbesten Flieger in Richtung Süden und läßt es sich bei Vino und Pasta gut ergehen. Für alle, die ihren Urlaub und sogar die Reiseroute am liebsten selbst planen, haben wir uns auf dem Software-Markt einmal nach Produkten zur Reiseplanung umgesehen.



Wer mit Auto oder Bahn verreist, muß vor allem die beste Fahrtroute ausknobeln. Für diese als Streckenplanung bekannte Aufgabe gibt es eine ganze Reihe von Produkten in unterschiedlichen Preiskategorien sowohl auf Diskette als auch auf CD.

Street Atlas USA

Wer eine Reise in die Neue Welt plant, findet im Street Atlas USA von DeLorme Mapping ein umfassendes Werk. Street Atlas USA enthält auf einer CD einen kompletten Straßenatlas für die USA mit rund 12 Millionen Ele-

menten, aus denen sich die in Vektorgrafik gespeicherten Straßen, Bahnlinien, Flüsse und Städte aufbauen. Durch die Vektorgrafik ist ein Zoomen in 16 Stufen möglich, wobei in der

stärksten Vergrößerung die Straßen auch als solche erkennbar sind. Zur Ortsbestimmung wird in einer Liste nach dem gewünschten Zielort gesucht, anschließend kann innerhalb des Ortes nach einer Straße gesucht werden. Weiterhin läßt sich ein Ort durch Angabe der amerikanischen Postleitzahl (ZIP Code) sowie der Vorwahl suchen. Funktionen zur Streckenplanung im klassischen Sinn sind in dem Programm nicht vorgesehen, neben den Suchfunktionen werden keine weiteren Features geboten.

Elektronisches Kursbuch der Bahn

„Der Kluge fährt mit dem Zug“, so ein bekanntes Sprichwort - damit Sie aber auch den richtigen Zug erwischen, benötigen Sie einen Fahrplan. Dieser wird vom „Unternehmen Zukunft“, wie sich die wiedervereinigten deutschen Bahnen auch gerne nennen, auf CD und Diskette zweimal jährlich veröffentlicht. Unter dem Titel „Elektronisches Kursbuch“ sind auf der CD mehr als 10.000 Bahnhöfe und rund 48.000 Zugverbindungen aus dem In- und Ausland enthalten, die mit Hilfe eines übersichtlichen Abfrageprogrammes aufgerufen werden können. Vor den Programmstart haben die Entwickler jedoch einige Hürden gesetzt, denn unter 6 MByte RAM sowie 18 MByte (!) virtuellem Speicher unter Windows läuft bzw. fährt hier kein Zug.

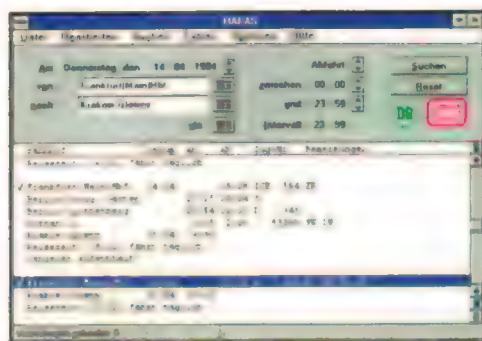
Dafür ist das Programm aber auch sehr leistungsfähig und listet in Sekundenschnelle alle gewünschten Zugverbindungen auf. Liegt der Zielbahnhof im Ausland, ist dieser in der landesüblichen Schreibweise einzugeben, hilfreich ist hierbei die phonetische Suche. Die CD-Version ist zu einem Preis von 249 Mark erhältlich, während die Diskettenversion unter der Bezeichnung „Elektronische Städteverbindungen“ für 29,80 Mark angeboten wird. Dabei sind dann immer noch die wichtigsten Verbindungen zwischen deutschen Großstädten enthalten.

Aral Super Travel Bahnverbindungen

Im Vertrieb der Tankstellenkette Aral sind ironischerweise zwei Produkte zum Auffinden von Bahnverbindungen innerhalb von Deutschland und Europa. Die Disketten für die Bahnverbindungen Deutschland sind schon für 49,80 Mark erhältlich, für die wichtigsten Verbindungen in Europa wird ein Preis von 59,80 Mark



und PC?



verlangt. Die relativ einfach aufgebauten Programme ermitteln anhand der gespeicherten Fahrpläne die möglichen Verbindungen, geben die Reisedauer und Streckenlänge sowie die Zugnummer an.

Aral Super Travel Straßenverbindungen

Um die Autofahrer sicher von einer (Aral-)Tankstelle zur

nächsten zu lot-
sen, bietet „Aral
Super Travel
Straßenverbindungen“ die
nötigen Daten.
Aufgeteilt in
zwei separate
Produkte, wer-
den einmal nur
die Straßen in-

nerhalb Deutschlands und zum
anderen die wichtigsten Ver-
bindungen in Europa ange-
zeigt. Als Datenbasis sind rund
10.000 Orte innerhalb
Deutschlands und 8.000 Orte
in Europa gespeichert. Nach
Angabe eines Start- und eines
Zielortes werden bis zu fünf al-
ternative Strecken berechnet,
die auf einer Übersichtskarte
grafisch dargestellt werden.

Zur Berechnung der Reisezeit
werden für jeden Straßentyp
unterschiedliche Reisege-
schwindigkeiten berücksichtigt,
und Kilometerangaben lassen
sich auch
für Teilstrecken anzeigen.
Der Preis von jeweils 89,90
Mark für die Straßenverbin-
dungen Deutschland bzw.
Europa geht dann auch in
Ordnung.

Map & Guide

Für die professionelle Strecken-
planung ausgelegt ist das Pro-
gramm Map & Guide, das
zum Beispiel auch von der
deutschen Mineralölindustrie
und einigen Automobilclubs
zur Kostenberechnung einge-
setzt wird. Die Bezeichnung
Streckenplanung verdient das
Programm dabei zu Recht,
denn der Datenbestand umfaßt
alle deutschen Straßen, also
neben den Autobahnen auch
Land- und Bundesstraßen. Aus-
gehend von einem Standpunkt,
werden Landstraßen, Schnell-
straßen und Autobahnen zur

optimalen Wegfindung berück-
sichtigt. Die Berechnung des
Weges ist natürlich nur die hal-
be Miete, denn jeder Fahrer
möchte auch wissen, wie lange
er unterwegs ist und welche
Kosten bei der Fahrt anfallen.
Um die Berechnung auf das je-
weils eingesetzte Fahrzeug ab-
zustimmen, lassen sich die Kos-
tenfaktoren frei definieren.
Zur Kostenberechnung werden
drei Parameter angegeben:
Die Kosten pro gefahrenem Ki-
lometer, ein eventueller Stun-
denlohn für den Fahrer sowie
die einmalig anfallenden Fix-
kosten für eine Tour.
Um nur einmal im Jahr
seine Urlaubstour zu planen,
ist der Einsatz von Map &
Guide natürlich technologi-
scher Overkill, zumal der
Preis von rund 1.150 Mark
Privatkunden eher abschrecken
dürfte. Geschäftsreisende, die
viel mit dem Auto unterwegs
sind, oder Expeditionen sind
denn auch eher die Zielgruppe
für Map & Guide. Als separate
Module sind übrigens weitere

Maxi Soft zum mini Preis Softwareversand Andreas Füllbeck

(0212) 33 18 32 Fax (0212) 331832 Mo - Sa 8 - 19 Uhr

CD-ROM Laufwerk: Panasonic CR-52B, double Speed 448,- DM

Optische Mouse incl. Mousepad 89,95

IBM Amiga		IBM Amiga		IBM Amiga		CD-ROM	
1942*	au A	Forgotten Castles*	DA 77,95	Sam & Max	DV 79,95	Alone in the Dark	DV 89,95
Alone in the Dark II	DV 83,95	Goblins III	DV 77,95	Simon the Sorcerer	DV 80,95 65,95	Battle Isle 2	DV 83,95
Aces of the Deep*	au A	Hand of Fate Kyran 2	DV 72,95	Sim Farm	DV 77,95	Big Sea	DA 87,95
Aces over Pacific	au A	F 14 Fleet Defender	DA 89,95	Sim City 2000	DV 83,95	Beneath Steel Sky	DV 104,95
Aufschwung Ost	DV 65,95 65,95	Harpoon 2	EV 77,95	Spelunk	EV 69,95	City 2000*	au A
Anstöß	DV 65,95 65,95	Hattrick	DV 77,95 65,95	SSN 21 Seawolf*	DA 77,95	Comanche + Mission 1 und 2	DV 89,95
Ambermoon	DV 82,95 77,95	Incredible Toons	DV 72,95	Star Trek II	DV 77,95	Day of Tentacle	DV 89,95
Beneath a Steel Sky	DV 74,95	Lands of Lore	DV 59,95	Star Reach*	au A	Der Clou	DV 77,95
Bazooka Joe*	DV 83,95	Larry VI	DV 77,95	Stronghold	DV 77,95	Der Patrizier	DV 83,95
Battle Isle II	DV 77,95	Links Fantasy Course	EV 42,95	Stone Keep*	au A	Gabriel Knight*	DV au A
Big Sea	DA 65,95	Lothar Matthäus	DA 65,95 59,95	Steel Sky*	au A	Inca II	DV 109,95
Burntime	DV 77,95 65,95	Lost in Time	DV 78,95	Subwar 2050	DA 83,95	Indiana Jones 4 & 1000 Shards	DV 65,95
Cannon Fodder	DA 59,95	Lollypop	DA 73,95 59,95	Starlord	DA 83,95	Iron Hellx	DV 77,95
Christoph Columbus	DV 77,95 74,95	Mad News	DV 77,95 65,95	Syndicate	DV 77,95 59,95	Jurassic Park	DV 65,95
Comanche Miss Dis II	DV 54,95	Maniac Mansion II	DV 82,95	Syndicate Data Disk	DV 39,95	Labyrinth of Time	EV 73,95
Cyber Race	DV 77,95	Magic of Endoria	au A	Terminator Rampage	DV 77,95	Lands of Lore	DV 83,95
Das schwarze Auge 2	DV 77,95	Mortal Combat	DA 59,95 54,95	T.F.X.	DA 83,95	Microcosm	DA 109,95
Der Schatz im Silbersee	DV 77,95 77,95	NHL Hockey	DA 77,95	The Perfect General	DV 77,95 69,95	Return to Zork	DA 83,95
Damonsgate	au A	Nomad	au A	The Lost Vikings	DV 77,95 65,95	Rebel Assault	DV 89,95
Die Siedler	DV 77,95 77,95	Pacific Strike	DA 83,95	The Dig*	au A	Star Wars Chess	au A
Der Patrizier	DV 77,95 65,95	Pacific Strike Speech Pa.	DA 39,95	Tie Fighter*	au A	Strike Commander + Mission	DA 83,95
Der Planer	DV 77,95	Police Quest 4 - Open Se	EV 65,95	Tornado	DA 77,95 65,95	Stronghold	DV 77,95
Der Clou	DV 77,95 65,95	Prince of Persia 2	DA 65,95	Turcan 2 A=Turcan 3	DA 65,95 49,95	Tornado + Miss Desert Storm	DA 89,95
Delta V*	au A	Pinball Fantasies	DA 59,95	UFO	au A	Turcan 2	DA 59,95
Dracula	DV 77,95 65,95	Pizza Connection*	DA 77,95 77,95	Ultima VIII Pagan	DV 83,95	Ultima Underworld 1+2	DA 83,95
Empires Deluxe	DV 77,95	Privateer	DA 82,95	Ultima VIII Pagan Speech P	DV 39,95	Zeppelin	DV 83,95
Elizabeth*	DV au A	Privateer Mission	DA 41,95	Winter Olympics	DA 65,95		
Eys of the Beholder III	DV 77,95	Quest for Glory 4	EV 65,95	X-Wing	DA 83,95		
Elite II The Frontier	DV 65,95 54,95	Rally	EV 63,95	X-Wing Upgrade Kit	DV 54,95		
Fantasy Empires	EA 65,95	Return to Zork	DA 77,95	X-Wing Mission 2 (B Wing)	DV 41,95		
Fire and Ice	DA 54,95 49,95	Ringworld	EV 65,95	X-Mas Lemmings	DA 37,95 37,95		
		Rise of the Robots*	au A	Zeppelin	DV 77,95 65,95		

Versandkosten: 8,- DM + Nachnahmegebühren - Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM - Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten. * Spiele mit einem * gek. waren vor Druckbeginn noch nicht lieferbar. Fordern Sie unsere Preisliste an. Versand: Ummingerhofstr. 18 - 42699 Solingen

Der Blitzversand

Vorbestellung
Möglich!

Karten von Europa erhältlich, die preislich zwischen 1.000 und 1.800 Mark liegen.

Streckenberater von Boeder

Zur Planung einer Autoreise durch Deutschland, Österreich und die Schweiz wurde der Streckenberater von Boeder entworfen. Enthalten sind rund 2.500 Start- und Zielorte, Autobahnausfahrten, Tankstellen und Raststätten mit Kilometerangaben, eine Warnung vor typischen Stautrecken und schließlich der passende Verkehrsfunksender für jeden Streckenabschnitt. Auf eine grafische Darstellung muß der Anwender allerdings verzichten, sämtliche Informationen werden in dem unter DOS laufenden Programm in Textform ausgegeben. Zur Berechnung einer Strecke wird in einer Liste der bekannten Orte der gewünschte Start- und Zielort ausgewählt, wobei bei größeren Städten auch verschiedene Autobahnanschlüsse explizit aufgeführt sind. Optional läßt sich ein Ort oder eine Autobahn eingeben, über die

die Fahrtstrecke auf gar keinen Fall führen soll.

Die berechnete Route wird in einer Textliste ausgegeben, Kilometerangaben für Teilstrecken und die Gesamtstrecke sind dieser zu entnehmen. Wird auf eine andere Autobahn verzweigt, erfolgt eine Ausgabe der Abfahrt oder des Autobahnkreuzes mit dem Namen der neuen Autobahn. Zur Kalkulation der Fahrzeit kann eine Geschwindigkeitsvorgabe sowohl für die Zufahrt bis zur Autobahn und anschließend für die weitere Reise auf der Autobahn angegeben werden. Der Streckenplaner unterliegt insgesamt einigen Einschränkungen: Da dem Programm keine Landstraßen bekannt sind, macht der Einsatz nur bei längeren Strecken Sinn, ein vollständiger Ersatz für eine Straßenkarte ist der Streckenplaner allein schon deshalb auf keinen Fall. Die Streckendaten für Österreich und die Schweiz lassen sich nicht direkt mit den Daten aus Deutschland kombinieren, es kann also keine direkte Verbindung zwischen einem

deutschen Ort und dem benachbarten Ausland berechnet werden. Für den Preis von 69,95 Mark ist der Streckenberater - auch wenn das Programm nur unter DOS läuft - dennoch auf jeden Fall eine sinnvolle Ergänzung in der Reisevorbereitung.

Global Explorer von DeLorme

Ein alter Bekannter ist der Global Explorer von DeLorme Mapping,



der in unserer Übersicht natürlich nicht fehlen darf. Als eine Art universelle Weltkarte beinhaltet diese CD zu jedem erforschten Quadratmeter Erde die passende Landkarte mit weiteren Informationen zu Land und Menschen. Ähnlich wie beim Street Atlas USA werden auch hier die Karten mit Vektorgrafiken aufgebaut, wodurch sich zwar sehr viele Informationen auf der CD speichern lassen, der Bildschirm-aufbau jedoch eher gemächlich vorangeht.

Adventures

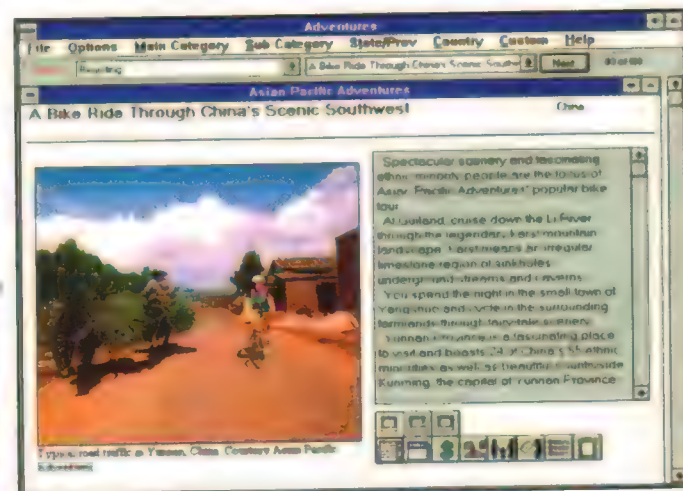
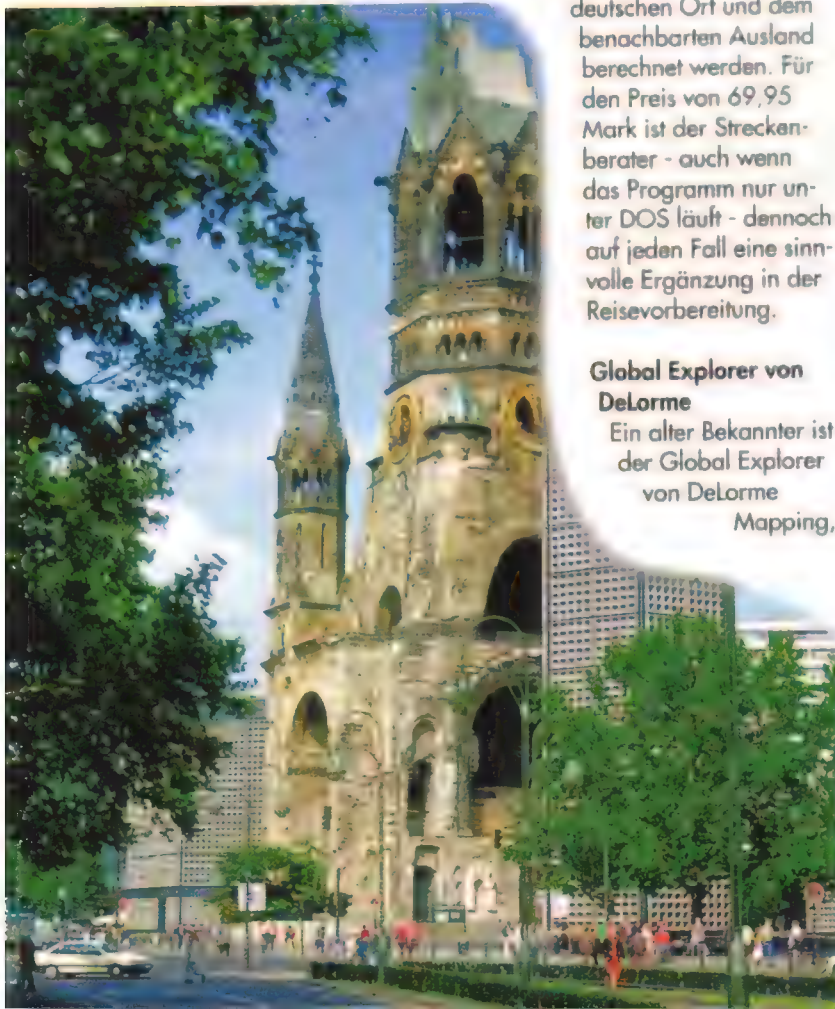
Auf der Suche nach einem richtigen Abenteuer? Die CD „Adventures“ bietet viele Ideen für Abenteuer-Reisen aller Art. Enthalten sind zahlreiche Vorschläge, die vom Trekking im Himalaja über Sportfischen auf den Bahamas bis hin zum Gleitschirmfliegen reichen. Aber auch für den kleinen Geldbeutel ist etwas dabei: Wandertouren durch die Schweizer Alpen, Radfahren in Oberbayern oder Seniorenwandern in Österreich sind nur einige Beispiel für das Angebot in Europa. Zu jedem Urlaubstip sind Hinweise für die beste Reisezeit, eine grobe Schät-

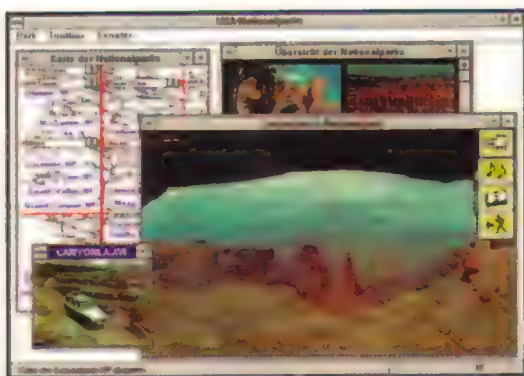
zung der Kosten in Dollar, eine Art Einstufung des Schwierigkeitsgrades, die Eignung für Kinder sowie eine Kontaktadresse für weitere Informationen enthalten. Einziger Haken hierbei: Da die

CD aus den USA stammt, gehören alle Adressen zu amerikanischen Reisegesellschaften. Trotzdem bietet diese CD die bisher umfangreichste Sammlung von Urlaubs- und Freizeitvorschlägen, die mit vielen Bildern und kurzen Videoclips aufgepeppt wird. Adventures ist unterm Strich einer der wenigen Reisetitel, die man uneingeschränkt empfehlen kann.

Nationalparks der USA

Zum Thema USA hat sich auch Data Becker etwas einfallen lassen: Die großen amerikanischen Nationalparks werden auf der CD „Nationalparks der USA“ in Wort und Bild vorgestellt. Ton und Textinformationen sind dabei multimedialgerecht unter Windows und in deutscher Sprache verfügbar. Insgesamt 40 Minuten an Videoanimationen liegen im AVI-Format vor und für jeden Park ist eine ausführliche Textbeschreibung abrufbar. Im Lieferumfang ist ein kleines 130-seitiges Büchlein enthalten, das die Informationen über die Parks nochmals in gedruckter Form enthält. Für nur 29,80 Mark kann man bei dieser CD eigentlich nicht viel falsch ma-





chen, obwohl Aufmachung und Bedienung alles andere als perfekt sind.

Multimedia Ägypten

Als eine bunte Sammlung von Sound-Dateien und hochauflösenden Grafiken unter Windows präsentiert sich die CD Multimedia Ägypten. Kommentare zu den Grafiken werden in deutsch gesprochen, für bewegte Bilder sorgen allerdings gerade mal zwei auf der CD enthaltene Videos. Über den Anspruch einer bunten Bilder-sammlung kommt diese CD leider nicht heraus und sollte dann auch nur als eine Art Appetizer für einen bevorstehenden Ägypten-Urlaub gesehen werden.

Aloha, Hawaii

Dieser Hawaii-Reiseführer läuft leider nur unter DOS, die Grafiken liegen dann auch nur in einfacher VGA-Auflösung vor. Eine echte Benutzerführung ist ebenfalls überflüssig, da sich die Menüpunkte der gesamten CD an den fünf Fingern einer Hand abzählen lassen. Der Auflösung entsprechend unscharf und verwaschen sehen

die Bilder dann auch aus, den Urwald erkennt man nur durch seine in verschiedenen Grüntönen gehaltenen Pixel, die Lavaland-schaft durch

eine Ansammlung von braun-grauen Pixeln. Sollten Sie einige rote Schattierungen bemerken, haben Sie wahrscheinlich gerade einen aktiven Vulkan entdeckt - oder war's das rote T-Shirt eines Touristen? Egal, wer auf VGA-Bildern unter DOS steht und unbedingt einen Multimedia-Führer durch Hawaii benötigt, wird mit Aloha Hawaii vielleicht trotzdem glücklich.

Australia und Photo CD

Einen Doppelpack zum Thema Australien bietet seit kurzem die Firma Totronik an. Neben einem Multimedia-Reiseführer durch Australien, der auch unter dem Namen „Multimedia Australia“ als eigenständiges

Produkt angeboten wird und dabei ähnlich bescheidene Qualitäten aufweist wie „Multimedia Ägypten“, ist eine Photo-CD mit 100 Bildern in Photo-CD-Qualität enthalten. Die dort enthaltenen Grafiken dürfen unter Angabe des Herstellers auch für eigene Zwecke genutzt werden. Um einen raschen Zugriff auf die Bilder zu ermöglichen, ist das Programm „Virtual Bookmaker“ enthalten, mit dem sich die Bilder auch vom Photo-CD-Format in die auf dem PC üblichen Formate wie TIF oder GIF konvertieren lassen. Für 99 Mark ist das aus zwei CDs bestehende Set erhältlich, die Photo-CD wird für 29 Mark auch als einzelnes Produkt verkauft.

Multimedia-Führer Düsseldorf

Warum in die Ferne schweifen? Wer einen Kurzurlaub in deutschen Landen plant und dabei etwas erleben möchte, kann sich an einem Wochenende Düsseldorf anschauen. Die hierzu notwendigen Informationen über Hotels, Restaurants, Sehenswürdigkeiten oder auch das Nachtleben

(Altstadt!) sind in dem Multimedia-Führer Düsseldorf von Data Becker enthalten, der für 29,80 Mark angeboten wird. Die Fülle der Informationen wird zwar von einem etwa ebenso teuren

gedruckten Stadtführer leicht überboten, für Computer-Freaks dürfte das jedoch kein Hindernis sein.

GeoGrafix Online

Von G Data stammt das für 149 Mark erhältliche Programm GeoGrafix Online, das eine bunte Datensammlung zu deutschen Städten beinhaltet. Die Informationen zu den einzelnen Städten beinhalten im wesentlichen die für Touristen relevanten Daten. Dazu gehören in erster Linie die Sehenswürdigkeiten, Museen, typische Souvenirs und lokale Spezialitäten. Damit auch das Nachtleben nicht zu kurz kommt, sind Restaurants, Kinos und Diskotheken aufgeführt. Statistische Daten wie eine Altersverteilung und die letzten Wahlergebnisse sorgen für den nötigen Background. Eine Suchfunktion erleichtert das Auffinden von Orten, eine Eingrenzung des Suchbereiches geschieht durch Zeichnen eines Kreises auf dem Bildschirm oder durch Angabe eines Suchkreises in Kilometern. Die insgesamt positive Erscheinung des Programmes - alle Funktionen sind entweder über die Menüleiste oder per Icon anwählbar - wird durch die lückenhafte Datenbank geschmälert. Gerade im Bereich der Restaurants und Diskotheken haben sich die Entwickler nur auf das absolute Minimum beschränkt. Schließlich sei dem Autor als gebürtigem Frankfurter der Hinweis erlaubt, daß die Bezeichnung für's „Stöffsche“ korrekterweise „Ebbel-



Tel. 030/2322894

12627 Berlin
Weißenseilerstr. 14

Royal Soft
Der ganz andere Versand

Tel. 02241/342874

53757 St. Augustin
Großenbuschstr. 109

	Amiga	PC		Amiga	PC
Battle Isle 2 CD	---	94.95	Mad News	79.95	94.95
Die Siedler	94.95	94.95	Die Planer	---	94.95
Das Schwarze Auge 2	???	94.95	Pacific Strike	---	99.95
Der Clou	74.95	94.95	Land of Lore CD (dt)	---	94.95
Zeppelin - Giant of Sky	79.95	94.95	Subwar 2050	---	104.95
Mortal Kombat	59.95	69.95	Rebell Assault CD (dt)	---	104.95
Turrican 2	19.95	69.95	Iron Helix CD	---	94.95
Pizza Connection	94.95	94.95	T.E.X. CD	---	104.95
Ultima 8 - Pagan	---	99.95	Comanche 1+2 CD(dt)	69.95	79.95
Hattrick	79.95	94.95	Lothar Matthäus	69.95	79.95

Wir schicken Euch die Spiele

Versandkostenfrei!

Lediglich 3,- DM Zahlkartengebühr kommen hinzu. Ausland nur gegen Vorkasse. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Händleranfragen erwünscht. Angebote nur Auszug.

Fordert unseren Katalog an!
Innerhalb Berlins Lieferung
FREI HAUS

Löwenstark: Bei uns könnt Ihr Löwen sammeln. Für jeden Kauf, bekommt Ihr 1, habt Ihr 8 gibt es ein Spiel nach Wahl gratis!!! Für den Katalog bitte 1,50 DM in Briefmarken beilegen



woi" und nicht „Ebbelwei" laufen sollte

Win Reisen International

Eine universelle Datenbank für alle, die gerne und viel reisen, bietet die Firma Ostermeier Software an. Aufgeteilt in sechs Einzelmodule, sind für je 29 Mark Übernachtungsmöglichkeiten für die folgenden Kategorien abrufbar: Camping, Jugendherbergen, Ferienwohnungen, Urlaub auf dem Bauernhof, Reiterferien und sonsti-

ge Freizeitangebote. Alle Daten beziehen sich auf die Länder Deutschland, Österreich, Schweiz, Liechtenstein, Elsass und Südtirol und beinhalten jeweils zwischen 800 und 1.700 Angebote. Parallel dazu ist das Programm Win Hotel

International mit einem Gastronomieführer für Gruppenreisen für 39 Mark erhältlich.

Der Hotelführer enthält zunächst allgemeine Informationen über das jeweilige Urlaubsland, für Deutschland sind beispielsweise die Bundesländer einzeln anwählbar. Als Unterpunkt zu jedem Bundesland erscheinen die Kreise und kreisfreien Städte, die schließlich zu einer Übersicht aller verfügbaren Hotels führen. Die typischen Informa-

tionen über ein Hotel sind in einer Maske übersichtlich aufgeführt, Buchungen können von dort aus auf einem vorgefertigten Formular direkt per Fax oder als Brief ausgegeben werden. Wer mit seinem Nachwuchs verreisen möchte, fin-

det eine Liste mit speziellen Kinderhotels, die über Spielzimmer und eine Möglichkeit zur Betreuung verfügen.

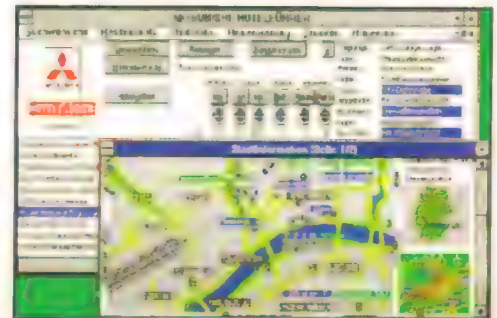
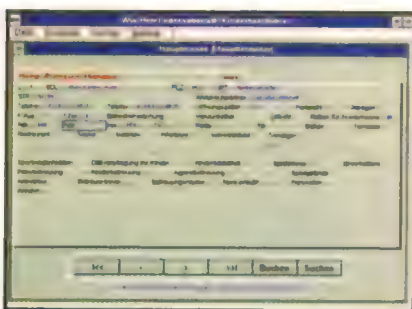
Mitsubishi Hotelführer

Beschränkt auf Übernachtungsmöglichkeiten in Deutschland ist der Mitsubishi Hotelführer von EHF Janisch. Neben den reinen Hoteldaten sind weitere nützliche Infos zu deutschen Städten enthalten, die für den Besucher von Interesse sein könnten. Aus einer Übersichtskarte ist die Lage der Stadt und die vorhandene Verkehrsanbindung an Autobahnen ersichtlich. Eine ebenfalls vorhandene Liste der Restaurants ist leider ziemlich unvollständig und beschränkt sich eigentlich nur auf die gehobenen Preisklassen.

Zur Suche eines Hotels wird zunächst die Stadt eingegeben, wobei zur Eingrenzung eine Kilometerangabe für den Umkreis eingestellt werden kann, in dem die Suche vorgenommen werden soll. Dazu läßt sich je nach

Geldbeutel eine Preisspanne definieren oder die Größe des Hotels anhand der maximalen Bettenzahl einschränken. Weitere nützliche Auswahlkriterien sind unter anderem eine gute Verkehrsanbindung, eine ruhige Lage, Tagungsräume für Konferenzen oder das Mitbringen von Haustieren. Vorgefertigte Texte für die Reservierung oder zunächst für eine unverbindliche Anfrage sind bereits vorhanden und lassen sich bequem mit individuellen Daten ergänzen. Finanziert wird dieser Hotelführer so nebenbei durch massive Werbung: Neben dem Logo eines bekannten Autoherstellers finden sich unter dem Menüpunkt „Hinweise" nicht etwa Hinweise zur Bedienung des Programmes, sondern vielmehr einige Werbeseiten.

Christian Späthe ■



Produktübersicht

PRODUKT	VERTRIEB	PREIS	CD	ART
Mitsubishi Hotelführer	EHF Janisch	129 DM	nein	Hotelübersicht mit Reservierungsfunktion
Win Reisen International	M. Ostermeier	29-39 DM	nein	Reiseführer mit diversen Modulen zum Nachladen
GeoGrafix Online	G Data	149 DM	nein	Datenbank über Städte in Deutschland
Global Explorer	Data Sharing	339 DM	ja	Umfangreiche Weltkarte auf CD
Adventures	Ebner's Datenvertrieb	99 DM	ja	Datenbank zum Thema Abenteuerurlaub
Aloha, Hawaii	Data Sharing	59 DM	ja	Bildersammlung in VGA-Auflösung unter DOS
Australia und Photo CD	Totronik	99 DM	ja	Bild- und Videosammlung zu Australien
Multimedia Ägypten	Ebner's Datenvertrieb	99 DM	ja	Videos und Bilder über Ägypten
Multimedia-Führer Düsseldorf	Data Becker	29,80 DM	ja	Stadtrundfahrt durch Düsseldorf
Nationalparks der USA	Data Becker	29,80 DM	ja	Informationen über amerikanische Nationalparks
Streckenberater	Boeder	69,95 DM	nein	Streckenplanung nur für Autobahnen
Map & Guide	CAS	ab 1150 DM	nein	Professionelle Streckenplanung für das gesamte Straßennetz
Aral Super Travel Straßen	Systema Verlag	89,80 DM	nein	Streckenplanung für Deutschland und Europa
Street Atlas USA 2.0	Data Sharing	339 DM	ja	Straßenatlas der USA mit allen Straßennamen
Elektronisches Kursbuch der Bahn	CD-ROM Verlag	249 DM	ja	Alle Zugverbindungen der Deutschen Bahnen
Elektronische Städteverbindungen	CD-ROM Verlag	30 DM	nein	Zugverbindungen zwischen deutschen Städten
Aral Super Travel Bahn	Systema Verlag	50-60 DM	nein	Wichtige Zugverbindungen für Deutschland und Europa

MINIABO. JETZT.

3^x
PC GAMES **plus**



Tips & Tricks
Sammelordner

für nur
DM

20,-

3^x
PC Games-Kombi **plus**



Tips & Tricks
Sammelordner

für nur
DM

40,-

**MINIABO-BESTELLUNG - Bitte beachten: Bestellung nur per Vorkasse möglich.
Bestelladresse: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg**

☐ **Ja**, ich will das PC GAMES Mini-Abo
3 Ausgaben für DM 20,- (Ausland DM 25,-)

Gefällt mir PC GAMES, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich PC GAMES im Abonnement für min. 1 Jahr.

Gefällt mir PC GAMES dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PQ 2502

☐ **Ja**, ich will das PC GAMES-Kombi-Abo
3 Ausgaben für DM 40,- (Ausland DM 45,-)

Gefällt mir das PC GAMES-Kombi, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich das PC GAMES-Kombi im Abonnement für min. 1 Jahr.

Gefällt mir das PC GAMES-Kombi dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

PA 2502

Dazu erhalte ich als Dankeschön einen Tips & Tricks Sammelordner.
(Art.-Nr. 995)

Zahlungsweise:

☐ Bargeld, bzw. einen Verrechnungsscheck über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt.

Meine Adresse:

Name, Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie:

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

Vertrauensgarantie

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co.KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**.

Der Multimedia-PC

Marke: Eigenbau

Noch vor wenigen Monaten war es undenkbar, Videosequenzen auf dem heimischen Rechner zu präsentieren. Heute ist es fast zur Selbstverständlichkeit geworden, Videos aufzunehmen, zu bearbeiten und sie anschließend wiederzugeben. Wir sagen Ihnen, worauf Sie achten sollten, wenn Sie mit Ihren eigenen Videoclips arbeiten wollen.

■ Von Wilfred Lindo

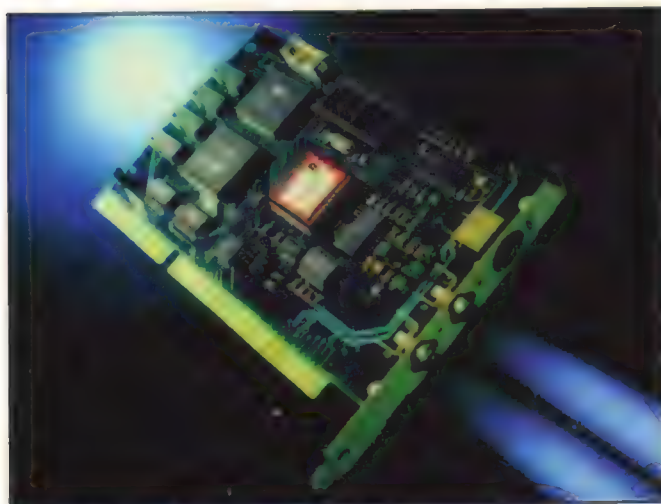
Video ist wohl der anspruchsvollste Multimedia-Bereich. Sowohl enorme Anforderungen an die Hardware als auch der Kampf mit unterschiedlichen Normen machen die Arbeit mit Videosequenzen nicht ganz einfach. Doch das eigentliche Problem liegt nicht bei der Digitalisierung der Sequenzen, sondern bei dem Verwalten und Speichern von riesigen Datenmengen. Gehen Sie beispielsweise von einem Einzelbild in einer Qualität, die wir vom Fernsehbild gewohnt sind, aus, so sind dafür über 900 KByte Speicherplatz notwendig. Entsprechend werden für eine Sekunde rund 20 MByte Ihres Speichers belegt. Eine normale Festplatte ist da schnell an ihre Kapazitätsgrenze angelangt. Um Speicherplatz zu sparen, wäre zwar eine Reduktion der

Bildqualität und der Auflösung denkbar, jedoch ist das natürlich nicht das Ziel einer multimedialen Verarbeitung. Ein weiteres Problem stellt die Verarbeitungsgeschwindigkeit dar. Weder ein Massenspeicher noch ein Systembus sind in der Lage, über 20 MByte pro Sekunde zu verarbeiten. Die Lösung heißt Kompression. Wie jeder Computerbesitzer durch Komprimierungsprogramme auf seiner Festplatte Platz schafft, so muß auch bei der Videoverarbeitung ein entsprechender Algorithmus her. Dabei muß die Komprimierung bereits bei der Aufzeichnung einsetzen und beim späteren Abspielen der Videosequenzen wieder den umgekehrten Weg gehen. Dabei dürfen keine Qualitätseinbußen entstehen oder wahrnehmbar sein.

Das Bild kommt in den Rechner

Bevor Sie überhaupt mit einzelnen Sequenzen arbeiten, muß zunächst das Videosignal in den Computer gelangen. Hierzu benötigen Sie eine sogenannte Video-Overlay-Karte. Diese wandelt das normale Videosignal in eine computerverträgliche Form um. Dabei überlagert das Videosignal einen reservierten Bereich des Signals der Grafikkarte. Computer und Grafikkarte sind somit nicht mit der Videodarstellung belastet. Damit das Videosignal überhaupt in Ihren Rechner gelangt, müssen Sie eine Videokamera, einen Recorder oder einen Bildplattenspieler mit Ihrer Overlay-Karte über ein Kabel verbinden. Wollen Sie das laufende Fernsehprogramm aufzeichnen, brauchen Sie zusätzlich noch ei-

nen speziellen Tuner, der Ihr Lieblingsprogramm liefert. Solch ein Tuner befindet sich beispielsweise in einem Fernseher oder Videorecorder. Es gibt aber auch einige Video-Overlay-Karten, die bereits einen eigenen Tuner besitzen. Hier ist dann keine weitere Ausstattung notwendig. Allerdings ist die Qualität des Signals durch auftretende Störungen meist eingeschränkt. Der Einbau einer Overlay-Karte gestaltet sich in den meisten Fällen recht einfach. Sie stecken die Karte in die Nähe Ihrer Grafikkarte und verbinden beide Karten mit einem speziellen Kabel (feature connector). Dann schließen Sie Ihren Monitor direkt an die Videokarte an und laden eine entsprechende Video-Software. Schon beginnt der vergnügliche Video-Abend am Rechner. Doch die meisten Videokarten



Die Screen Machine PC Lite verzichtet auf die aufwendige Overlay-Technik: günstiger Preis!



Das FAST DVI-Board für Videos von Festplatte oder CD-ROM - hier die Zusatzplatine.

können noch mehr. Sie beherrschen auch das Digitalisieren einzelner Bilder (Framegrabber). Anschließend speichern Sie das so gewonnene Bild einfach in einem bestimmten Bildformat ab. Unterschiede gibt es dann nur noch in der Farbtiefe. Dafür gibt es bei den Preisen enorme Unterschiede. Die Spanne reicht von 600,- DM bis zu 4000,- DM. Entscheidend dabei ist, welchen Anspruch Sie an Ausstattung und Bildqualität stellen. Für den normalen Hausgebrauch genügt eine Videokarte im unteren Preisbereich völlig aus.

Ein Fenster für Video

Eindeutig als Standard für die Videoverarbeitung hat sich Video für Windows etabliert. Doch allzuviel sollten Sie von diesem Standard nicht verlangen. In der aktuellen Version sind nur 160 x 120 Pixel bei einer Farbtiefe von 8 Bit darstellbar. Doch selbst diese einfache Qualität der Videosequenzen benötigt einen entsprechend leistungsstarken Rechner. Wenn Sie rund 20 bis 25 Einzelbilder haben wollen, so ist schon ein 486er mit schneller Grafikausgabe und Festplatte vonnöten. Hier kann erst wesentlich schnellere Hardware bessere Ergebnisse liefern.

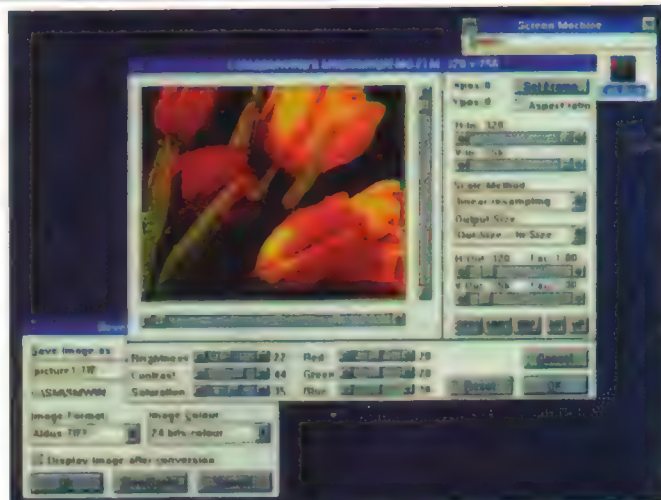
Doch es geht auch anders. Mit aller Macht versucht die Industrie, die Qualität der gezeigten Videos zu steigern. Beispielsweise wurde im Auftrag der internationalen Standardisierungsorganisation CCITT/ISO ein entsprechender Standard namens MPEG (Motion Pictures Expert Group) entwickelt. Er dient speziell für die Kompression von bewegten Bildern. Dieser ist in der Lage, nicht nur jedes Einzelbild zu packen, sondern registriert auch die Veränderungen zwischen einzelnen Sequenzen. Es werden dann nur die Bildpunkte abgespeichert, die sich in einem bestimmten Zeitraum verändert haben. Somit kann eine Sekunde bewegter Bilder, ohne Verlust der Bild-



Der brandneue Video-digitizer Screen Machine wurde für DTP-Systeme entwickelt.

qualität, mit knapp 100 KByte abgespeichert werden. Das Verhältnis der Kompression pendelt sich somit bei ca 1:50 ein. Eine enorme Reduzierung der Daten.

Seit geraumer Zeit sind die ersten MPEG-Karten auf dem Markt. Dabei handelt es sich in erster Linie um reine Abspielsysteme, da eine Echtzeitkomprimierung unter MPEG von der heute zur Verfügung stehenden PC-Technik noch nicht bewältigt werden kann. Die bekannteste Karte in diesem Bereich ist die Reel Magic von Sigma Design. Sie arbeitet sowohl unter DOS als auch unter Windows. Die Karte sendet die Bildinformation direkt an den Monitor und nimmt somit keinerlei Rechnerleistung in Anspruch. Das Bild präsentiert sich in einer sehr hohen Qualität und ist absolut ruckfrei. Das Abspielen von reinen Videoclips geschieht über ein CD-ROM-Laufwerk. Dabei genügt ein normales Single-Speed-Laufwerk mit einer Datenübertragungsrate von 150 KByte. Leider ist momentan sehr wenig Bildmaterial verfügbar, das auch die entspre-



Mit der Software SM Camera lassen sich auch in bereits gespeicherten Videos Farben ändern.

chenden MPEG-Karten unterstützt. Die Software wird jedoch über das Durchsetzen dieser neuartigen Karten entscheiden.

TV und Computer

Videosequenzen auf dem Computer gehören heute fast schon zur Selbstverständlichkeit. Doch wie sieht es mit dem Computersignal auf dem Fernseher aus? Hier wird es schon etwas schwieriger. Durch eine unterschiedliche Videobandbreite werden Sie bei direktem Anschluß von TV und Computer sehr schlechte Ergebnisse

erhalten. Auch die verschiedenen Videomodi kann ein normales Fernsehgerät nur sehr schwer verarbeiten. Sie müssen also auf ein spezielles Gerät zurückgreifen, das hier die korrekte Umsetzung vornimmt. Die preisgünstigste Version ist für Sie die Verwendung eines VGA-to-TV-Converters. Sie schalten diesen Konverter einfach zwischen Monitor und Rechner. An einem Ausgang nehmen Sie das Signal für das TV-Gerät ab. In den meisten Fällen müssen Sie zusätzlich noch einen residenten Treiber laden. Die Qualität des Bildes hält sich jedoch bei dieser Variante in Grenzen.

Dafür ist solch ein Konverter bereits für 300,- bis 600,- DM zu erhalten. Bessere Ergebnisse erzielen Sie mit sogenannten Genlocks. Hiermit mischen Sie das Computersignal mit einer Videoquelle. Das Ergebnis geben Sie anschließend auf dem Fernseher oder Videorecorder aus. Ideal also für die Betitelung von Videosequenzen oder für das Einfügen von bewegten Animationen in Ihre Videos.

Die Software macht's

Wer seine eigenen Videosequenzen erstellen will, der wird um eine entsprechende Software zur Videobearbeitung nicht herumkommen. In den seltensten Fällen ist das aufgenommene Bildmaterial ohne Änderungen zu gebrauchen. Ähnlich wie bei Film und Fernsehen kann durch eine nachträgliche Bearbeitung die Qualität der Aufnahmen deutlich gesteigert werden. Dabei steht und fällt die Qualität mit der verwendeten Software. Eine gute Software kann nicht nur die bewegten Bilder von Ihrer Videokarte mit-schneiden, sondern ist auch in der Lage, Video und Grafik zu mischen, zu schneiden, Überblendungen durchzuführen, durch aufwendige Trickeffekte zu verfremden und mit Titeln zu versehen. Heute reicht das

Angebot von sehr kostengünstigen Programmen, die nur wenige Bearbeitungsschritte zulassen, bis hin zu professionellen Anwendungen. Eine spezielle Art der Video- bzw. Bildbearbeitung kommt in den letzten Monaten stark in Mode. Die Rede ist von Morph-Programmen. Angelehnt an das griechische Wort Metamorphose, zaubern Ihnen diese Programme weiche Bildübergänge auf den Bildschirm und verändern jede Form in Sekundenschnelle. Was man bisher nur aus Musikvideos und von der Werbung her kannte, ist nun auf Ihrem Computer kein Problem mehr. Sie definieren ein Anfangs- und Endbild. Anhand von Hilfslinien und Markierungspunkten treffen Sie eine Auswahl des zu überführenden Bildbereiches. Dann geben Sie an, in welcher Schrittfolge die Verwandlung erfolgen soll und den Rest macht nun das Programm. Auf diese Art lassen sich auch bei völlig unterschiedlichen Formen und Objekten aufregende Effekte erzielen. Was sich hier so einfach anhört, wird durch eine Reihe von komplizierten mathematischen Verfahren erreicht. Dabei wird die Annäherung von jeweils zwei einzelnen Pixeln in den gewählten Einzelbildern berechnet.

Die ideale Ausstattung

Heute führt beim Arbeiten mit Video kein Weg an Windows vorbei. Sämtliche Software läuft unter dieser Oberfläche. Beim Speicher müssen Sie mindestens über 4 MByte Arbeitsspeicher verfügen. Diese Ausstattung stellt allerdings das absolute Minimum für Ihre Arbeit mit bewegten Bildern dar. Wer mehr Speicher zur Hand hat, kann ab 16 MByte auf Probleme stoßen. Durch die interne Speicher-verwaltung bei manchen Overlay-Karten kann es zu Schwierigkeiten bei der Adressierung kommen. Hier hilft nur das Herausziehen der überflüssigen Speicherchips. Informieren Sie sich also möglichst vor dem Kauf einer Karte, ob es zu Problemen mit Ihrem Rechner kommen kann.

Grundsätzlich heißt die Regel bei Video: so viel Speicher wie möglich. Für ein wirklich schnelles Arbeiten ist eine ausreichend konfektionierte virtuelle RAM-Disk unverzichtbar.

Für ein reibungsloses Arbeiten mit Ihren Videodateien ist eine ausreichend große Festplatte ebenfalls sinnvoll. 500 MByte sind dabei eine vernünftige Größenordnung. Zur Grundausrüstung gehört neben der erwähnten Videokarte natürlich auch eine entsprechend schnelle Grafikkarte. Achten Sie darauf, daß Ihre Grafikkarte einen Feature Connector zur Verbindung mit der Videokarte besitzt. Dabei sollte es schon eine Local-Bus- oder PCI-Bus-Karte sein. Auf dem entsprechenden Motherboard sollten Sie einen 486er oder sogar einen Pentium die Arbeit verrichten lassen.



Begriffe aus der Videowelt

FBAS:

Standard-Videosignal, bei dem die Farb- und Helligkeitsinformationen gemeinsam über eine Leitung geschickt werden, im Gegensatz zu S-Video.

HDTV (High Definition Television):

Abkürzung für eine genormte, hochauflösende Fernsehübertragungsart. Das Bild wird dabei im Kinoformat mit einem Seitenverhältnis von 16:9 wiedergegeben.

JPEG (Joint Photographic Expert Group):

Ein Normungsgremium, das den gleichnamigen Standard für Standbilder entwickelt hat.

MC (Media Control Interface):

Eine unter Windows realisierte Programmierschnittstelle, die speziell auf Multimedia-Hardware zugreift.

MPEG (Motion Pictures Expert Group):

stellt die Weiterentwicklung des JPEG-Standards für bewegte Bilder dar.

NTSC (National Television Standards Committee):

Fernsehnorm, die in den USA und in Japan verbreitet ist.

PAL (Phase Alternating Lines):

Fernsehnorm, die in den meisten europäischen Ländern eingesetzt wird.

S-Video (Supervideo):

Hochwertiges Videosignal, bei dem zur besseren Bildqualität Farb- und Helligkeitswerte getrennt übertragen werden.

SECAM (Séquentiel Couleur à Mémoire):

Fernsehnorm, die in Frankreich und weiten Teilen von Osteuropa eingesetzt wird.

32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch 32 geniale Bits. Mächtig viele **Spiele**, Spaß und Spannung. Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher für alle CD's: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, 4-Kanal-Stereosound, CD-ROM-Laufwerk mit double speed und 16,8 Mio. Farben.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

AMIGA CD³²

Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von  **Commodore**

Software-Hits für den PC



Aces over Europe	DM 84,90
Air Warrior	DM 98,90
Airbus A-320 USA Edition	DM 69,90
Airbus A-320 Europe Edition	DM 69,90
Alien Breed	DM 56,90
Alone in the Dark	DM 91,90
Alone the Dark 2	DM 87,90
Ambush at Sorinor	DM 91,90
Anstoß	DM 70,90
Archer Maclean's Pool Billard	DM 63,90
Archon Ultra	DM 80,90
B-17 Flying Fortress	DM 98,90
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 42,90
Ballistic Diplomacy	DM 49,90
Bat 2-The Coshan Conspiracy	DM 84,90
Battle Chess 4000 SVGA	DM 70,90
Battle Isle 2	DM 80,90
Bazooka Sue	DM 91,90
Body Blows Galactic	DM 59,90
Buck Rogers 2	DM 84,90
Burning Steel	DM 84,90
Burning Steel Datadisk 1	DM 35,90
Burning Steel Datadisk 2	DM 35,90
Burntime	DM 84,90
Civilization	DM 94,90
Comanche - Operation White L.	DM 91,90
Comanche Mission Disk 1	DM 49,90
Comanche Mission Disk 2	DM 53,90
Cristoph Kolumbus	DM 84,90
CyberRace	DM 84,90
Das Schwarze Auge	DM 84,90
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 93,90
Der Patrizier	DM 84,90
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	DM 91,90
Die Schöne und das Biest	DM 84,90
Die Siedler	DM 80,90
Dogfight	DM 98,90
Dracula	DM 84,95
Dragonsphere	DM 89,90
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 63,90
Dynatech	DM 70,90
Eishockey Manager	DM 91,90
Elite 2 - Frontier	DM 70,90
Eye of the Beholder 3	DM 84,90
F-117 A Nightawk 2.0	DM 91,90
F-15 Strike Eagle 3	DM 91,90
F-19 Stealth Fighter	DM 30,90
Falcon 3.0	DM 91,90
Falcon 3.0 Campaign Disk	DM 56,90
Flugsimulator 5.0	DM 139,90
Football Manager 3	DM 84,90
Forgotten Castle	DM 80,90
Freddy Pharkas	DM 70,90

Gabriel Knight	DM 77,90
Global Effect	DM 70,90
Goal!	DM 63,90
Goblins 3	DM 84,90
Gunship 2000	DM 98,90
Gunship 2000 Scenario Disk	DM 56,90
Hannibal	DM 84,90
Harpoon 1.2.1	DM 77,90
Harpoon Battleset 4	DM 29,90
Harrier Jump Jet	DM 98,90
Inca	DM 80,90
Inca 2	DM 89,90
Indiana Jones 4	DM 91,90
Indy Car Racing	DM 84,90
Iron Helix	DM 80,90
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 63,90
Jimmy White Snooker	DM 63,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 70,90
Kasparov's Gambit	DM 84,90
Kingmaker	DM 70,90
Kings Quest 6	DM 84,90
Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,90
Lands of Lore - The Throne of Chaos	DM 63,90
Leisure Suit Larry 6	DM 84,90
Lemmings 2 - The Tribes	DM 84,90
Links 386 PRO	DM 98,90
Lollypop	DM 70,90
Lord of the Rings	DM 70,90
Lost in Time	DM 91,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 67,90
Mad News	DM 80,90
Mario wird vermisst	DM 77,90
Microcosm	DM 87,90
Might & Magic 5 - Dark Side of Xen	DM 91,90
Mortal Kombat	DM 63,90
NFL Coaches Club Football	DM 84,90
NHL Hockey	DM 84,90
Nick Faldo's Championship Golf	DM 91,90
Nigel Mansell's World Champion	DM 56,90
Oscar	DM 49,90
Penthouse Hot Numbers Deluxe	DM 59,90
Pinball Dreams	DM 63,90
Pirates Gold	DM 98,90
Pizza Connection	DM 80,90
Planet's Edge	DM 84,90

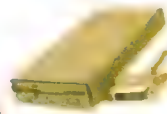
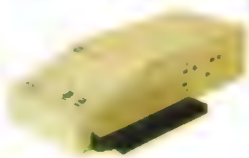
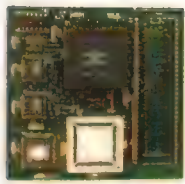
Populous 2	DM 77,90
Privateer	DM 91,90
Privateer Special Operation	DM 37,90
Privateer Speech Pack	DM 35,90
Quest for Glory 4	DM 67,90
Ragnarok	DM 91,90
Railroad Tycoon Deluxe	DM 84,90
Red Baron Bundle	DM 84,90
Return of the Phantom	DM 84,90
Robin Hood - Conquest of Longbow	DM 76,90
Seal Team	DM 84,90
Shadowcaster	DM 84,90
Sherlock Holmes	DM 84,90
Silent Service 2	DM 79,90
Silverball (PC-Flipper)	DM 59,90
Sim City 2000	DM 67,90
Space Quest 5	DM 70,90
Spelljammer - Pirates of Realmspace	DM 84,90
SSN 21 Sea Wolf	DM 80,90
Star Trek II	DM 84,90
Starlord	DM 91,90
Streetfighter 2	DM 65,90
Strike Commander	DM 91,90
Strike Commander (Tactical Operat.1)	DM 40,90
Strike Commander Speech Pack	DM 35,90
Sriker	DM 84,90
Subwar 2050	DM 98,90
Syndicate	DM 84,90
Terminator Rampage	DM 69,90
T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 91,90
The Lost Vikings	DM 84,90
Tornado	DM 84,90
Traders	DM 39,90
Twilight 2000	DM 91,90
Ultima 7 - Die Schwarze Pforte	DM 84,90
Ultima 8 - Pagan	DM 87,90
Ultima 8 - Pagan Speech Pack	DM 36,90
Ultima Underworld 2	DM 77,90
V for Victory 4	DM 80,90
Veil of Darkness	DM 84,90
Wall Street Manager	DM 84,90
War in the Gulf	DM 77,90
Wing Commander Academy	DM 65,90
X-Wing	DM 91,90
X-Wing Mission Disk	DM 58,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 87,90
Zool	DM 58,90

On-line
Service

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

Hard- und Software für alle Amiga



500/2000

Airbus A320 USA Edit.	DM 69,95
Airbus A320 Europa Edit.	DM 69,95
Alien3	DM 49,90
Alien Breed 2	DM 49,90
Ambermoon	DM 84,90
Anstoß	DM 69,90
Aufschwung Ost	DM 69,90
B-17 Flying Fortress	DM 69,90
Bart vs. the World	DM 49,90
Batman Returns	DM 69,90
Battle Isle 2	DM 79,90
Body Blows Galactic	DM 49,90
Bundesliga Prof. 2.0	DM 69,90
Burntime	DM 69,90
Campaign 2	DM 69,90
Cannon Fodder	DM 54,90
Christoph Kolumbus	DM 74,90
Civilization	DM 77,90
Combat Air Patrol	DM 65,90
Cool Spot	DM 59,90
Crazy Sports Football	DM 59,90
Creepers	DM 54,90
Das Schwarze Auge	DM 77,90
Der Patrizier	DM 69,90
Der Schatz im Silbersee	DM 77,90
Die Siedler	DM 84,90
Dogfight	DM 69,90
Dune 2	DM 59,90
Dynatech	DM 59,90
Eishockeymanager	DM 84,90
Elite 2 - Frontier	DM 59,90
Elysium	DM 69,90
Eye of the Beholder 2	DM 77,90
F117 A Nighthawk	DM 69,90
Formula One Grand Prix	DM 77,90
Global Effect	DM 69,90
Goal	DM 59,90
Goblins 3	DM 69,90
Gunship 2000	DM 69,90
Hannibal	DM 69,90
Hattrick	DM 64,90
Hired Guns	DM 69,90
History Line 1914-1918	DM 69,90
Indy 4 Adv.	DM 84,90
Ishar 2	DM 59,90
Jonathan	DM 84,90
Jurassic Park	DM 59,90
Kingmaker	DM 69,90
Legend of Kyrandia	DM 77,90

Lemmings 2	DM 63,90
Lord of the Rings	DM 69,90
Lothar Matthäus	DM 63,90
Mad News	DM 69,90
Micro Machines	DM 59,90
Micropose Master Golf	DM 79,90
Morph	DM 54,95
Nicky Boom 2	DM 63,90
Nigel Mansell's Champion	DM 59,90
No Second Price	DM 59,90
Oscar	DM 49,90
Overdrive	DM 54,90
Penthouse Deluxe	DM 59,90
Pinball Fantasies	DM 59,90
Prime Mover	DM 56,90
Railroad Tycoon	DM 79,90
Reach for the Skies	DM 56,90
Sensible Soccer	DM 42,90
Shadow of the Beast 3	DM 69,90
Simon the Sorcerer	DM 69,90
Space Hulk	DM 69,90
Space Quest 4	DM 63,90
Street Fighter 2	DM 59,90
Syndicate	DM 63,90
The Chaos Engine	DM 63,90
The Last Vikings	DM 69,90
Theatre of Death	DM 63,90
Tornado	DM 69,90
Traps'n Treasure	DM 63,90
Turrican 3	DM 54,90
Uridium 2	DM 49,90
Zool 2	DM 69,90

Amiga 1200/4000

Alien Breed	DM 59,90
Anstoss	DM 69,90
Body Blows Galactic	DM 59,90
Burntime	DM 69,90
Civilisation	DM 69,90
Der Schatz im Silbersee	DM 84,90
Dynatech	DM 56,90
Elysium	DM 69,90
Hattrick	DM 69,90
Ishar 2	DM 56,90

Jurassic Park	DM 69,90
Morph	DM 63,90
Penthouse Deluxe	DM 59,90
Pinball Fantasies	DM 59,90
Robocod	DM 49,90
Sim Life	DM 84,90
Simon the Sorcerer	DM 69,90
Soccer Kid	DM 64,90
Star Trek	DM 69,90
T.F.X.	DM 69,90
Whales's Voyage	DM 63,90
Wing Commander	DM 69,90
Zool 2	DM 49,90

Amiga CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 34,90
Jurassic Park	DM 63,90
Microcosm	DM 69,90
Pinball Fantasies	DM 63,90
Project X	DM 34,90
Sensible Soccer	DM 69,90
Sleepwalker	DM 69,90
Soccer Kid	DM 63,90
T.F.X.	DM 69,90
Zool	DM 59,90
Pirates Gold	DM 63,90

HARDWARE

Coprozessoren für

Turbokarten 68020/68030:

20 MHz	DM 99,00
25 MHz	DM 199,00
33 MHz	DM 248,00
40 MHz	DM 299,00

Turbokarten / RAM für A500:

68020 ohne RAM	DM 169,00
68030 mit	
1MB 32-Bit FASTRAM	DM 399,00
68030 mit	
4MB 32-Bit FASTRAM	DM 699,00
M-Tec 68020i ohne RAM	DM 249,00
M-Tec 68030/28 ohne RAM	
mit MMU 28MHz	DM 249,00

1MB 32-Bit FASTRAM für M-Tec	
68020i oder 68030/28	DM 99,00
512 KB mit Uhr für A-500	DM 49,00
1 MB m. Uhr f. A-600	DM 99,00
1,8 MB m. Uhr f. A-500	DM 189,00
2 MB Card A 600/1200	DM 299,00
M-Tec 1 MB 32-Bit FASTRAM	
mit Uhr für A-1200	DM 199,00
Competition PRO Mini mit	
Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini mit	
Diskettenbox	DM 35,90
Gravis Gamepad	DM 34,90
Mega Maus MK-2	DM 29,90
A570 CD-ROM	DM 149,00
Kickstart Umschaltplatine für A-500	
incl. Kickstart 3.0	DM 199,00
Kickstart Umschaltplatine	
für A-500 1.3-2.0	DM 29,90
Schnittstellen-Chip CIA8520DM	19,00
3,5" intern für A-2000	DM 125,00
512 KB mit Uhr f. A-500	DM 69,00
1,0 MB mit Uhr f. A-500+	DM 82,00
1,8 MB mit Uhr f. A-500	DM 189,00

AMIGA 1200

2 MB Card f. A-600/1200	DM 299,00
M-Tec 1,0 MB 32-Bit Fastram mit	
Uhr für A-1200	DM 199,00

Diverses:

Competition PRO Mini mit	
Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini mit	
Diskettenbox	DM 35,90
Mindsape Powerplayers	DM 9,90
Gravis Gamepad	DM 34,90
MIDI-Interface Profi-Line	DM 89,00
Schnittstellen-Chip CIA8520DM	19,00
Disketten 2DD 3,5"/720 KB,	
10 Stück	DM 7,90

Solange der Vorrat reicht. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

On-line
Service

Wir akzeptieren American Express,
Eurocard und Visa!

BESTELL-TELEFON:

0211-633 006

Power für Eure Konsolen - immer das Be

Super Nintendo

NEUHEITEN:

Alien VS Predator	DM 129,95
Operation Logic Bomb	DM 129,95
Acclaims W. Cup	
Soccer	DM 129,95
Alfred Chicken	DM 139,95
Amazing Tennis	DM 139,95
Battle Blaze	DM 139,95
Captain America	DM 139,95
Championship Pool	DM 139,95
Goof Troop	DM 114,95
Incred. Crash Dummies	DM 129,95
Phok	DM 94,95
Sunset Riders	DM 139,95
Super Turrican	DM 114,95
Terminator 2	DM 129,95
Terminator 2 Arc. Game	DM 129,95
We're Back	DM 129,95
Where in World	
is Carmen Sand	DM 139,95

Daffy Duck	DM 139,95
Mickey's Challenge	DM 139,95
NFL Quarterback Club	DM 149,95
Super Star Wars 2	DM 139,95
World Heros	DM 149,95
Young Marlin	DM 149,95

SONDERANGEBOTE

Axelay	DM 99,95
Best of the Best	DM 99,95
Chessmaster	DM 99,95
Cybernator	DM 99,95
F-Zero	DM 44,95
James Pond	
Robocod	DM 99,95
LT Road Runner	DM 109,95
Lethal Weapon 3	DM 99,95
Magic Sword	DM 99,95
Mortal Kombat	DM 119,95
Parodius	DM 99,95
Road Riot	DM 69,95
Sim City	DM 79,95
Street Fighter 2	DM 79,95

Darius Twin	DM 109,95
Dragons Lair	DM 114,95
Drakkhen	DM 149,95
Exhaust Heat	DM 129,95
Fatal Fury	DM 129,95
Final Fight	DM 139,95
First Samurai	DM 129,95
G. Foremans	
K.O. Boxing	DM 114,95
Gads	DM 139,95
Harleys Adventure	DM 109,95
Hole in One	DM 139,95
Hunt for Red October	DM 119,95
James Bond Jun.	DM 59,95
Jimmy Connors Tennis	DM 129,95
King Arthur's World	DM 139,95
Lagoon	DM 149,95
Legend of Zelda	
A Link to Past	DM 94,95
Lemmings	DM 129,95
Major Title	DM 139,95
Mario is Missing	DM 139,95
Mario Paint mit Mouse	DM 94,95

Simpsons 1	
(Krustys Fun House)	DM 114,95
Simpsons 2	
(Bart's Nightmare)	DM 139,95
Spankey's Quest	DM 114,95
Spiderman/X-Men	DM 114,95
Star Wing (FX Serie)	DM 114,95
Street Fighter 2 Turbo	DM 139,95
Super Alesto	DM 139,95
Super Castlevania 4	DM 114,95
Super Double Dragon	DM 139,95
Super Ghouls'n Ghosts	DM 94,95
Super Mario All-Stars	DM 94,95
Super Mario Kart	DM 94,95
Super Probotector	DM 114,95
Super Star Wars	DM 139,95
Super Swiv	DM 139,95
Super T.M.H. Turtles 4	DM 114,95
Test Drive 2	DM 129,95
The last Vikings	DM 114,95
Tiny Toon Adventures	DM 129,95
Tom & Jerry	DM 119,95
Top Gear	DM 114,95
Wing Commander	
Secret Missions	DM 139,95

Joystick Proton 1	
Prag. SV 336	DM 99,95
Joystick Score Master	DM 99,95
Joystick Topfighter	
Pragr. SV 338	DM 149,95
Mario World	
Spieleberater	DM 24,95
Moduladapter Fire	
16-Bit	DM 39,95
Moduladapter	
NTSC/PAL	DM 39,95
Nury Soft Pak	
für Module SN-3	DM 14,95

LHX Attack Chopper	DM 109,95
Lotus	
Turbo Challenge 2	DM 109,95
Virtual Pinball	DM 109,95

SONDER-ANGEBOTE

688 Submarine	
Attack	DM 49,95
Arielle - Little Mermaid	DM 49,95
B.O.B.	DM 89,95
Baseball 2020	DM 89,95
Batman	DM 49,95
Bubsy	DM 89,95
Captain Planet	DM 49,95
Chakan	DM 39,95
Chiki Chiki Boys	DM 74,95
Corporation	DM 49,95
Cyborg Justice	DM 59,95
David Robinson	
Basketball	DM 39,95
Empire of Steel	DM 49,95
Hard Drivin'	DM 49,95
Haunting	DM 89,95

Mega Drive

NEUHEITEN

Champion's	
League Soccer	DM 114,95
Spider Men / X-Men	DM 114,95
Addams Family	DM 114,95
Davis Cup Tennis	DM 109,95
Double Clutch	DM 114,95
F-15 Strike Eagle	DM 109,95
FI	DM 119,95
Ninja Gaiden	DM 94,95



Aero der Akrobat	DM 139,95
Air Diver incl. DSP-Chip	DM 139,95
Aladdin	DM 114,95
Barbie	DM 129,95
Bram Stoker's Dracula	DM 129,95
Brawl Brothers	DM 139,95
Chuck Rock	DM 109,95
Cliffhanger	DM 109,95
Coal Spot	DM 129,95
Equinox	DM 139,95
Flashback	DM 139,95
GP 1	DM 114,95
Hook	DM 129,95
Jurassic Park	DM 139,95
Last Action Hero	DM 109,95
Machwarrior	DM 149,95
Megalomania	DM 119,95
N. Mansell's World Ch.	DM 129,95
Sensible Soccer	DM 139,95
Sky Blazer	DM 129,95
Striker	DM 129,95
Super Bombberman	DM 109,95
Tazmanian	DM 139,95
Total Carnage	DM 139,95
Trolls	DM 119,95
Turtles Tourn. Fight	DM 149,95
Utopia - Creation...	DM 129,95
Battleship	DM 139,95
Beethoven	DM 129,95

Super Mario World	DM 99,95
Super Pang	DM 99,95
Super R Type	DM 79,95
Super Soccer	DM 79,95
Super Tennis	DM 79,95
Terminator	DM 99,95
Wing Commander	DM 99,95

SONSTIGE SUPER NES

Addams Family	DM 119,95
Adventure Island	DM 119,95
Aguri Suzuki	
Super Driving	DM 139,95
Alien 3	DM 129,95
Asterix	DM 119,95
B.O.B.	DM 119,95
Batman returns	DM 129,95
Battletoys in	
Battle Monarchs	DM 114,95
Blazing Skies	DM 139,95
Blues Brothers	DM 129,95
Bubsy	DM 114,95
Bulls VS Blazers	DM 119,95
Cal Ripken Jr. Baseball	DM 99,95
California Games 2	DM 119,95
Caveman Ninja	DM 114,95
Congo's Coper	DM 114,95

Mickey Mouse	
Magical Quest	DM 114,95
Mystic Quest Legend	
- Berator	DM 94,95
NBA All Star Challenge	DM 119,95
NHLPA Hockey '93	DM 129,95
On the BallDM	139,95
Outlander	DM 139,95
Paperboy 2	DM 114,95
PGA Tour Golf	DM 129,95
Pierre le Chef	DM 139,95
Pilot Wings	DM 94,95
Pitfighter	DM 59,95
Pocky & Rocky	DM 139,95
Pop'n Twinbee	DM 129,95
Populous	DM 114,95
Powermancer	DM 129,95
Prince of Persia	DM 129,95
Pugsley's	
Scavenger Hunt	DM 129,95
Push over	DM 109,95
Race Drivin'	DM 79,95
Robocop 3	DM 139,95
Rummenga	
Player Manager	DM 129,95
Shangia 2	DM 149,95

World League	
Basketball	DM 94,95
WWF Real Rumble	DM 139,95
WWF Wrestlemania	
Challenge	DM 139,95
Zombies	DM 129,95

SUPER-NINTENDO HARDWARE UND ZUBEHÖR

Joypad Dual	
Turbo Remote	DM 129,95
S-Nint. Spieleberater 2	DM 24,95
Action Replay	
Pro Cartridge	DM 129,95
ASCII Pad	DM 49,95
Game Commander	
Joypad	DM 59,95
High Tech	
Action Controller	DM 34,95
Joypad Transparent	
Pragr. SV 337	DM 69,95
Joypad Transparent	
Pragr. SV 334	DM 34,95

Ranger-X	DM 109,95
Robocop 3	DM 114,95
Brett Hall Hockey	DM 94,95
WWF Royal Rumble	DM 129,95
Bram Stoker's Dracula	DM 119,95
Cliffhanger	DM 94,95
Crash Dummies	DM 114,95
Hook	DM 109,95
James Pond 3	DM 119,95
John Madden	
Football 94	DM 119,95
Last Action Hero	DM 94,95
NFL Quarterback Club	DM 129,95
Ottifants	DM 114,95
Pele Soccer	DM 94,95
Puggsy	DM 109,95
Sensible Soccer	DM 119,95
Turtles	
Tournament Fight	DM 129,95
Wiz'n Liz	DM 109,95
Zombies	DM 99,95
American Football	DM 94,95
Blades of Vengeance	DM 109,95
Fifa	
International Soccer	DM 109,95

Home Alone	DM 49,95
James Bond 007	
The Duel	DM 74,95
James Pond 2	
Robocod	DM 49,95
Mario Lemieux Hockey	DM 49,95
Mazin Wars	DM 89,95
Mortal Kombat	DM 99,95
Shadow of the Beast 2	DM 74,95
Sonic the Hedgehog	DM 39,95
Space Harrier 2	DM 39,95
Speedball 2	DM 39,95
Steel Talons	DM 49,95
Telespin	DM 49,95
Tahmisi Adventure	DM 39,95
Techna Clash	DM 89,95
Teenage Mut	
Hero Turtles	DM 89,95
World	
Leaderboard Golf	DM 59,95
Xenon 2	DM 39,95

Beste für Super Nintendo und Mega-Drive!

SONSTIGE MEGA-DRIVE



Abrams	DM 114,95
Battle Tank	DM 114,95
Afterburner	DM 114,95
Agassi Tennis	DM 119,95
Aladdin	DM 119,95
Alex Kidd	DM 54,95
Alien 3	DM 114,95
Alien Storm	DM 94,95
Alisia Dragon	DM 114,95
Another World	DM 114,95
Aquatic Games	DM 114,95
Arch Rivals	DM 114,95
Arnold Palmer Tee Golf	DM 54,95
Art Alive	DM 84,95
Asterix	
The Great Rescue	DM 119,95
Atomic Runner	DM 94,95
Back to the Future 3	DM 114,95
Ball Jacks	DM 94,95
Batman Returns	DM 94,95
Battle Toads	DM 114,95

Ferrari Grand Prix	DM 114,95
Fire Shark	DM 104,95
Flashback	DM 124,95
Flinstones	DM 114,95
G-Loc	DM 114,95
Galahad	DM 114,95
Galaxy Force 2	DM 114,95
General Chaos	DM 119,95
George Foreman's	
Boxing	DM 94,95
Ghostbusters	DM 94,95
Ghouls 'n Ghosts	DM 94,95
Global Gladiators	DM 114,95
Golden Axe 2	DM 114,95
Grand Slam Tennis	DM 94,95
Green Dog	DM 114,95
Gunstar Heroes	DM 109,95
Gynoug	DM 114,95
Hellfire	DM 104,95
Indiana Jones 3	DM 114,95
James Pond 1	DM 114,95
Jewel Master	DM 104,95
Joe Montana Football 2	DM 119,95

Out Run 2019	DM 114,95
Pacmania	DM 104,95
Paperboy 1	DM 114,95
Paperboy 2	DM 114,95
PGA Golf	DM 49,95
PGA Tour Golf 2	DM 124,95
Phantasy Star 2	DM 74,95
Phelios	DM 114,95
Power Challenge Golf	DM 94,95
Powermonster	DM 114,95
Predator 2	DM 114,95
Revenge of Shinobi	DM 54,95
Rings of Power	DM 139,95
Road Rash	DM 114,95
Road Rash 2	DM 114,95
Rocket Knight	
Adventures	DM 104,95
Rolling Thunder 2	DM 114,95
Rolo to the Rescue	DM 114,95
Shadow of the Beast	DM 129,95
Shining force	DM 129,95
Shining	
in the Darkness	DM 139,95
Shinobi 3	DM 109,95

Thunder Force 2	DM 114,95
Thunder Force 4	DM 114,95
Tiny Toon Adventures	DM 99,95
Toejam & Earl	DM 49,95
TokiDM	114,95
Turbo Out RunDM	114,95
Two Crude DudesDM	94,95
Two Tribes	
(Populous 2)	DM 114,95
Ultimate Soccer	DM 109,95
Universal Soldier	DM 109,95
Where in the World	
is Carmen Sand	DM 114,95
Where in Time	
is Carmen Sand	DM 114,95
Wimbledon	DM 109,95
Wonderboy 3	DM 114,95
Wonderboy 5	
In Monster World	DM 139,95
World Cup Italy 90	DM 94,95
Wrestle War	DM 114,95
WWF Wrestlemania	
Challenge	DM 114,95

Robo Aleste	DM 114,95
Sherlock Holmes	DM 119,95
Time Gal	DM 94,95
Wolfchild	DM 114,95



MEGA DRIVE HARDWARE UND ZUBEHÖR

Joypad	DM 129,95
Mega CD ohne Spiel	DM 519,95
6 Button Propad 2 SV	DM 39,95
Button Joypad	DM 49,95
Action Replay	
Pro Cartridge	DM 129,95
Arcade Powerstick	DM 114,95
CD-Rom Laufwerk	DM 799,95
Control Pad	DM 49,95
Hint Book Phantasy	DM 19,95
Japan Adapter	DM 29,95
Joypad Mega	DM 34,95
Joypad Snapper	DM 34,95
Joypad Transparent	DM 34,95

Joypad Progr. SV 437	DM 69,95
Joypad	
Verlängerungskabel	DM 9,95
Joystick Intelligent	DM 99,95
Joystick Mega Stick	DM 69,95
Magnum Set	DM 359,95
Mega CD 2	DM 589,95
Mega Drive + Sonic	DM 259,95
Mega Drive 2	
(ohne Spiel)	DM 199,95
Mega Drive 2	
Aladdin Set	DM 289,95
Mega Drive Extra 3 Set	DM 279,95
Mega Fire Control Pad	DM 49,95
Quickjoy Sega	
Progr. SV 405	DM 39,95
Quickjoy Sega 401	DM 29,95
Quickjoy Megastar	DM 49,95
RGB Scartkabel	DM 29,95
Software	
Converter Master	DM 96,95
Tips & Tricks Buch	
Mega Drive	DM 29,95
Videokabel (AV/Cinch)	DM 24,95
Videokabel	
(Scart/Euro AV)	DM 26,95



Bill Walsh	
College Football	DM 119,95
Die Hazard Battle	DM 114,95
Blockout	DM 104,95
Bronza Brothers	DM 114,95
Chuck Rogers	DM 139,95
Bulls vs. Blazers	DM 124,95
California Games	DM 114,95
Captain America	DM 114,95
Chuck Rock	DM 114,95
Chuck Rock 2	
Son of Chuck	DM 109,95
Columns	DM 84,95
Goal Spot	DM 114,95
Golf Ball Flipper	DM 114,95
Demart Strike	DM 114,95
Dick Tracy	DM 94,95
Die Bay	DM 114,95
Donald Duck	DM 114,95
Double Dragon	DM 99,95
Double Dragon 3	DM 114,95
Dragons Fury	DM 114,95
Dragoons and Dragons	DM 139,95
E.A. Hockey	DM 119,95
Die Sports	
Double Header	DM 124,95
Game Limited Edition	
Die Set	DM 129,95
John the Dolphin	DM 114,95
European Club Soccer	DM 114,95
Die Mutants	DM 94,95
Enigmatic Dizzy	DM 109,95
Final Fury	DM 124,95
Final Labyrinth	DM 84,95

John Madden	
Football '92	DM 114,95
John Madden	
Football '93	DM 114,95
Jungle Strike	DM 124,95
Jurassic Park	DM 119,95
Kid Chameleon	DM 114,95
King of the Monsters	DM 114,95
Klax	DM 104,95
Last Battle	DM 64,95
Lemmings	DM 114,95
LHX Attack Chopper	DM 114,95
Lotus Turbo Challenge	DM 114,95
Marble Madness	DM 104,95
Mega Lo Mania	DM 114,95
Mickey & Donald	DM 94,95
Mickey Mouse 1	DM 94,95
Micro Machines	DM 94,95
Mig 29	DM 109,95
Moonwalker	DM 54,95
Muhammad Ali Boxing	DM 114,95
Mutant League Football	DM 114,95
NBA All Stars Challenge	DM 114,95
NHLPA Hockey '94	DM 109,95
NHLPA Hockey '93	DM 114,95
Olympic Gold	DM 119,95
Out Run	DM 114,95

Simpsons	
(Bart vs. Mutants)	DM 114,95
Simpsons	
(Krustys Fun House)	DM 114,95
Snake, Rattle 'n Roll	DM 109,95
Sonic The Hedgehog 2	DM 94,95
Spider Man	DM 94,95
Splatterhouse 2	DM 114,95
Starflight	DM 139,95
Street Fighter 2	DM 139,95
Streets of Rage 2	DM 94,95
Streets of Rage	DM 94,95
Strider	DM 129,95
Strider 2	DM 114,95
Sunset Riders	DM 94,95
Super Fantasy Zone	DM 114,95
Super Hang On	DM 114,95
Super Hyglide	DM 114,95
Super Kick Off	DM 114,95
Super Monaco GP 1	DM 114,95
Super Monaco GP 2	DM 114,95
Super Thunder Blade	DM 64,95
Superman	DM 114,95
Sword of Vermillion	DM 94,95
Tazmania	DM 114,95
Team USA Basketball	DM 114,95
Terminator	DM 114,95
Terminator 2 Arcade	DM 114,95
Test Drive 2	DM 99,95

X-men	DM 94,95
Zero Wing	DM 114,95

MEGA CD

Chuck Rock 2	DM 114,95
Cobra Command	DM 94,95
Sherlock Holmes	DM 114,95
Sol Face	DM 114,95
Ecco the dolphin	DM 94,95
Sonic CD	DM 94,95
Thunderhawk	DM 114,95
WWF rage in the cage	DM 114,95
Dune	DM 114,95
Silphoed	DM 94,95
Spiderman	DM 94,95
Terminator	DM 114,95
Jurassic Park	DM 94,95
After Burner 3	DM 94,95
Batman Returns	DM 114,95
Black Hole Assault	DM 114,95
Final Fight	DM 94,95
INXS-Make my video	DM 94,95
Jaguar XJ 220	DM 129,95
Night Trap	DM 94,95
Prince of Persia	DM 114,95
Road Avenger	



BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

Bestell- und Informationsanschrift:
On-Line Deutschland
Rethelstr. 130 • 40 237 Düsseldorf

On-line Entertainment
ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH,
Düsseldorf

COMING!

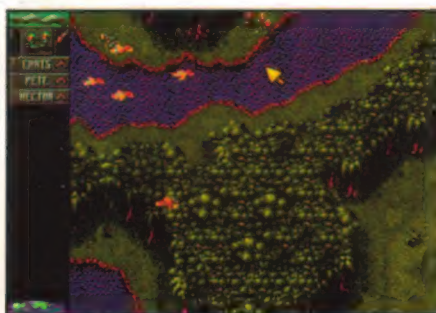
Pacific Strike

Wir mußten Sie schon für die Ausgabe 4/94 verträsten, aber jetzt sind die Disketten schon auf dem Weg: Pacific Strike, der Strike Commander-Nachfolger von Origin, zeichnet sich als der Riesenknüller des Frühlings ab. Die Flugsimulation wurde mit den gleichen Grafikroutinen wie seinerzeit Strike Commander programmiert, enthält aber erhebliche Verbesserungen. Fliegen Sie mit propellergetriebenen Maschinen auf der Seite der amerikanischen Air Force gegen japanische Angreifer. Die Schlacht um Pearl Harbour kann somit noch einmal miterlebt werden.



Cannon Fodder

Kein Spiel für sanfte Gemüter, aber eine gute Gelegenheit, sich am PC anstatt an seinem Nächsten abzureagieren: Cannon Fodder ist ein Action-/Strategiespiel mit einer gewissen Verwandtschaft zu Syndicate. Nachdem Cannon



Fodder für den Amiga einige Trophäen einheimen konnte, wird es jetzt für IBM-kompatible umgesetzt. Wo die Konkurrenz unfertige Versionen vorschnell hochlobte, warteten wir auf die Endversion. Was unsere Tester von der Pixel-Ballerei halten, erfahren Sie in der Juni-Ausgabe.

Outpost

Absolut Sierra-unüblich präsentiert sich eine Simulation, die demnächst erscheinen soll. In Outpost lenken Sie das Schicksal irdischer Kolonisten, die nach der Zerstörung des Blauen Planeten plötzlich auf sich alleine gestellt sind. Sie müssen den Ausbau der Weltraumstationen vorantreiben, Forschungsaufträge erteilen und für ausreichende Nahrungsreserven sorgen. Die SuperVGA-Grafik kann sich durchaus sehen lassen, und auch die Spieltiefe und Komplexität müßten das Richtige für Strategie- und Simulationsfreaks sein. Was wir über Sierras Abstecker in ein neues Genre denken, lesen Sie in einem ausführlichen Preview oder Review.



Impressum

Verlagsanschrift:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90 403 Nürnberg
Telefon 09 11/53 25-0

Anschrift der Redaktion:

Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion "PC Games"
Isarstraße 32-34; 90 451 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Galtentoph

Stellv. Chefredakteur: Christian Müller

Leitende Redakteure:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenteil)

Thomas Borovskis, Oliver Menne

Bildredaktion: Roland Gerhardt

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:

Michael Erwein, Alexander Galtentoph,
Rainer Rosshirt

Hotline - PC Games:

Mo.-Fr., 13 - 16 Uhr, Tel. 09 11 - 6 42 77 62

Redaktion England: Timothy Wilkins

Layout:

Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Gisela Träger,
Sylvia Stenglain, Machthild Faatz, Patrick Hodge

Freie Mitarbeiter:

Thomas Brenner, Petra Maueröder, Markus Krichel,
Lars Geiger, Harald Wagner, Wilfried Lindo

Titelgestaltung: Simon Schmid

Grafisches Konzept:

Christian Müller, Dieter Steinhauer

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Galtentoph

Vertrieb: Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH
Falkstraße 45-47
47 058 Duisburg
Telefon 02 03 - 3 05 11 11
Fax 02 03 - 3 05 11 34

Anzeigenleitung:

Thorsten Szameitat
Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19
Mobil 01 71 - 6 21 31 46

Anzeigen disposition:

Tanja Kaiser
Isarstraße 32-34
90 451 Nürnberg
Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32
Fax 09 11 - 6 42 63 34

Druck: Cooper Clegg Ltd.; Tewkesbury England

Titel: © Electronic Arts, Origin

Abonnement:

PC Games kostet im Jahres-Abonnement
DM 79,-. Ein Abonnement gilt mindestens
für ein Jahr.

Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten
jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung
zum Abdruck in den von der
Verlagsgruppe herausgegebenen
Publikationen. Eine Gewähr für die
Richtigkeit der Veröffentlichung kann
nicht übernommen werden.

Urheberrecht Text:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge
sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche
Reproduktion oder Nutzung bedarf der
vorherigen, schriftlichen Genehmigung
des Verlages.

Urheberrecht Coverdisk:

Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten
Programme sind urheberrechtlich geschützt.
Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf
der vorherigen, schriftlichen Genehmigung
des Verlages. Der Verlag übernimmt keinerlei
Haftung für evtl. auftretende Kosten oder
Schäden. Für den Inhalt der Programme
sind die Autoren verantwortlich.



**Die nächste
PC Games
erscheint
am 11. Mai
im Zeitschriften-
handel!**

PC SUPER POWER MIT



**ACTION REPLAY GIBT IHREN PC-GAMES SUPER POWER;
MIT FREEZER-FUNKTION, CHEAT GENERATOR
FÜR UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE U.S.W.,
VIRUS-CHECKER, ZEITLUPEN-FUNKTION U.V.M.**



ACTION REPLAY PC
DM 199,-
+ DM 10,- VERSANDKOSTEN

INGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN INGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN, EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRUCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSCHLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENUTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 10% HERABZUSETZEN. DIESE OPTION IST BEI DEN MEISTEN SPIELEN SEHR EFFEKTIV !!

SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTERSPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTE FORM. MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

VIRUS-CHECKER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHE, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

BEWÖLTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION
386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)



FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMMINHALT AUF FLOPPYDISK ODER FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS IM SPEICHER BEFINDLICHE PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL BEI EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

POWERFUL HARDWARE

ACTION REPLAY IST EINE STECKKARTE MIT "FREEZER"-MÖGLICHKEITEN UND HAT MEHR ALS 1 MB EIGENEN SPEICHER, DADURCH BENUTZT ACTION REPLAY WENIGER ALS 1 K VON IHREM PC-SPEICHER!!

FREEZER DOS COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

EINFACHE INSTALLIERUNG

EINSTECKEN, FERTIG!!



ACTION REPLAY DAS MODUL MIT SUPERPOWER

SCHÜTZEN SIE SICH VOR GRAUIMPORTEN!!
ACHTEN SIE BEIM KAUF VOM ACTION REPLAY AUF DEUTSCHE ANLEITUNG UND REGISTRIER-KARTE FÜR DEN DEUTSCHEN PC-ACTION-REPLAY-CLUB.



**24 STUNDEN TELEFONISCHER
BESTELLSERVICE**

02822-68545

FAX

02822-68547

DISTRIBUTION FOR GERMANY:
DATAFLASH GMBH
WASSENBERGSTRASSE 34
46446 EMMERICH
ALLE BESTELLUNGEN NORMALERWEISE
IN 24 STUNDEN LIEFERBAR
VERSANDKOSTEN RM 10,-
BEZUGLICH NUR VORKASSE + DM12,-

OUTPOSTTM

**Das Schicksal der Erde hängt von
ihrem Überleben ab !**

Die Erde wurde durch eine Katastrophe zerstört - Sie sind nun verantwortlich dafür, unsere Zivilisation auf einem anderen Planeten wieder aufzubauen. Wohin Sie gehen, und ob Sie überleben, hängt von Ihnen ab - das Spektrum der Möglichkeiten ist so weit gespannt wie die Milchstraße.

OUTPOST ist aufgebaut auf Forschungen der NASA auf den Gebieten Raumfahrt, Robotik, Terraforming und Konzeption intergalaktischer Flugkörper; das Spiel gibt Ihnen die Kontrolle über die umfassendste Strategie-Simulation, die je für den PC entworfen wurde.

Von der Raumstation für die Kolonisierung von Planeten bis zu den Bergarbeit-Robotern und der Einschienenbahn, die Sie auf dem Planeten verwenden werden, sind der photographische Realismus und die 3D-Animationen von OUTPOST unerreicht.

Die Entwicklung der Landwirtschaft, des Bergbaus und der Industrieproduktion sind lebensnotwendige Aktivitäten, wie auch die Investitionen in Forschungs- und Erholungsstätten, die den Kolonisatoren das Leben angenehmer machen werden. Hoffentlich bleiben sie lange genug am Leben, um davon zu profitieren. Denn in letzter Konsequenz werden Ihre Entscheidungen die Zukunft der Menschheit bestimmen.



Steuern Sie das Wachstum Ihrer Kolonie.



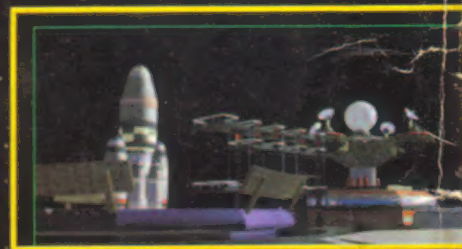
Konstruieren Sie eine Reihe von mechanischen Gehilfen, darunter Roboter für den Bergbau, Erkundungsarbeit und Bulldozer-Roboter.



Ihre Reise beginnt mit dem Mutterschiff.



Die Befehlsstruktur erlaubt Ihnen, den Status Ihrer Kolonie zu analysieren.



3D-Grafiken auf dem neuesten Stand der Technik.




Tanken Sie in der Wasserstoffatmosphäre von Jupiter auf.

OUTPOST ist erhältlich für PC CD-ROM (Disketten-Version folgt)

«Die Grafikqualität von Outpost ist einfach unglaublich»

Computer Gaming World

® und/oder TM sind eingetragene Warenzeichen von, oder lizenziert an Sierra On-Line, Inc. Alle Rechte vorbehalten.

eine  **SIERRA[®]** Produktion